27 AUG - 9 SEPT 1992
NR 14 • ÅRGÅNG 7
Norge: 24 kronor Finland: 19:90 FMK

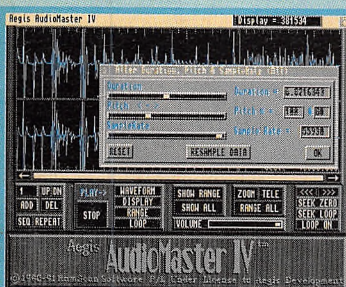
MER LÄSNING FÖR PENGARNA
80 SIDOR!

DATOR Magazin

14

19⁹⁰ INKL. MOMS

SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING VAR 14:e DAG



Paket för ljudtjuvar
Sound Master i test

AVideo ger dig
AMIGA-GRAFIK med FOTO-kvalitét



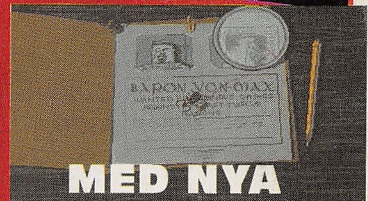
SOLKLOCKAN
festligt PD-program
Beställ genom Datormagazin!

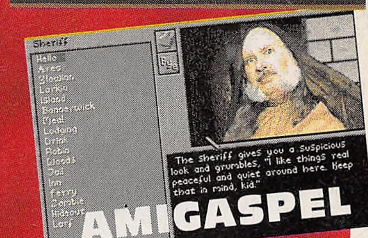
PC-SPEL TESTADE
-The Two Towers & Prophecy of the shadow

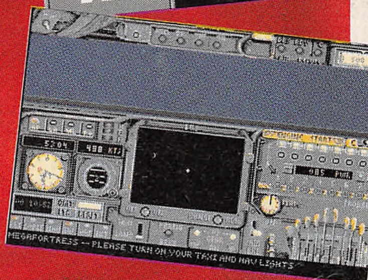
GLÄDJE-PINNEN

"Nu kan du äntligen koppla analoga proffs-joysticks till Amiga"









Analog PLUS

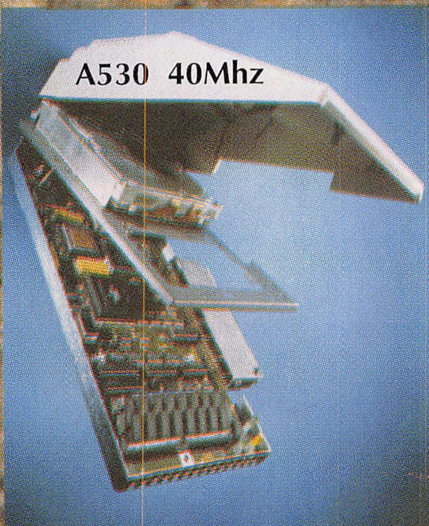




GVP GREAT VALLEY PRODUCTS

Turboladda din Amiga

A530! GVP:s nya hårddisk för Amiga 500.
Inbyggd 40 MHz 68030 accelerator. ***Är ca 1,3 ggr snabbare än Amiga 3000 samt ca 10 ggr snabbare än Amiga 500.***



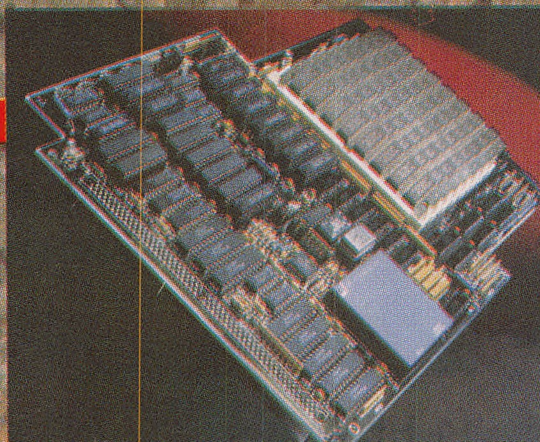
A530 levereras enligt följande:

- Inbyggd 68EC030 40MHz.
- 1 MB 32 bitars minne ingår (60 nS), expanderbart till 8 MB.
- Plats för matteprocessor, (2195:- 40Mhz)
- 120 MB Maxtor hårddisk.
- Intern expansionsport för t ex GVP:s PC-kort och kommande produkter.

A530 1Mb/120Mb HD *11995:-*

Uppgradera till A530! Till GVP A500 HD ägare.
Uppgradera från GVP:s normala A500 series II hårddisk till A530. Insänd nedanstående talong + 10:- för porto så erhåller ni priser, leveranstid samt tillvägagångssätt.

Att tänka på innan du köper GVP produkter!
Se till att din GVP-produkt kommer från den svenska generalagenten Karlberg & Karlberg AB. Du får då 2års svensk garanti, svenska installations anvisningar, snabb & kompetent support & service samt kontinuerliga uppdateringar. Observera att detta gäller endast om din GVP- produkt är registrerad hos K&K AB. **GVP frånsäger sig allt service-, support- & garanti-ansvar annat än genom respektive lands generalagent.** Fråga din Amiga butik om GVP-produktern kommer ifrån K&K, alla våra GVP produkter är märkta med vår logo och innehåller svenskt garantikort.



Acceleratorkort för Amiga 2000 & 3000

G-Force 040 till A3000, 28MHz, 2MB 40ns 0-waitstate RAM,
22 MIPS, 3,75 MFLOPS **Kraftigt prissänkt! 16995:- SPECIALPRIS!**
G-Force 040 till A2000, **33MHz, 4MB serie&paralell-port, scsi NYHET! RING!**

G-Force 030 till A2000, **50MHz, 4MB, SCSI**	16995:-
G-Force 030 till A2000, **40MHz, 4MB, SCSI**	12995:-
G-Force 030 till A2000, **25MHz, 1MB, SCSI**	7495:-
Monteringssats för HD på kortet G-Force till A2000	450:-
Minne till G-Force A2000 030 & A530	
1Mb 32 bitars 60ns SIM	Ring!
4Mb 32 bitars 60ns SIM	Ring!
Minne till GVP A2000 Hardcard & A500 HD	
1Mb	Ring!

GVP A2000 Hardcard, SCSI kontroller + minnesplats 8Mb

+ 52MB hårddisk	4495:-
+120MB hårddisk	6495:-
+ 240MB hårddisk	9995:-



"Bäst i Test! DMz nr:6 1992
Kan en 8-bitarssampler överhuvudtaget låta bättre!

SAMPLER 995:-



Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo. Annons fotosatt med PPage hos Just Nu tryck i Lund 046-158383.



Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

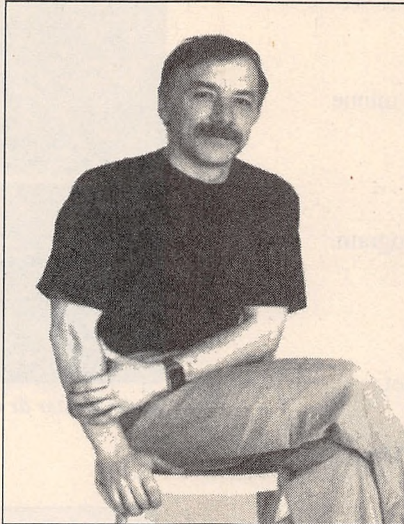
Bifoga 10:- så skickar vi dig info enligt önskemål.
☐ DTP & Ordbehandling ☐ Video Titling/Redigering ☐ GVP Produktguide ☐ 24-bitars grafik
☐ A3000 ☐ A2000 ☐ A500 ☐ GVP A530 uppgrad.
Namn:
Adress:
Postadress:
Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg
237 91 BJÄRRED

En trotjänare har lämnat oss

Så är det slut. En gammal trotjänare har lämnat oss. I detta nummer av Datormagazin kan vi läsa att svenska Commodore slutat sälja C64.

En del säger säkert: Äntligen! Det var på tiden.

Själv tycker jag det är trist. Det är en epok som går i graven. 64:an fostrade den första generationen hackers i Sverige. Det var 64:an som introducerade mig i datorvärlden. På den lärde jag mig grunderna i programmering.



Fortfarande anser jag att C64 är en överlägsen nybörjardator. Med den inbyggda BASICen fick den mängder med svenska ungdomar att börja ta de första stapplande stegen i programmering.

Amigan är visserligen häftigare på alla vis. Den slår 64:an vad gäller pris och prestanda med hästlängder. Men Amigan är kanske för avancerad för att kallas en bra nybörjardator? Det är helt enkelt svårt för en absolut novis att komma igång med Amigan. Är det kanske därför som intresset för programmering minskar i Sverige?

Hur som helst. Commodores 64 (som också kallades VIC64) borde faktiskt få medalj för lång och trogen tjänst. I tio år har den hängt med. Ingen annan dator har lyckats överleva under en så lång period. 64:an är dessutom världens mest spridda dator. Totalt har det sålts ca 14 miljoner C64:or sedan introduktionen 1982! Bara i Sverige har det sålts över 200.000. Merparten av dessa står dock bortglömda i garderoben. Våra undersökningar har visat att det bara finns ca 10.000 - 15.000 aktiva 64-användare kvar i Sverige.

Det märkliga är att utanför Sveriges gränser så lever och frodas 64:an. Speciellt i öststaterna. Commodore International räknar med att sälja över en halv miljon 64:or under 1992 till främst Polen och Ryssland!

Vilken affärsidé. Samla ihop alla gamla dammiga 64:or i Sverige och sälja dem till öststaterna.

Christer Rindeblad

SE UPP FÖR FALSKA CHEFREDAKTÖRER!

Se upp, svenska sysopar. En eller flera personer ringer just nu runt till BBS:er och loggar in under namnet ''Christer Rindeblad''. Väl inne i baserna skäller dessa falska chefredaktörer ut sysopen och anklagar honom/henne för piratkopiering.

Jag vill på detta vis meddela landets sysopar att jag sedan några år tillbaka inte ringer BBS:er överhuvudtaget. Om någon söker konto under namnet Christer Rindeblad kan ni därför utgå ifrån att det är en skojare.

CHRISTER RINDEBLAD
Datormagazin

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Redsekreterare: Veronica Sjöstrand

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christian Almgren, Christer Bau, Joakim Canard, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Christian Grip, Gin Hanski, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Erik Lövendahl-Sörensen, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Gunnar Syrén
Omslagsbild: Lars Jansson

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATOR Magazin INNEHÅLL

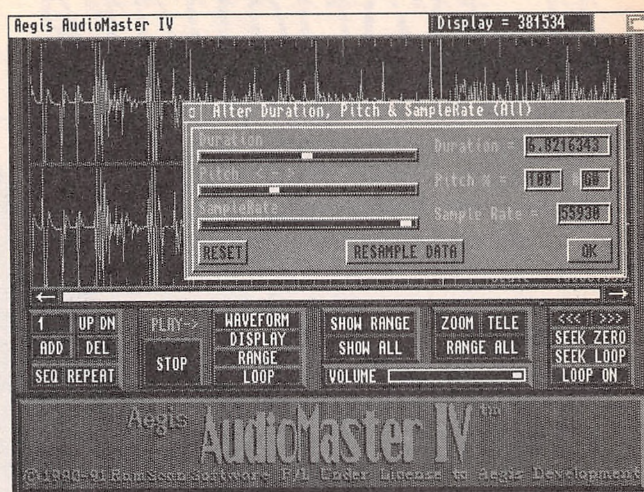
NR 14: 27 augusti - 9 september

AMIGA

TEST:

ÖVRIGT:

C 64



AudioMaster är ett av de bästa samplerprogrammen till Amigan.

NYHETER

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, åtta Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, åtta GVP 28 MHz acceleratorkort, nio Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.

MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NiKom, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools, Turbotext, Amiga Client Software för Novell (Oxxi).

En epok går i graven

C64 LÄGGS NED

Nu är det slut på gamla tider —nu ska 64:an i himlen in...

Svenska Commodore beslöt i dagarna att lägga ner sin gamla trotjänare.

— Det finns ingen efterfrågan längre på 64:an, säger Martin Sirc, försäljningschef för konsumentprodukter hos Commodore.

Beslutet att lägga ner C64:an gäller dock bara Sverige. Utomlands säljer den fortfarande bra.

— Tyska Commodore säljer 30.000 C64:or varje månad, främst till turister från öststaterna, berättar Martin Sirc. Men i Sverige har vi bara sålt två, tre maskiner i månaden det senaste året. Och då är det meningslöst att fortsätta.

Enligt Martin Sirc är raset i Sverige för 64:an en effekt av Svenska Commodores tidigare agerande.

— Jag tror att den tidigare ledningen ville satsa hårt på PC och la de flesta av sina resurser där. 64:an sålde ju ändå och glömdes bort. Och på så vis lämnade marknaden vidöppen för Nintendo och SEGA. Och i och med detta självdog C64:an. Och nu är det för sent. Vi måste satsa all vår energi på Amigan.

Datorvärldens Volkswagen

Nedläggningsbeslutet kom ganska exakt på 64:an tioårs-jubileum. Det var 1982 som Commodore introducerade ''VIC 64 — folkdatorn'' över hela världen. I Sverige var priset på en VIC64 för tio år sedan 5.995 kronor inklusive moms. I dagens penningvärde motsvarar det ca 11.400 kronor. Och det ansågs vara billigt för en dator med färggrafik och 64 kb RAM-minne. En diskdrive kostade lika mycket. Något år senare sjönk priset till 3.500 kronor (ca 5.300 kr i dagens penningvärde).



Nu är det slut. Efter tio år och 200.000 i Sverige sålda maskiner lägger nu Commodore ner sin gamla trotjänare C64.

Sedan dess har 64:an blivit något av datorvärldens Volkwagen. Totalt har det sålts över 14 miljoner C64:or världen över. Enbart i Sverige finns det över 200.000 C64.

Reservdelar i lager

Commodores beslut innebär enbart att man inte längre kommer att lagerföra eller marknadsföra 64:an.

Commodore behåller dock sitt lager av reservdelar några år till. Och de flesta serviceverkstäderna kommer att fortsätta reparera trasiga maskiner.

Christer Rindeblad

A500 stoppas i Sverige

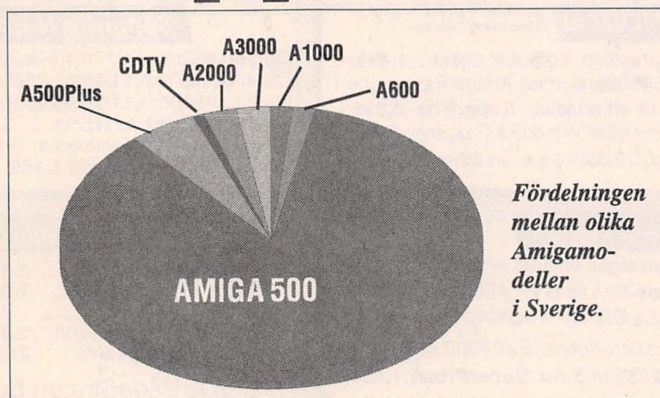
Amiga 500 ska sluta säljas i Sverige!

—Nu satsar vi våra krafter på Amiga 600 istället, säger Lars Molander, VD för svenska Commodore.

Beslutet från svenska Commodore beror på en medveten policy. Men vill helt enkelt få igång Amiga 600 ordentligt. Och i det läget förvirrar de båda 500-modellerna många kunder.

— Vi tycker det är viktigt att kunna erbjuda konsumenterna den senaste modellen, Amiga 600, säger Lars Molander.

Den gamla Amiga 500 med operativsystemet 1.3 försvinner helt ur sortimentet. När det gäller Amiga 500 Plus kommer Commodore att fortsätta lagerföra den. Däremot kommer man inte att marknadsföra den aktivt.



Fördelningen mellan olika Amigamodeller i Sverige.

117.000 Amiga

Försäljningen av Amiga 2000 och Amiga 3000 fortsätter precis som tidigare.

Samtidigt offentliggör svenska Commodore för första gången sina interna försäljningssiffror.

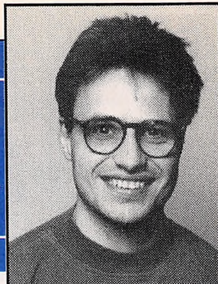
Totalt har det sålts 117.000 Amiga i Sverige. Fördelningen mellan de olika modellerna framgår av diagrammet här intill. I exakta tal är fördelningen följande: A1000 - 2.000 ex. A2000 - 3.000 ex. A3000 - 3.000 ex. CDTV - 1.000 ex. A500 - 100.000 ex. A500 Plus - 6.000 ex. A600 - 2.000 ex.

Övergången till det nya operativsystemet AmigaDos 2.0 gick i början trögare än vad Commodore förväntade sig. Sedan årsskiftet har det endast sålts 2.000 uppgraderings-kit med 2.0.

—Med tanke på det tryck som fanns innan 2.0 kom så hade vi räknat med en bättre försäljning vid introduktionen, säger Martin Sirc, försäljningschef. Men de senaste månader har försäljningen gått upp betydligt.

Om man räknar in A3000, A500 Plus samt A600 som försäljningen av 2.0-paket betyder det att ca 10 procent av de svenska Amigaanvändarna gått över till AmgiaDos 2.0.

Christer Rindeblad



NYA PRYLAR *Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet ''Nya prylar''. Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.*

Låda fixar röra runt Amiga 500

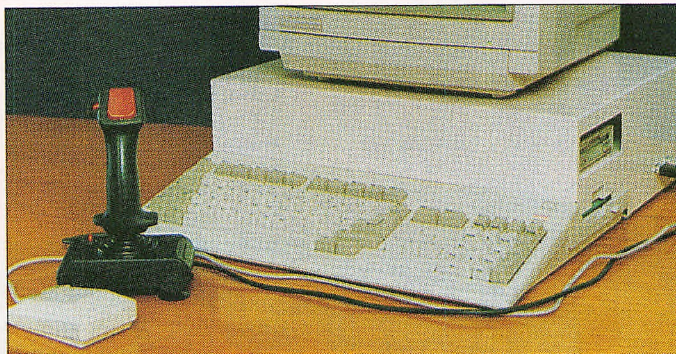
Ser det ut som ett skatbo runt din dator? Sladdar som ringlar sig kors och tvärs, diskdrivar som döljs i röran...

Ge inte upp hoppet. Det går att få ordning på röran.

Llådan ni ser på bilden kan vara lösningen. Den är stabil (håller för en monitor) och har plats för en extra diskettstation. Med lådan får man även kablar så man får anslutningar för mus och joystick på sidan av lådan.

Pris: ca. 600 kr inkl moms

Info: Bockbox AB
Tel: 08-744 26 90



Det går knappast att ana att bakom skalet döljer sig en vanlig Amiga 500. Lådan döljer helt alla sladdar, extra diskdrives, modem och annat man har kring sin dator.

Sätt färg på färgbanden

Tycker du att färgbanden till din matrisskrivare tar slut alldeles för fort? Då kan MAXIPRINT vara något för dig.

Med MAXIPRINT kan återinfärga dina färgband upp till 50 gånger. Det spara en massa pengar och naturligvis även miljön.

Priser:

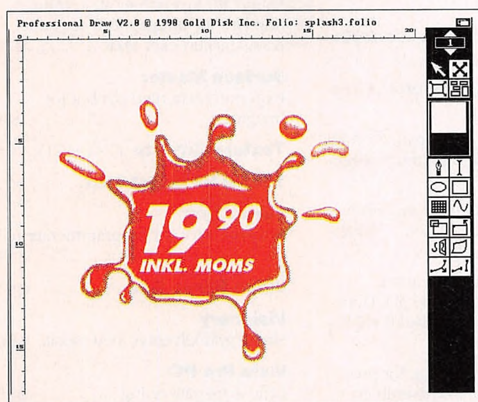
MAXIPRINT (manuell) ca. 750 kronor inkl moms

MAXIPRINT (motordriven) ca. 1200 kronor inkl moms

Färgpatroner (6-pack) ca. 65 kronor inkl moms

Info: RE-INK RIBBON SERVICE, Tel: 0455-488 25

Ny 3.0-version av Professional Draw



Så här såg den tidigare versionen av Professional Draw 2.0 ut. Den nya 3.0-versionen lär ha ett liknande utseende.

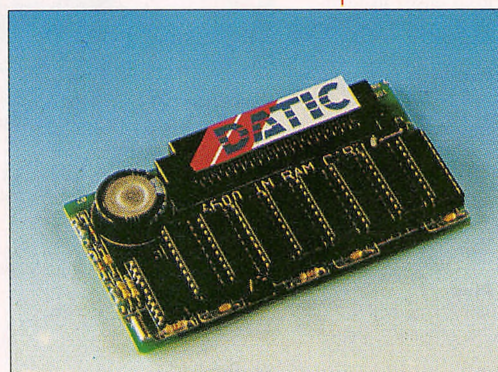
Desktop Publishing kräver bilder och illustrationer. Ett sätt är att rita bilder i ett vanligt ritprogram, t.ex. DeluxePaint.

I trycket syns dock ofta "trappstegen" i kanterna. För att undvika de kan man använda strukturerade ritprogram istället. "Professional Draw" (P-Draw) är ett sådant program för Amigan som har funnits länge på marknaden.

Nu släpper Gold Disk äntligen version 3.0 på PDraw. I PDraw 3.0 finns en direkt länk till Gold Disk:s DTP-program Professional Page 3.0. Vill man editera en strukturerad bild behöver man bara klicka på den och välja länkfunktionen. Då laddas bilden automatiskt in i PDraw3.0, kan ändras och skickas tillbaka till PPage. Man behöver alltså inte mellan spara bilden.

Förutom alla dessa nyheter kan PDraw3.0 styras helt via ARexx (över 275 kommandon).

Pris: ca 2.000 kr inkl moms.
För ytterligare information kontakta:
Karlberg & Karlberg,
Tel: 046 - 474 50



Litet och nätt är det nya extraminnet till A600.

Extraminne till A600

Äntligen har det kommit en minnesexpansion till Amiga 600, Commodores senaste Amigamodell.

Det nya minnet kommer från DATIC och finns i två ut-föranden 512 KByte och 1 M-Byte. Minneskortet installeras lätt i luckan under Amigan. Man förlorar alltså inte garantin. Förutom minne finns det även en klocka med uppladdningsbart batteri.

Pris: 895 kronor inkl moms

Info: ELDA AB
Tel: 0523-510 00

Ny modell av Tac-II

Suncom har tagit fram en ny Joystick vid namn Q-Stick. Q-Stick är i grunden en Tac-2 som modifierats för att få ner priset.

Bland annat har metallplattan på basen tagits bort. Konsumentpris: 89 kr inkl moms.

Distribueras av:

Ingemar Beckman AB
Tel 08-390405



Svenska skolprogram på Amiga blir exportsuccé?

Svenskutvecklade Amigaprogram är ovanliga. Och att svenska Amigaprogram översätts till främmande språk och säljs utomland - det är unikt.

Men Ann Truedsson i Lund har bevisat att det går. Hennes undervisningsprogram till Amigan har översatts både till norska, danska och engelska!

- Svenska undervisningsprogram för små barn till Amigan - det går inte att sälja, hävdade branschfolk.

Men skolpedagogen Ann Truedsson har verkligen lyckats bevisa motsatsen. Förutom "Veta Mera 1" har hon tagit fram sammanlagt över tio olika undervisningsprogram för barn. Samtliga har blivit en försäljningssuccé. Och inte bara i Sverige.

- Vi har låtit översätta en del av programmen till norska, danska och engelska, berättar Ann Truedsson. Så har vi konverterat några till PC. Snart börjar vi sälja i Norge genom en lokal grossist. Sedan hoppas vi på Danmark och England.

Här är hela serien:

VETA MERA 1, övningar på stora och lilla alfabetet (Amiga/PC, svenska, norska, danska, engelska).

VETA MERA 2, övningar med siffror och tal (Amiga/PC, svenska, norska, danska, engelska).

VETA MERA 3, lär barn klockan och almanackan (Amiga, finns endast på svenska).

MEMORY 1, fyra memoryspel där man parar färg, form, ljud och bild (Amiga, svenska, norska, danska, engelska).

MEMORY 2, nyhet, fortsättning på 1:an (Amiga, svenska, norska, danska).

ORDLEK, lästräningsprogram för barn med ljud och animeringar (Amiga, svenska, norska, engelska).

MÅLARBOKEN 1, bondgården. 21 bilder som ska färgläggas (Amiga, svenska, norska, danska, engelska).

MÅLARBOKEN 2, julkalendern. 24 luckor med julmotiv som ska färgläggas (Amiga, svenska, norska, danska, engelska).

KORSORD, 15 olika bildkorsord som syftar att lära barn korta ord (Amiga/PC, svenska, norska).

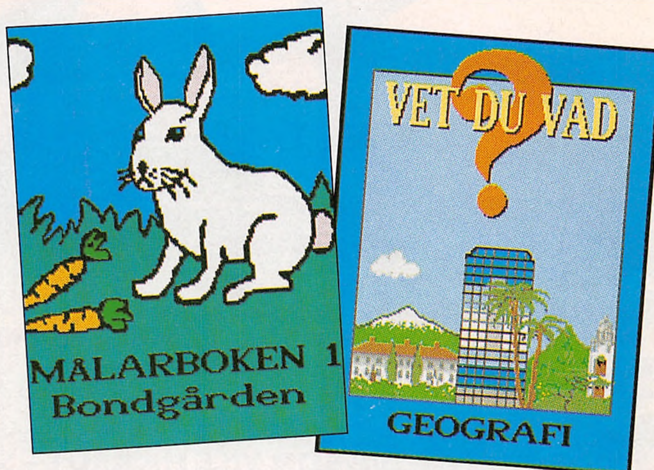
CROSSWORDS, 15 olika bildkorsord som lär ut engelska (Amiga/PC, svenska, norska, danska).

HOKUS-POKUS, bygg upp tio olika figurer genom att trycka på mus eller tangentbord. Innehåller såväl animeringar som ljud (Amiga, svenska, norska, danska).

PEK-LEK, en datoriserad pekbok där olika saker händer när man pekar på föremål i bilderna. (Amiga, svenska).

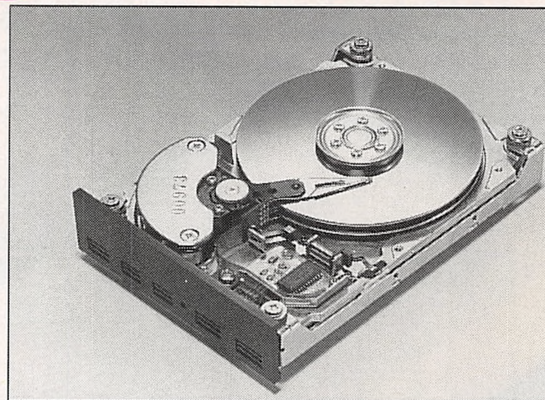
I höst kommer också programmen "Vet du vad? Natur!" samt "Vet du vad? Geografi!"

För närmare information om undervisningsprogrammen kontakta ***Datateket, Ann Truedsson, Box 5129, 220 05 Lund, tel: 046-15 47 54.***



Två av de sammanlagt elva olika undervisningsprogrammen som Ann Truedsson tagit fram till Amigan. En ny svensk exportsuccé?

Giga-hårddisk



Fujitsus nya gigahårddisk.

Någon har nån gång formulerat följande sanning: hårddiskar är som garderober. De är alltid för små!

Med Fujitsus nya 3,5 tums SCSI-hårddisk bör det dock dröja ett bra tag innan det blir för trångt. Den har nämligen en kapacitet på mer än en GByte (1 gigabyte = 1000 megabyte, rymmer lika mycket som 1200 vanliga Amigadisketter). Här på redaktionen har vi två Gigabyte för att kunna lagra allt som rör tidningen.

Formatet på Fujitsus hårddisk gör att den t.o.m. passar till en vanlig SCSI-kontroller till Amiga 500 eller Amiga 2000. En liten nätt men kraftfull sak med andra ord. Men räkna med att priset blir därefter,

Pris: ej satt

Info: Fujitsu Nordic AB, Tel: 08-764 76 90

Professionell videoredigerare

Panasonic har släppt en ny videobandspelare (AG-5700) för professionella användare. Videon är av typen S-VHS med ljud i HiFi-klass.

Bland specialfunktionerna finns det s.k. "sensor recording". Detta innebär att man kan låta videon vänta tills det kommer in en videosignal. Sedan star-tas den automatiskt.

Upphör videosignalen slutar bandspelaren att spela in. För att kunna styra videoapparaten från sin dator har den ett inbyggt RS 232-gränssnitt. Kommande versioner av SCALA och VideoDirector kommer att stödja AG-5700.

Pris: 15000 kr inkl moms



Info: Mässteknik AB
Tel: 0303-162 03
Fax: 0303-184 50

Panasonics nya proffsvideo för 15.000 kr, perfekt för videoredigering!

Hårddisken Evolution

Klarar stora 24-bitarsbilder

Evolution är av de snabbaste hårddiskarna till A2000. Den klarar bl. a. av stora 24-bitarsbilder då hela hårddisken kan användas som lagringsyta.

Evolution kommer från det tyska företaget Macro System. Själva SCSI-kontrollern är uppbyggd av väldigt få komponenter. Man blir nästan förvånd när man öppnar kartongen. På kretskortet finns enbart ett kontrollerchip, boot-eprom:ar, två programmerbara logikbyggstenar och en kristall. Hjärtat i kontrollern är ett integrerad SCSI-chip.

Gammalt installationsprogram

Installationsprogrammet är på svenska och styrs helt via tangentbordet. Programmet känns lite gammaldags, det går t.ex. inte att snabbt bara ändra en liten inställning för att kolla om prestandan höjs. Man måste gå igenom hela installationsprocessen om igen. I vanliga fall är det dock igen fara eftersom man bara installerar hårddisken en gång.

Autoboot under 1.3

Kontrollern autobootar under kickstart 1.3. Kontrollern mountar (startar) alla hårddiskpartitioner automatiskt. För att kunna ansluta flera SCSI-apparater är SCSI-kontakten genomförd, dvs. det finns en 25-polig kontakt på baksidan. Vill man stänga av kontrollern av någon anledning (t.ex. spel som inte fungerar med HD) så kan man göra det med en knapp.

Virtuellt minne

För dem som har ett turbokort med MMU (Memory Managment Unit) kan Marco Evolution vara särskilt intressant. Med kontrollern följer programmet VRAM som gör det möjligt att använda hela hårddisken eller delar av den som virtuellt minne. D.v.s när det vanliga minnet tagit slut används hårddisken som lagringsyta t.ex. om man vill arbeta med mycket stora 24-bitars bilder. Art Department kan då ladda in de stora bilderna utan att gnälla över minnebrist.

Tysk dokumentation

Handboken till Macro Evolution är ett tunt häfte på tyska. För den händige borde det dock inte vara några problem att installera hårddisken. Dokumentationen behövs bara i nödfall. Får man problem ändå hjälper importören gärna till per telefon.

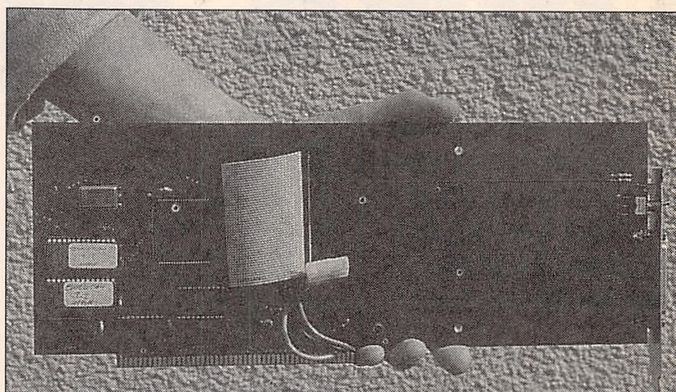
Främmande format

Macro Evolution har även stöd för främmande filformat. För närvarande finns det drivrutiner för MAC-emulatorn AMAX II och Atari-emulatorn Medusa.

Evolution är en bra hårddiskkontroller, av typen CPU-kontroller. Detta betyder att den belastar huvudprocessorn maximalt när kontrollern överför data. Det kan snarare bli en fördel om man tänker köpa ett turbokort och där speciellt sådan som bygger på 68040. Det enda negativa jag kan säga om den är att handboken är på tyska och att installationsprogrammet är oflexibelt.

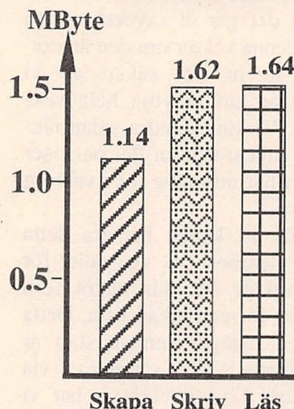
Precis före pressläggningen ringde importören och berättade att Evolution nu även finns i en version med minnesexpansion. Denna heter MultiEvolution och kan expanderas med upp till 8 Mbyte minne.

Peter Kerschbaumer



Evolution är en av de snabbaste hårddisk-kontroller till Amiga 2000 som finns idag. Tillverkaren Macro System håller hela tiden på att förbättra mjukvaran till Evolution för att höja prestandan.

Testkonfiguration
- Amiga 2000
- AmigaDOS 2.0



EVOLUTION

DÅLIGT — GODKÄND — BRA
SKRÄP — UTMÄRKT

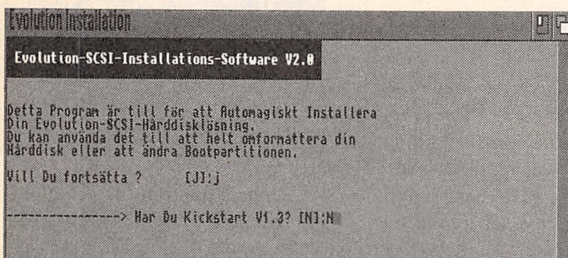
PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

+ Snabb, VMEM-program.

− Dokumentaionen.

Utrustningskrav:	Amiga 2000
Dokumentation:	Tysk
Version:	Mjukvara 2.2
Pris:	5790 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Macro System
Recensionsex. från:	Delikatess Data
Tel:	031 - 300 580



Här ser man installationsprogrammet. Det är helt på svenska men tyvärr ganska oflexibelt eftersom det utför hela installationen steg för steg från början till slut. Vill man ändra nåt får man gå igenom hela proceduren en gång till. Programmet gör dock jobbet utan att krångla till tillvaron.

Testresultat

För hastigheten redovisar vi genomsnittsvärdet som resulterar ur de tre värdena ''Create file'', ''Write to file'' och ''Read file''.
- Create file: Värdet visar hur snabbt en tom fil skapas och fylls med data. Värdet beror på hur snabbt filsystemet hittar tomma block
- Write to file: Här skriver programmet i en redan existerande fil. Värdet borde vara lite högre än vid ''Create file''. Siffrorna visar hur snabbt filsystemet kan skriva över redan existerande data.
-Read file: Här redovisas hastigheten när en fil ska läsas. Ju högre detta värde är, desto snabbare hittar filsystemet datablock i en fil.

Testkriteria

Testet görs med programmet DiskSpeed 4.1 (Fish 574). Hårddisken har en enda partition som endast innehåller en komplett Workbench 2.0 och de eventuella hjälpprogram som följer med kontrollern.

AMIGA

C-skolan del 12
Länka dig en lista

Detta avsnitt kommer helt och hållet att röra sig om pekare, vilket vi inleder med att ta en titt på problemet från det förra avsnittet.

Denna gång var det inte så mycket nytt att skriva, utan mera att modifiera registerprogrammet från den tidigare problemuppgiften. Det är bra om du har båda programlistningarna framme. De ändringar som skulle införas till detta avsnitt var att vi skulle använda pekare till våra poster för inmatning och utskrift. I **figur 1** kan du se en lösning på detta.

Tittar vi på funktionen inmata så ser den i stort sett likadan ut. Men istället för att skicka med ett indexnummer skickar vi med en pekare. Detta är en pekare till den struktur av typen `Person` som vi ska lagra den data vi matar in i. I övrigt så ser denna funktion likadan ut som förut, med den skillnaden att vi använder pekaren för att komma åt de olika variablerna.

Två parametrar

Fortsätter vi till nästa funktion, `lista()`, så finner vi att vi nu har två parametrar istället för en enda. Indexnumret finns kvar som förut, men nu har vi också en pekare till en `struct Person`. Denna pekar till den första posten vi ska skriva ut. När vi skrivit ut den första posten ökar vi på denna pekare ett steg, som då automatiskt kommer att peka på nästa post. Indexvärdet har vi förstås för att veta när vi skrivit färdigt.

I huvudprogrammet är det inte heller så stora ändringar. Istället för variabeln `regitem` har vi variabeln total, deras funktion är densamma. Vi har dessutom en pekare kallad `regp` som vi använder för att referera till en struktur. Den sätts först till `reg`, vilket betyder att den pekar på den allra första strukturen i `reg`-vektorn. Denna pekare skickar vi sedan med som parameter till funktionen `inmata()`. När vi ökar på `regp` med ett så kommer den automagiskt att peka på nästa struktur i reg-vektorn. När `lista()` anropas skickar vi med reg. Eftersom den är en vektor så får vi automatiskt adressen till det första elementet i vektorn om vi inte använder några hakparenteser, vilket är det pekarvärde vi ville starta med. Istället för att skicka med ''reg'' som parameter kunde man även skrivit `"&reg[0]"`, det hade varit samma sak.

Då pekare är något som är viktigt att behärska, inte bara i C, så ska vi fortsätta jobba med detta. Vi kommer att jobba vidare med registerprogrammet och modifiera det ytterligare en del. De första modifikationerna går vi igenom här, sedan blir det en uppgift för dig att göra resten till nästa gång.

Länkad lista

Hittills har vi lagrat alla element i en vektor. Det kan ha både fördelar och nackdelar. Det går snabbt och enkelt att komma åt, men det går åt mycket minne för denna vektor om den är stor. Det är ju inte säkert att vi kommer att utnyttja hela vektorn. Vi kan å andra sidan tänkas vilja stoppa in fler personer än vi har utrymme för i vektorn också.

För att kunna hantera detta mer flexibelt ska vi istället för en vektor använda något som kallas för en länkad lista. Detta är en mängd element som är kopplade till varandra via pekare. I varje element har vi därför information om var nästa element finns i form av en pekare till denna. För vår struct Person kan det se ut på detta sätt:

```
struct Person {
    struct Person *next;
    char namn[MAXLEN];
    char hemort[MAXLEN];
    int skonr;
}
```

Fältet `next` är en pekare som pekar till nästa struktur i registret, som i sin tur pekar på nästa osv. Den sista strukturen i listan har talet noll i `next`-fältet, för att tala om att den är sist.

Varje struktur ska skapas precis innan man ska mata in data och inte deklareras innan. Detta kan man göra genom att begära minne från systemet. Detta kan man t. ex göra på detta sätt:

```
regp =
calloc(1,sizeof(struct
Person));
```

Här så är `regp` en pekare som ska referera till aktuell struktur. Funktionen `calloc()` är liksom `printf()` en standardfunktion som ska följa med alla C-kompilatorer. Den tar två parametrar, dels hur många element man vill ha minne till, dels hur stort ett sådant element är. Storleken får man fram med operatorn `sizeof()`. Funktionen `calloc()` nollställer automatiskt minnet också, så vi vet vad det finns för värden där från början.

Skulle det hända att `calloc()` lämnar en pekare med värdet noll betyder det att den misslyckats att reservera den önskade mängden minne.

Har man begärt minne från operativsystemet med denna funktion måste man också lämna tillbaka det när man är klar. Det gör man med funktionen `free()`:

```
free(regp);
```

Denna sats lämnar tillbaka det minne som reserverades i satsen innan. Man behöver inte tala om hur mycket minne man lämnar tillbaka, det sköter systemet automagiskt.

För att hantera detta med länkade listor i registerprogrammet kommer vi inte att behöva `reg`-vektorn längre. Däremot kommer vi att behöva en pekare till en struct Person som alltid pekar på det första elementet i listan. Inmatningen blir i stort sett densamma, men vi måste först begära minnet från operativsystemet via `calloc()`. Funktionen för utskrift måste gå via `next`-pekaren i varje struct `Person` för att komma till nästa element att skriva ut. När next har värdet noll ska den sluta, då det inte finns några fler element. När man använder värdet n0ll i pekar-sammanhang brukar man dock inte skriva 0, utan använder istället symbolen `NULL`, för att tala om att det är ett pekarvärde det är fråga om. Denna symbol brukar definieras på detta sätt:

```
#define NULL (void *)0
```

Det som står framför n0llan inom parenteserna är något som kallas för en ''cast''. Detta är en angivelse av datatyp som kan användas för att omvandla mellan olika datatyper. Vi kommer att gå igenom detta närmare i nästa avsnitt.

När registerprogrammet avslutas vill man lämna tillbaka allt minne man reserverat. Varje element man fått måste lämnas tillbaka separat. Här följer en funktion som gör detta om man skickar med en pekare till det första elementet som parameter:

```
void MemBack(struct Person
*pp)
{
  struct Person *savep;

  for(savep = pp; pp != NULL;
savep = pp) {
      pp = pp->next;
      free(savep);
  }
}
```

Denna funktion tar element för element och lämnar tillbaka detta minne. Det finns andra sätt att göra samma sak också, byt gärna ut den om du vill använda en annan metod.

Gnugga nu genknölarna och jobba fram en lösning! Lycka till med hackandet!

Erik Lundevall

C-skolan figur 1

```
/* Exempel på ett mycket enkelt registerprogram. */

#include <stdio.h>

#define MAXLEN  40
#define MAXSIZE 50
#define TRUE    1
#define FALSE   0

struct Person {
     char namn[MAXLEN];
     char hemort[MAXLEN];
     int  skonr;
};

struct Person reg[MAXSIZE];

void inmata(struct Person *pp)
{
 printf("Namn: ");
 scanf("%s",pp->namn);
 printf("Skonummer: ");
 scanf("%d",&pp->skonr);
 printf("Hemort: ");
 scanf("%s",pp->hemort);
 while(getchar() != '')
     ;
}

void lista(struct Person *postp,int x)
{
 int count;

 for(count = 0 ; count < x ; count++) {
    printf("%s",postp->namn);
    printf("%d%s",postp->skonr,postp->hemort);
    postp++;
    }
}

void main()
{
 int total = 0,Going = TRUE;
 char tkn;
 struct Person *regp;

 regp = reg;
 printf("C-skolans registerprogram");
 printf("Skriv ? för att få hjälp.");
 while(Going) {
   printf("Ditt val: ");
   tkn = getchar();
   while(getchar() != '')
     ;
   switch(tkn) {
     case '?' : printf("? - visar denna text.");
                printf("a - addera en ny post.");
                printf("l - lista alla poster");
                printf("s - sluta.");
                break;

     case 'a' : if(total < MAXSIZE) {
                  inmata(regp++);
                  total++;
                }
                else
                  printf("Registret är fullt!");
                break;

     case 'l' : lista(reg,total);
                break;

     case 's' : Going = FALSE;
                break;

     default  : printf("Hö?? Jag förstår inte...");
   }
 }
}
```

Registrera din BBS hos Datormagazin

STAD	BASENS NAMN	TEL.NR.	HAST.	KOMMENTAR
Borås	GraveYard BBS	033-258533	2400	21 Online spel
Göteborg	MastenBBS	031-126782	14400	Spec. Arexx
ONSALA	LOYD BBS	0300-64661	14400/HST	Kontaktman för Tempest BBS, mkr filer & Onlinespel
Stockholm	Berlin City	08-7089869	2400	En rollspelsinriktad stad i det nya landet Europa.
	GALLERY BBS	08-894759	14400	CD-ROM
	NiKom-BBS	08-7925206	14400/v32bis	Supportbas för BBS-programmet NiKom
	SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	SUGA medlemsbas
		08-348523	2400	
Strängnäs	Input Soft BBS	0152-16260	9600/v32	SysOp Jens Larsson
Sundsvall	Vanity BBS	060-100092	2400	Sysop Lars Forsberg.
Vara	Draken BBS	0512-61207	2400	Masssor Textfiler.
Värmdö	Under World BBS	0766-33798	14000	Sysop Kimmo Siekkinen
Åtvidaberg	Tråkmåla Klotterpl.	0120-10975	14400/v32bis	SvenskaAmigaFöreningsListan kan hämtas här.
Öland	STARLIGHT BBS	0485-31873	2400	Enda basen på Öland!

Här är de första 13 BBS:erna som har registrerat sig med vårt nya system. Ringer du dem kan du vara säker på att det finns ett modem i andra änden.

För att vara så aktuell som möjligt och för att undvika fel har vi skapat några kommandon i vår BBS för registrering av BBS:er. Om din BBS saknas i listan måste du registrera den i Datormagazins BBS. Vi hinner tyvärr inte kontrollringa på alla BBS:er. Därför går vårt system igenom BBS-listan en gång i månaden. Har du inte loggat in på Datormagazins BBS under den tiden kommer din BBS automatiskt strykas ur listan. Det enda som behövs ifrån din sida är att du ringer en gång i månaden och på så sätt talar om för oss att din BBS finns kvar.

Gör så här för att få din BBS med i vår lista:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

Vill du ändra uppgifter om en tidigare registrerad bas gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

Vill du radera din BBS ur listan gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

Vill du tala om att din bas finns kvar gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.

AMIGA

Gläns med din Pascal

Gläns med dina Pascalkunskaper inför klasskamraterna. Nu kan du nämligen träna hemma på din Amiga.

En ny Pascalkompilator till Amigan har kommit.

Redan när Amiga 1000 släpptes för drygt sex år sedan utlovades en Pascal-kompilator, nämligen Turbo Pascal. Men Borland ångrade sig och det blev aldrig någon Turbo Pascal till Amigan. Det har gjorts några försök att ta fram andra Pascal-kompilatorer, men inget har varit speciellt lyckat. Nu har i alla fall HiSoft rått bot på detta. Inte nog med att man har gjort en väldigt trevlig Pascal-kompilator i en integrerad miljö — den är kompatibel med Turbo Pascal också. Bättre sent än aldrig...

Två handböcker

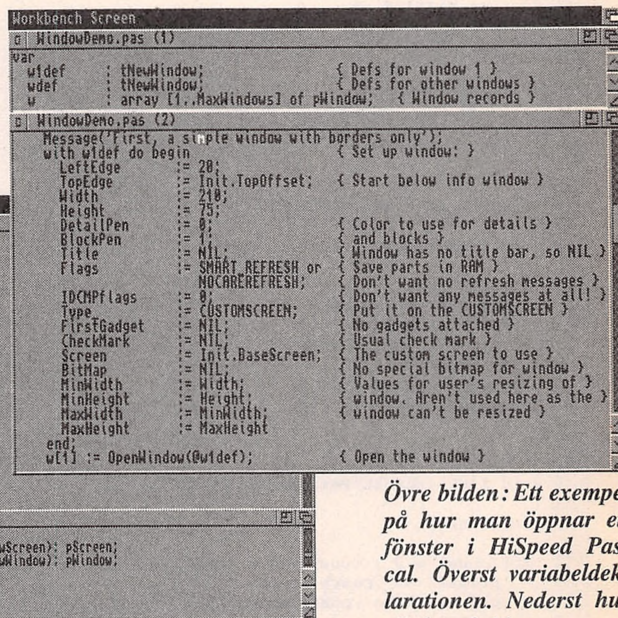
HiSpeed Pascal levereras med tre disketter och två handböcker. Två disketter innehåller kompilator (en diskett för OS 1.3 och en för 2.0), en innehåller förkompilerade s k units. Dessa units innehåller interface mot Amigans operativsystem och hårdvara, samt några för kompatibiliteten med Turbo Pascal.

Den ena handboken heter User Manual och beskriver hur kompilatorn och debuggern fungerar. Den andra heter Technical Reference och innehåller en beskrivning av språket och dess funktioner. Det är en ren referenshandbok, den lär alltså inte ut Pascal.

Lättinstallerad

Installationen av HiSpeed Pascal är synnerligen enkel. Kör man från diskett så behöver man inte göra något alls (annat än att ta backup på disketterna). Kör man från hårddisk kopierar man bara några kataloger och ändrar några sökvägar i konfigureringen.

När man startar HiSpeed Pascal kommer man direkt in i programeditorn. Det är en helt integrerad utvecklingsmiljö. Man kan med andra ord både kompilera sina program, testköra dem och debugga dem utan att lämna editorn. Det går att köra kompilatorn fristående också, om man skulle vilja använda en annan editor, t ex CygnusEd eller TurboText. Editorn är dock så lättanvänd att det förefaller mig onödigt att offra den integrerade miljön.



Övre bilden: Ett exempel på hur man öppnar ett fönster i HiSpeed Pascal. Överst variabeldeklarationen. Nederst hur värdena initieras.

Definitionen av NewWindow och OpenWindow som följer med i den färdigkompilerade Interface-unit som HiSpeed använder.

Det är inte för inte som programmet heter HiSpeed Pascal. Kompilatorn är oerhört snabb. Den är väldigt trevlig att jobba med. Det är väl egentligen bara några saker som man kan anföra på minussidan. En är att det inte finns någon inbyggd test av ctrl-C i språket så att man kan bryta sig ur oändliga loopar. Iofs kan man väl programmera in det själv, men sånt blir ju sällan av när man testar. Följden blir att när programmen hänger sig så är det bara ombootning som hjälper.

Trevlig debugger

En annan nackdel är att om man ska ge sig på lite mer avancerade saker i Amigans operativsystem/hårdvara så måste man skaffa sig Rom Kernel-manualerna. För att förstå dem så bör man nog kunna programmera lite i C. Och även med den kunskapen är det inte alltid lätt att sluta sig till exakt hur funktionsanropen ska göras från HiSpeed. Visserligen lär HiSoft ha en väl fungerande support i England som man kan ringa till, men man ska väl vara ganska desperat innan man kostar på sig sådana samtal. Att få support från den svenska leverantören torde inte vara att tänka på...

Debuggern är ganska trevlig. Man kan se källkod, genererad kod, maskinregister och minne samtidigt, eller zooma in ett av dessa fönster. Det finns ett antal olika typer av breakpoints. Man kan gå in och ändra i registren och i minnet, man kan söka i minnet och mycket annat. Och debuggern trappar automatiskt de flesta fel som annars skulle ge ett besök av gurun.

Vad är fördelarna med HiSoft Pascal jämför med C? En skillnad mellan Pascal och C är att Pascal har en mycket hårdare typkontroll än C. Det brukar C-programmerare hävda är en nackdel i Pascal. Det gör dock att man betydligt lättare märker om man försöker skicka med fel parametrar i ett funktionsanrop. Jag tycker oftast att det är en fördel.

Snabb kod

Det finns så vitt jag vet ingen C-kompilator som erbjuder en riktigt bra integrerad miljö, och ingen som kommer i närheten av HiSpeeds hastighet vid kompileringen. Däremot ger en bra C-kompilator förmodligen kod som exekverar något snabbare.

Vem har då glädje av HiSpeed Pascal? Det kan t ex vara den som har läst Pascal i skolan och vill kunna köra det på sin Amiga. Det kan vara den som har kört Turbo Pascal på PC, eller vill porta ett Turbo Pascal program till Amigan. Vill man ha ett språk på en relativt hög nivå som ändå ger snabb kod så är HiSpeed Pascal också ett bra val. Ska man däremot grotta ner sig djupt i Amigans innandömen så är nog C och/eller Assembler det logiska valet.

Slutomdöme: En mycket trevlig Pascal-kompilator för lagom avancerade användare.

Gunnar Syrén

HISPEED PASCAL

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

\+ Snabb, enkel. bra dokumentation.

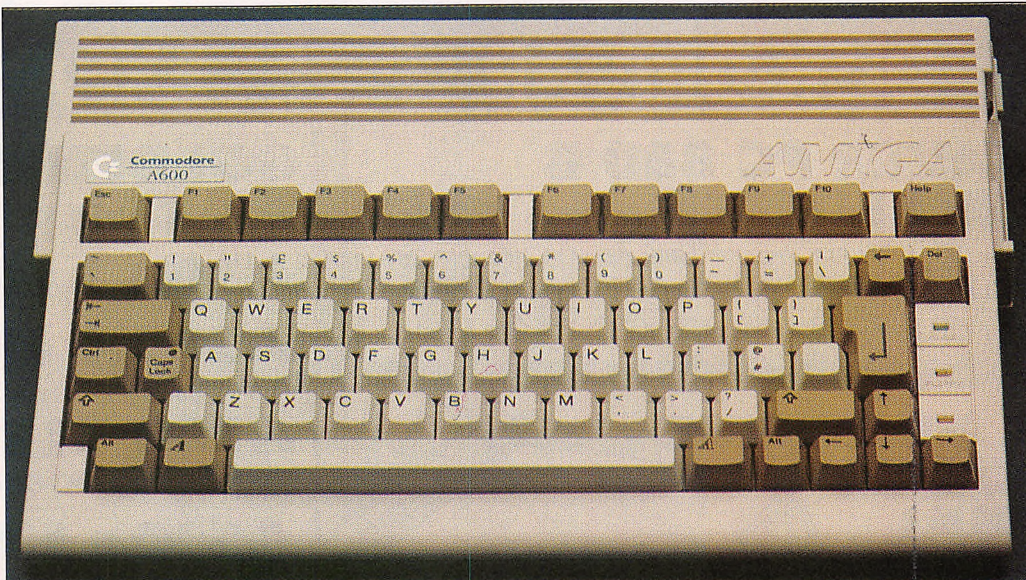
− Svårt använda avancerade Amiga-funktioner.

Utrustningskrav:	Amiga m 512 K
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.00
Pris:	1299 kr inkl moms
Tillverkare:	HiSoft, England
Importör:	Landbergs
Tel:	0758- 650 65

A600 HD Hardpack

Ger mera under

A600 HD är Commodores hårdsatsning just nu.
För ca 5500 kronor får du A600 med intern hårddisk, ordbehandlings,- rit- och bokföringsprogram, samt två spel.
Men är kvaliten så bra att det är värt 1500 kronor mer jämfört med en vanlig A600?
Datormagazin har testat.



A600 HD Hardpack har både internhårddisk och ett antal program som är förinstallerade.

Nu finns nya Amiga 600 med hårddisk i Sverige (se nr. 7/92 för A600 artikel). På den 20MB stora (lilla) internhårddisken finns ''hardpack'', ett antal förinstallerade program. Två spel, fem nyttoprogram och ett undervisningsprogram. Det mesta i paketet är helt på svenska, DeLuxePaint och spelen är på engelska.

SuperWord

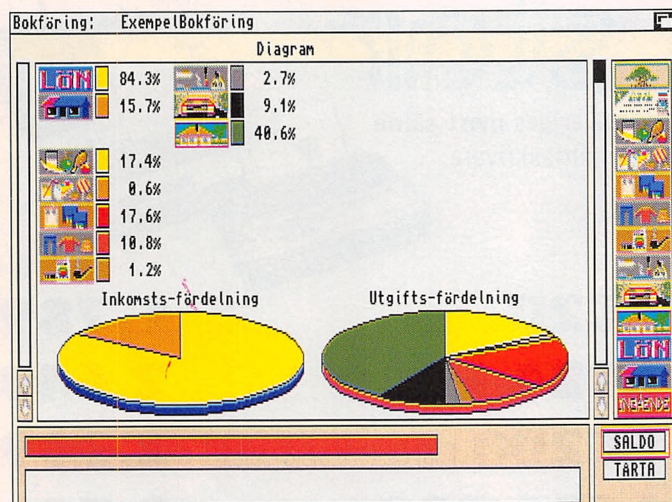
SuperWord är ordbehandlingsprogrammet, en bantad version av WordWorth (se test i nr. 4/92). I europa kallas det Kindwords III. Namnet har tidigare fått dåligt rykte i Sverige så här blev det ''SuperWord'' istället, det har dock inga likheter med gamla KindWord.

SuperWord är ett komplett ordbehandlingprogram som är föredömligt lättanvänt. Det är av ''vad du ser är vad du får'' typen vilket innebär att du kan använda fler typsnitt av olika storlekar samt ladda in bilder och få en representation av allt på skärmen. Alla standardfunktioner man är van vid hos ordbehandlare finns. Utöver det finns möjligheter att låta text flöda runt bilder m.m. Svensk stavningskontroll med synonymordlista finns. SuperWord är ett lättanvänt och hyfsat kraftfullt program som ger god utskriftskvalitet, för de flesta lär det dröja innan uppgraderingstankarna kommer.

Nackdelarna är att 1Mb minne är väl lite för att det ska fungera smidigt, programmet är även långsamt om man använder flera färger. Avancerade användare kommer även att sakna makro och/eller ARexx port.

Deluxe Paint III

Ritprogrammet Deluxe Paint känner nästan alla Amigaägare till, det är närapå standard för alla grafikintresserade. Mängden funktioner och finesser är överväldigande, ändå är programmet intuitivt och snabbt. Ett klassiskt program som man knappast kan klara sig utan. DPaint IIIär näst senaste versionen, DP IV har även möjlighet att rita i Amigans HAM-läge (4096 färger).



Bokföringsprogrammet Hemekonomi är ett av de förinstallerade programmen på A600 HD Hardpacks internhårddisk. Bilden ovan visar själva presentationen av beräkningarna.

Så här ser det ut när man arbetar med bokföringsprogrammet Hemekonomi. Det färdiga resultatet ser du på bilden till vänster här bredvid.

skalet på A600

Hem-Ekonomi

Bokföring för hemmet är viktigt i dessa svångremstider och med Hem-Ekonomi kan man sköta enklare bokföring. Det är ett svenskutvecklat program som är lättanvänt och färgrikt, så värst avancerat är det inte men det klarar de mest rudimentära bokföringsuppgifterna.

Registerprogram

Infofile är ett lättanvänt registerprogram, som är specialgjort för Amigan. Mus och menystyrning är föredömlig. Infofile är på svenska. (Se nr 12/92)

Matte

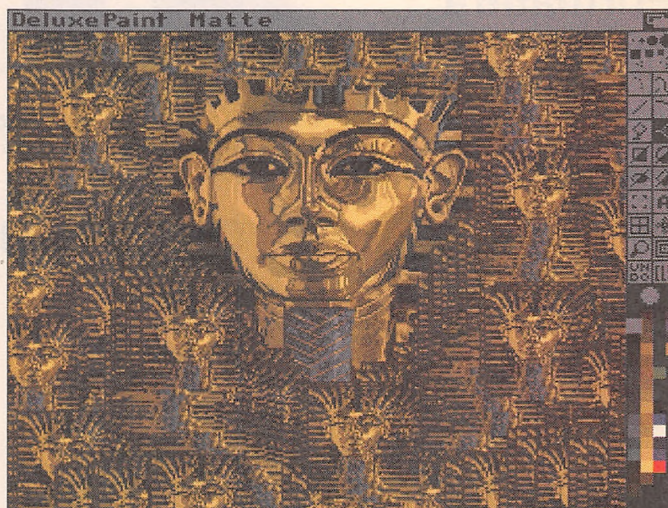
Omega Matematik är även det svenskutvecklat. Det är ett undervisningsprogram för de yngsta där de fyra räknesätten övas in på olika sätt med roliga ljud och stopur osv.

Superback

Ett backupprogram för hårddisk följer även med. Superback är lättanvänt och fungerar men har ett par år på nacken. Det är dock ett mysterium varför Commodore slängt med Superback då WorkBench 2.0 redan har ett backupprogram som i mitt tycke är bättre och mer flexibelt.

Två spel

Great Court II och Cruise for a Corpse till hardpack följer det två spel, de är båda riktiga höjdarspel som fått toppbetyg i DMz. Creat Court II (mer känd som Pro Tennis Tour II) är i mitt tycke det hittills klart bästa tennisspelet. Bra grafik och ljud samtidigt som det är otroligt kul. Cruise for a Corpse är ett äventyrsspel i klassisk Aghata Christie miljö på en flodångare där du som detektiv ska lösa ett mordmysterium. Snygg grafik och ett utmärkt spelgränssnitt och sist men inte minst ett utmanande och roligt mysterium.



Ritprogrammet Deluxe Paint III följer naturligtvis med A600 HD. Det är ju standard för alla grafikintresseade.

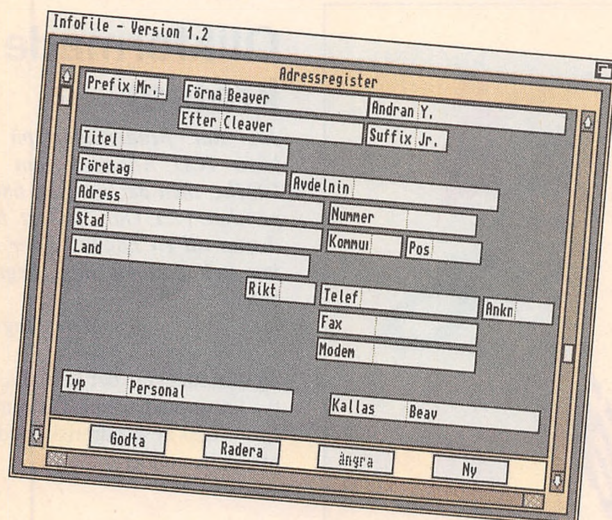
Köpvärd?

A600 HD Hardpack ger god valuta för pengarna. Program och spel som följer med är alla bra, speciellt SuperWord och spelen. Mycket men inte allt är på svenska.

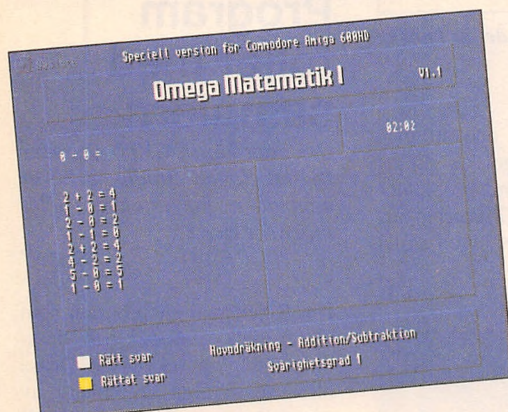
Min största invändning är storleken på hårddisken. WorkBench 2.0 och programmen tar upp ca 13MB totalt vilket lämnar ca 7Mb för eget bruk. 20MB är alldeles för lite idag. Nya spel, t.ex. Monkey Island II tar upp 11 disketter och skulle inte rymmas här.

Ett bra och prisvärt paket men jag skulle nog satsa på en större hårddisk från början, annars lär man mycket snart ändå behöva skaffa mer.

Pekka Hedqvist



Infofile är ett lättanvänt registerprogram som följer med A600 HD



A600 HD har också något för de yngsta. Med matteprogrammet Omega matematik kan de fyra räknesätten tränas.



Ordbehandlingsprogrammet SuperWord är föredömligt lättanvänt. Också det följer med A600 HD.

A600 HD

GODKÄND / DÅLIGT / BRA / SKRÄP / UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA	
DOKUMENTATION	
PRESTANDA	
ANV. VÄNLIGHET	

SKRÄP / DÅLIGT / GODKÄND / BRA / UTMÄRKT

+ Bra program. Många program översatta till svenska.

– För liten hårddisk. Inga expansionstillbehör till A600.

Utrustningskrav:	Amiga600 HD
Dokumentation:	Svensk huvudsakligen
Pris:	5500 kr inkl moms
Tillverkare:	Commodore
Recensionsex. från:	Commodore
Tel:	08- 621 88 00

AMIGA

ENKELT OCH LÄTT

Formatera hårddisken

Jag har en Supradrive hårddisk på 20Mb och 2Mb RAM. Efter att ha installerat hela Workbench 1.3 hade jag bara 10Mb ledigt. Kan det stämma?

"Panta"

Det låter som om du har glömt att radera det som låg på skivan innan. Det bästa är att du helt enkelt formaterar hårddisken innan du instalerar.

CB

Fast- mem blev chip-mem

Jag ändrade om min Amiga så att den fick 1Mb chip-mem som ni skrev i DMz nr7. Problemet är att mitt 512kb extraminne slutade fungera. Hur gör man för att knäppa på det igen?

"Roy"

Dina 512kb fast-mem försvann därför att de vips blev chip-mem istället. Det är väl ganska logiskt, eller förväntade du dig att bygget på något sätt skulle trolla fram 512kb mer minne?

CB

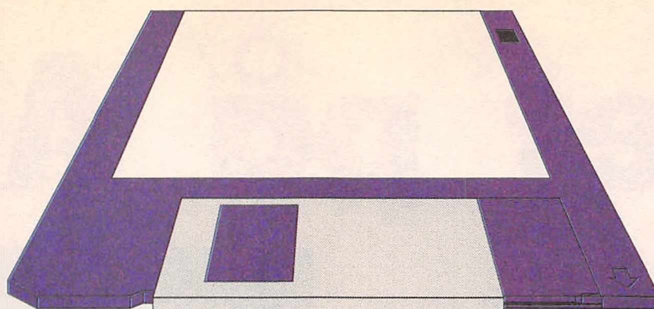
Bästa samplern

Jag undrar vilken sampler som är bäst, Digital Sound Studio från GVP eller AMAS? Vilken kan jag sampla längst med?

"The Tracker"

Personligen skulle jag föredra DSS. Samplingstiden beror endast på hur mycket minne du har i datorn.

CB.



De flesta tidningar packar textfilerna på sina disketter. För att kunna läsa dem kan du använda ett program som heter "PPread".

Programmet packat

Jag läser tidningen Amiga Computing och har försökt printa ut textfiler från deras diskar. Det blir bara en massa konstiga tecken, varför?

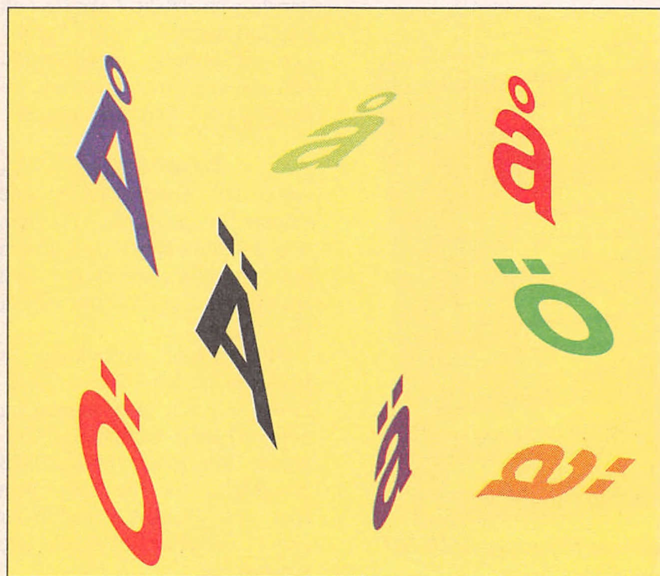
"Någon"

Det kommer sig av att de flesta tidningar som har "cover-discs" packar alla sina program för att få plats med mer, oftast med PowerPacker.

Det finns ett program som heter "PPread" som kan användas för att läsa och printa ut sådanna filer. Det ligger förmodligen i C-directoryt på cover-discen.

JC

Engelskt tangentbord



Engelska tangentbord saknade här bokstäverna. Men det är kanske lika bra det. som dom tycks fara omkring.

Är det någon skillnad emellan en Amiga 500 i England och en köpt i Sverige? Kan man köra engelska program på en svensk dator?

"En som undrar"

Förutom att tangentbordet inte har Å, Ä eller Ö och att manualen är på engelska skiljer inget. Tangentbordsproblemet får man lösa med klisterlappar. Programmen är det ingen skillnad på.

CB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress.

Gammal smartcard

Är smartcard-anslutningen på CDTV densamma som PCMCIA på 600:an?

Ronny Sedin.

Nej, i alla fall inte i dagsläget. Bägge använder en PCMCIA-standard, men den som sitter i CDTVn är en äldre modell. Den kommer förmodligen att ändras vad det lider.

CB

Multisync-monitor krävs

Jag undrar om man kan koppla in en flicker-fixer till en vanlig TV eller om man måste ha en monitor?

"Ann Onym"

Det räcker inte ens med en vanlig monitor. Du måste ha en "mutisync-monitor" som kostar betydligt mer.

JC

Olikformade kretsar

Jag har funderingar på att köpa ICD AdSpeed som ger 14Mhz, men det sitter en 68000 på den (!?) Går det att byta denna till en 68200? Eller har jag helt blandat ihop begreppen?

Mvh. Magnus

Tyvärr fungerar det inte alls. De två kretsarna har inte alls samma form. 020 är kvadratisk med en massa ben under.

JC.

Program följer med samplern

Om man köper GVP's sampler Digital Sound Studio, behöver man då någon mjukvara eller följer det med?

"Sesse"

Det följer med ett program som klarar dels samping och dessutom att göra sekvenser. Dessa blir spelfärdiga moduler av samma typ som "Soundtracker" gör.

CB

PÅ GÖTEBORGS-TV HÅLLER AMIGAN I SÄNDNINGARNA

(GÖTEBORG) På TV:s Västnytt-redaktion är det Amigan som håller ordning på inslagen.

En Amiga 500 Plus sitter som spindeln i nätet och används för att räkna ut/ned inslag, textskyltar, programlängd. Och inte minst för att stressa studioreportern när han går över tiden.



Här planeras kvällens sändning av Västnytt. En av medarbetarna knappar in alla data om kvällens inslag på redaktionens Amiga, som sedan håller rätt på alla inslag. Lilla bilden visar ERAs vinjett genlockad på TV-bilden.

Anders Janocha arbetar som videoredigerare på TV:s nyhetsredaktion Västnytt i Göteborg. Han är också en entusiastisk Amigaägare.

Och det var så han fick idén att ersätta de manuella stoppur, som tidigare användes på redaktionen för att klocka inslagen, med ett mer sofistikerat datoriserat system.

Fröken ur

Anders satt hemma på kvällstid i sex veckor och jobbade med sitt program. Sedan dess har han fått bära smeknamnet "fröken ur". Och Amigan har i dagligt tal blivit kallad "tidsmaskinen".

Anders har hela tiden försökt att förbättra sitt program och kommit till jobbet med en ny version i stort sett varje dag. Hans program är döpt till ERA, som i tidsera.



Anders Janocha satt hemma på kvällarna och skrev ihop programmet ERA på sin privata Amiga. Och nu är även Rapport och Aktuellt intresserade av hans verk!.

Systemet fungerar så att man på redaktionen matar in data om inslagets längd, tidpunkt för slutord och när namnskyltar ska in i bild. Man markerar också om det är möjligt att avsluta reportaget tidigare om man skulle råka i tidsbrist.

All den här informationen länkas sedan vidare till kontrollrummet där den tas emot av nästa Amiga 500 Plus. Tiderna genlockas till en monitor som samtidigt visar siffrorna och bilden som går ut i direktsändning.

Rapport intresserad

Anders Janochas program har fått stor uppmärksamhet inom Sveriges Television. Till och med de stora nyhetsredaktionerna som Aktuellt och Rapport har visat intresse för Anders tidsprogram.

Anders säger att han varit inbiten Amigafan sedan 1986.

— Amigan är ju en billig och grafiskt snabb dator som är enkel att programera och sist men inte minst att den är lätt att integrera i videosammanhang.

I övrigt använder Anders Janocha sin Amiga mestadels till ordbehandling och programering.

Amigan populär

Nu undrar kanske en del om det inte fanns ett motstånd mot Amigan (leksaksdatorn) bland de övriga på redaktionen...

— Knappast, säger Anders med ett leende. Tvärtom snackas det en hel del Amiga i korridorerna på Sveriges television i Göteborg. Och det är kanske inte så konstigt med tanke på att närmare ett 30-tal av de anställda har en egen Amiga hemma!

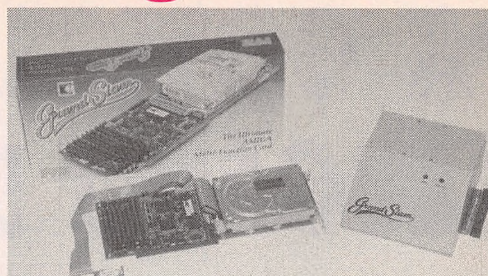
Text & foto: Gin Hanski

Helt nytt hårddisksystem för A500. TRUMPCARD 500 AT



Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är hyfsat snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande. 2 Mb ram kostar 750:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kntroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-

Oslagbara HD:s!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

A500 **2.195:-**
A2000 1.495:-

Grand Slam

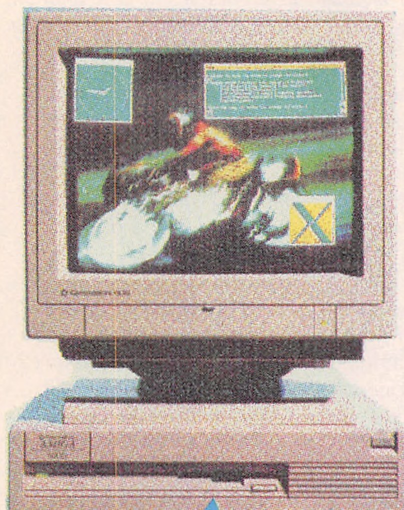
Ännu en supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,2 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

A500 **3.195:-**

Oslagbara paketpriser
(Quantumdiskar)

	Trumpcard 2000 Pro	Trumpcard 500 Pro	Grand Slam 2000	Grand Slam 500
52 Mb	3.495:-	4.295:-	4.195:-	4.795:-
105 Mb	4.995:-	5.795:-	5.395:-	5.995:-
120 Mb	5.995:-	6.795:-	6.395:-	6.995:-

Kolla priserna på våra burkar!



A2000 utan hårddisk med dos 2.0 5.995:-
A2000 med hårddisk och extra ram 11.995:-

Bilden till vänster föreställer en A3000. Den leveras som 25 MHz-modell, 52-1000 Mb hårddisk, 2-114 Mb ram.

A3000 och A3000T

Konfigureras precis som du vill.

Ring för bästa pris.

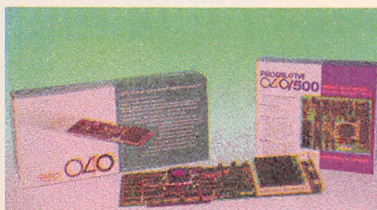
Amiga 500 2.995:-

Amiga 500+ 3.395:-
Med 2.0 och 1.3 3.795:-

Amiga 600 3.795:-
Med HD 5.495:-

Vi har Sveriges största turbosortiment!

PPS 040

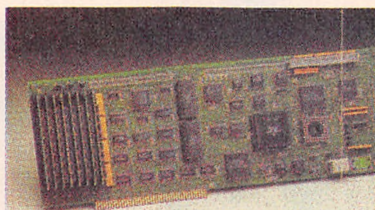


Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Levereras med 4 Mb 32-bitars minne.
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

A500-version. Ring för pris.
A2000-version 14.995:-.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkurrenternas med hästlängder. Även priset!

VXL 30

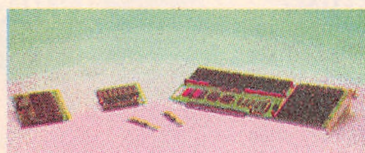
68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris.Med eller utan matteprossesor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom.

680EC30-25MHz 2.995:-
680EC30-40MHz 4.495:-

2 Mb 32bits minne 2.195:-
8 Mb 32bits minne 5.995:-
Mattepro. 68882 2.495:-

Köp tillbehören hos DG och tjäna tusenlappar!

Amiga Minnen



512 Kb för A500 265:-
Med klocka kalender och 2 års garanti

1Mb för A500+ 595:-

1Mb för A600 995:-

2Mb för A500 2.195:-
Externt, exp. till 8Mb med IDA-AT kontroller

8-UP 2Mb A2000 1.795:-
Internt exp. till 8Mb

2Mb SIMM 750:-
För b.l.a Grand Slam, GVP, Trump. AT

4Mb A3000 1.495:-

Dram 44256, 51100 39:-/st

Amiga Drivar



Roctec RF302C 595:-
Sveriges mest sålda, vidareport, on/off.

Roctec RF332C 695:-
Tyst, liten, on/off, vidareport

Roctec RF382C 749:-
Extremt liten, vidareport, on/off

Roctec RF362C 595:-
Intern A500 utbytes drive

Roctec RF372C 595:-

Auto Kick-Switch med 1.3 med 2.0
395:- 549:- 1.095:-

Genlock m.m



Rocgen, bra & billigt 995:-

Rocgen, mer rattar 1.495:-

Rockey ring för pris
frilägger bilder

SCSI Diskar
Quantum 52Lps 2.495:-
Quantum 105Lps 3.795:-
Quantum 120Lps 4.195:-
Qunatum 240Lps 6.995:-
Quantum 52AT 2.395:-
Quantum 120AT 3.995:-

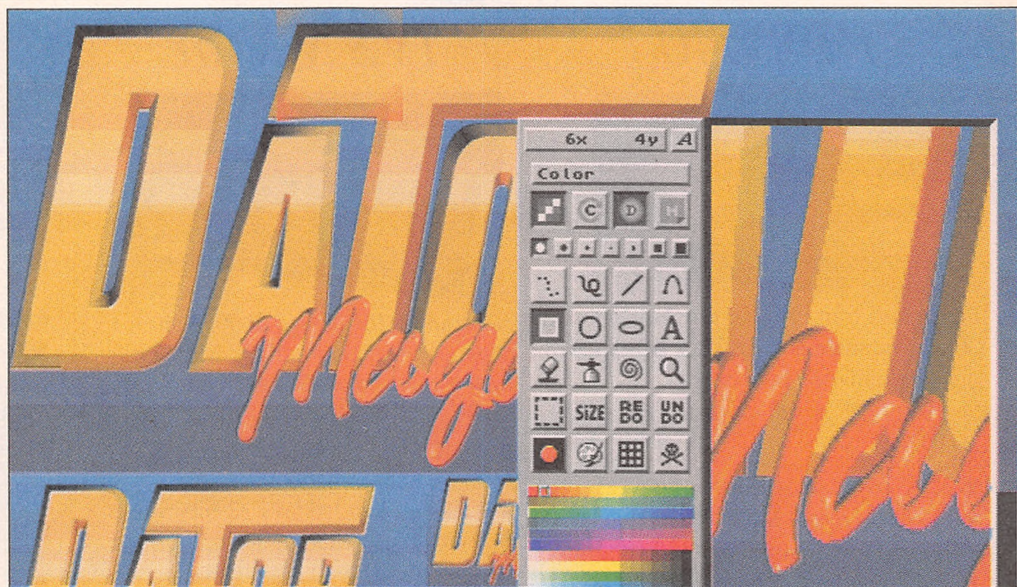
Snabba korekta leveranser. Om du ej ser varan du söker i annonsen eller har andra frågor så är du alltid välkommen att ringa oss. Vi lovar att hjälpa dig så gott vi kan
2 Vekors returrätt
1-2 Års garanti

DG Computer

Ring 08-15 45 40 för beställningar. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.
Fax 08-792 56 61

AMIGA

Ritutrustningen med



Kombinationen AVideo 24 och TVPaint är idag den billigaste lösningen om du vill måla med 16 miljoner färger. Just genom TVPaint kan AVideo 24 utan vidare konkurera med grafik-kort som är betydligt dyrare. På bilden ser ni ''förstoringsfunktionen''. Till skillnad från t.ex. DeluxePaint går förstoringsfönstret att flytta vart man vill på skärmen.

Äntligen ett 24-bitarspaket till Amigan som ger fotokvalitet.

För 7500 får du AVideo och TV-Paint, ett komplett rit,-animerings-och bildvisningssystem.

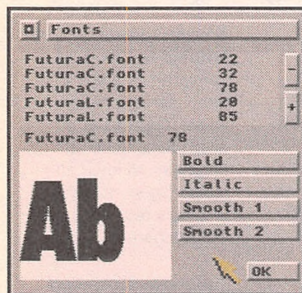
Datormagazin har testat vad du får för pengarna.

Till Amiga finns idag ett antal så kallade 24-bitars grafikkort. I Sverige finns bl.a. Harlequin, GVP IV-24, AVideo 24 och ett tag verkade det som om även Colorburst skulle släppas.

Vad alla dessa kort har gemensamt är att de kan visa bilder med 16.7 miljoner möjliga färger i hög upplösning, vilket ger bilderna en fotografisk kvalitet. Amigans inbyggda grafiksystem ger oss max 4096 färger och då med max 320 * 512 bildskärmspunkter (pixels) och i HAM, eller högupplösande 640 * 512 i 16 färger.

Eftersom HAM inte kan visa sina färger hur som helst har det en del inbyggda begränsningar som gör det omöjligt att använda för vissa sorters bilder (ex textsatta bilder med höga kontraster) och ofta räcker det inte med "bara" 4096 färger.

Tyvärr så har alla 24-bitskort hittils kostat ganska mycket (från ca 20.000 kr och uppåt), inget som en vanlig hemanvändare har råd med. AVideo 24 är ett kort som, i motsatt till de flesta andra, inte kostar mer än en A500, dvs mindre än en fjädedel.



Naturligtvis kan man även sätta text på bilderna. TVPaint stödjer vanliga Amiga-fonter. Genom en avancerad antialising-funktion kan man dock undvika de fula ''trappsteg'' man brukar får i enklare ritprogram.

Program till kortet

AVideo 24 består av ett kort och 4 disketter. Dokumentationen levereras på disk och är på engelska. På disketterna ligger även ett antal program till kortet, bl.a ett ritprogram, ett animeringsprogram och ettbildvisningsprogram.

Programmen är lätt installerade med medföljande installationsprogram.

Hårdvaru-istallation är däremot mycket svår och bryter definitivt garantin. För att installera kortet måste man lyfta bort Denise-chipet, och i samband med det även nätdelen med diskettstationer, hårddiskar osv. Denise-chipet monteras sedan i en sockel på AVideo 24 kortet. I vår 3000 var det extremt svårt att ta bort Denise-chipet utan att skada kretsen, mycket beroende på andra kretsars placering. Installationen bör absolut göras av en auktoriserad servicetekniker.



Här ser man tydligt att funktionsupplägget är ''lånat'' ifrån DeluxePaint. Genom många likheter är det lätt att övergå från DeluxePaint till TVPaint.

Ingen flickerfixer

Kortet har ingen inbyggd flickerfixer och eftersom AVideo 24 har en egen monitorutgång kan man inte använda en separat flickerfixer. (En flickerfixer tar bort flimret som uppstår vid höga vertikala upplösningar).

Trots sitt låga pris håller AVideo 24 en god Bildkvalitet. Kortet jobbar snabbt, men 24-bits-animeringar går inte att köra, men det går inte på något 24-bits kort på grund av den ofantliga datamängd som det rör sig om (ca 1 MB per bild och minst 25 bilder i sekunden krävs för en snygg animering).

Bland de programvaror som följer med finns bl.a ett ritprogram, AV-Paint, och animeringsprogrammet OPERA.

AV-Paint är ett mycket begränsat ritprogram som bara innehåller det absolut nödvändigaste. Man kan rita streck och fyrkanter, fylla ytor och utnyttja några andra grundläggande funktioner som t.ex. textning.

AVIDEO

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

+ Bra hårdvara.

− Medföljande programvara dålig

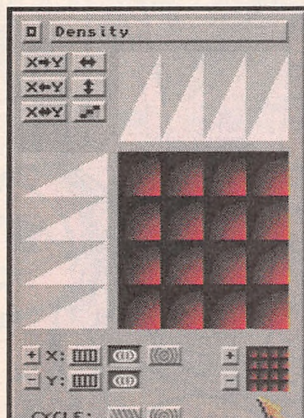
Utrustningskrav:	2MB chip, 4MB fastmem, AmigaDOS 2.0
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	4900 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	ARCHOSS.A.
Importör:	Display Data
Tel:	0457- 50380

fotokvalitet

AV-Paint innehåller även en del bildbehandlingsfunktioner som påverkar hela bilden istället för enstaka pixels. Exempel är ALIAS som jämnar till hela bilden och gör bilden mjukare, TINT som man kan använda för färgläggning av svartvita bilder, CONTRAST används för att öka eller minska kontrasten i bilden.

Inga släpeffekter

När man jobbar i AV-Paint så jobbar man i 12-bitars grafikläge, vilket innebär att man har 4096 möjliga färger tillgängliga. Detta grafikläge skiljer sig dock kraftigt från HAM som också kan visa 4096 färger. Alla som har jobbat i HAM känner till problemen med släpeffekter som lätt uppstår. AVideo 24 jobbar i "äkta" 4096 färger och följaktligen slipper man släpeffekterna. Det kan ändå vara lite svårt att jobba med enbart 4096 färger och producera en bild med 16,7 miljoner färger. För att underlätta detta kan man när som helst titta på bilden i full 24-bitars färgupplösning.



Den här dialogrutan visar funktionen för att skapa skuggningar. Det går nästan att göra vad som helst med den här funktionen. Är man skicklig kan man utan vidare skapa bilder som inte går att skilja från raytracade bilder.

AV-Paint är visserligen begränsat när det gäller funktioner i programmet men det är inte begränsat när det gäller minneskraven. Minimikravet är 2 MB chip minne, 4 MB fast minne och AmigaDos 2.0.

Animeringsprogram

OPERA är ett animeringsprogram som säkerligen kan vara avancerat och bra på många sätt, men som tyvärr enbart kan styras med AREXX kommandon. Detta gör det onödigt krångligt att använda, och är därför inget för folk som inte är programmerare. Nog sagt om detta!

På ritsidan finns det ett bättre alternativ än det medföljande AV-Paint. Det alternativet är TVPaint från Tecsoft i Frankrike. TV-Paint är ett ritprogram som håller på att bli standardritprogrammet för 24-bitarskort bl.a. på grund av att det idag finns i versioner för de flesta kort. En annan bidragande orsak är att det är helt suveränt program.

TV-Paint är ett program avsett för folk som använder Amigan i sitt arbete. Det syns om inte annat på prislappen. TV-Paint kostar normalt ca 8.000 - 10.000 Skr beroende på vilket grafikkort de ska användas på, men till AVideo 24 kostar programmet bara 2.250 Skr.

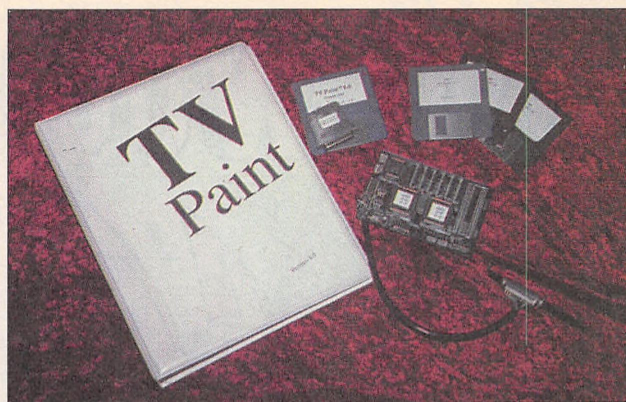
TV-Paint har det mesta som ett ritprogram ska ha, allt ifrån enkla verktyg (rita linjer, cirklar och fyrkanter) till mycket avancerade funktioner ex: airbrush, tilljämningsfuntioner, fylla med avancerade toningar, brushwrapping (lägga en bild runt en 3-dimensionell form) osv. Linjer kan ritas med AntiAliasing, en effekt som ger intryck av att man jobbar i en mycket högre upplösning än man gör.

Dokumentation

Dokumentationen till TV-Paint, som är av typen utbildning (tutorial), består av en A4-pärm på engelska. Upplägget är mycket bra och det är inga problem att lära sig programmet. Enda problemet är att dokumentationen i bland tar upp saker som enbart rör versionen för Harlequin-kortet, vilket kan skapa förvirring eftersom funktionerna inte finns i det program man jobbar med.

TV-Paint är lätt att installera även om det använder ett hårdvaru-kopieringsskydd som skall kopplas in på uttaget för extern diskettstation. Har man extra diskettstationer inkopplade så går det bra att sätta skyddet på den vidarekopplingskontakt som sitter på sista diskettstationen. Om man inte kopplar in skyddet så går det fortfarande att köra programmet, men bara som en demoversion där det inte går att spar bilderna man gör.

Airbrush-funktionen är bland den bästa vi har sett. Förutom storleken på sprutytan kan man även ställa in intensiteten på "färgstrålen". Det blir med andra ord mycket realistiskt. Nästa version av TVPaint kommer att stödja tryckkänsliga ritbrädor. Har man en sådan varieras färgintensiteten beroende på hur hårt man trycker ner pennan.



TVPaint och AVideo 24 är tillsammans oslagbara i denna prisklass. Om det inte vore för den dåliga manualen och den krångliga installationen skulle AVideo får bästa betyg.

Minneskrävande

TV-Paint är det mest minneskrävande program som vi hittils har stött på. Det kräver inte mindre än 8 MB minne, vilket inte så många hemanvändare har i sina Amigor.

Slutligen: Är AVideo 24 något att ha?

Programvarorna, framför allt AV-Paint och OPERA, som följer med skulle behöva genomgå en större uppgradering innan de kan anses vara användbara. Kortet i sig håller däremot en god kvalitet, framför allt med tanke på det låga priset, även om vi gärna skulle vilja ha en flicker-fixer inbyggd. I kombination med TV-Paint blir produkten komplett och mycket användbar utan att komma i närheten av den prisnivå som de flesta andra kort ligger på. De troligaste användarna av AVideo 24 blir folk som är beredda att lägga ned lite mer pengar på sin hobby eller företag, som är ute efter ett billigare alternativ till konkurrerande produkter.

Anders Kofoed & Christian Grip
VIP studio

TV-PAINT

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

+ Bästa ritprogrammet hittills.

− Minneskrävande, dongle.

Utrustningskrav:	Amiga m8 MB
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.6
Pris:	2800 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Dongle
Tillverkare:	TECSOFT
Importör:	Display Data
Tel:	0457- 503 80
Fax:	0457- 503 84

Paketpris med AVideo och TV-Paint 7500 kr inkl.moms

AMIGA

Komplett men brusigt ljudpaket från Aegis

Gillar du att leka med ljud?
Då kan Aegis nya "ljudpaket" med sampler och samplerprogram vara ett riktigt fynd.
Även om samplern ger lite brusigt ljud är paketet klart prisvärt tycker vår testare.

Genom att utveckla en egen sampler och genom att sälja det tillsammans med sitt eget Audiomaster kan Aegis nu erbjuda ett komplett paket med hård och mjukvara.

Samplern är en 9 x 14 cm stor låda av plast med en meterlång sladd som ansluts till parallelporten. Det finns en volymkontroll av modellen skjutregel med en lysdiod som visar när man går för högt och ljudet klipper. Förrutom vanliga linjeingångar, som behöver en hög signal från t.ex. utgången på en CD, finns det två mikrofoningångar. Som om det inte var tillräckligt så har samplern till och med en inbyggd mikrofon!

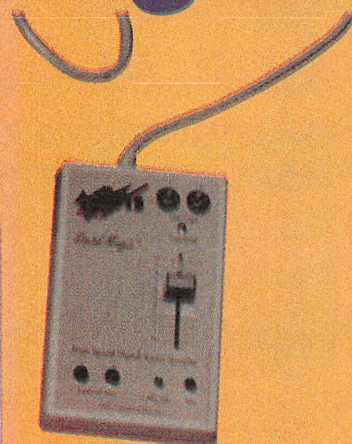
Samplern är lättskött eftersom omkoppling av ingångarna sker automatiskt och lysdioden visar hur man ligger i ljudnivå.

Programvaran Audiomaster som ingår i paketet är av version IV, det vill säga den senaste.

Audiomaster är det samplerprogram som alla andra samplerprogram bedöms efter. Det har alla funktioner som man behöver, såsom de vanliga "cut", "copy" och "paste".

Funktioner för att underlätta val av loopställen finns också. Loopar använder man oftast för att förlänga ett kort ljud, eller göra så att ett ljud kan spelas kontinuerligt trots att samplet är kort.



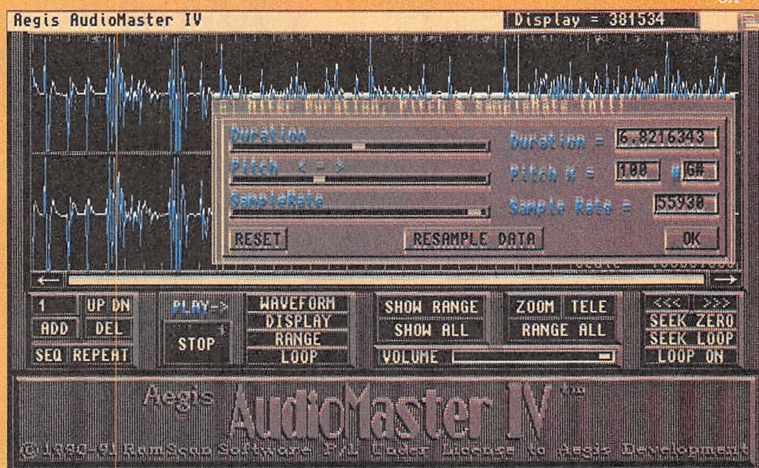


Ett komplett samplerpaket från Aegis för 1400 kronor. Klart prisvärt tyckte vår testare.

Mixa baklänges

Det går att mixa ihop olika ljud eller vända dem baklänges. Det finns också en udda effekter som är roliga att leka med. "Realtime echo" ger ett eko som påminner om när man står i bergen och ropar "Hallå".

"Realtime pitchbend" heter en annan favorit som förändrar tonhöjden på ljudet i realtime.



Audiomaster är ett av de absolut bästa samplerprogrammen för Amigan. Logisk uppbyggnad med stora vågformsfönster och de vanligaste funktionerna i knappform nedanför är sådana saker som underlättar arbetet. Här är dessutom "resample" fönstret öppet. Det beskrivs närmare i texten.

Dvs. att om du pratar i mikrofonen så får din röst det tonläge som du vill, allt från till Musse Pigg till ett monster med basröst.

En betydligt mer användbar funktion är "resample". När du samplar är det viktigt att samplingsfrekvensen är så hög som möjligt för att ljudkvaliteten ska bli bra.

Låter bättre

Problemet är att de flesta ljuduppspelningsprogram utgår ifrån att man har samplat med en lägre frekvens, så det uppspelade ljudet går väldigt långsamt. Det är här "resample" kommer in. Ljudet räknas då om till den lägre frekvensen, men låter bättre än om du hade samplat med med denna från början.

Audiomaster kan användas för att göra "melodier". De byggs upp genom att man sätter loopar i samplade ljud.

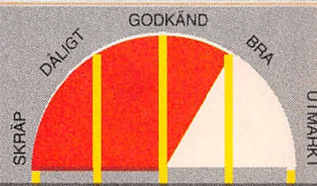
Det är inte lika flexibelt som med ex. soundtracker, men duger för enklare saker.

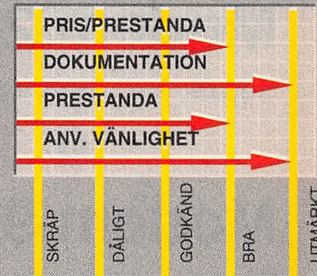
Audiomaster är som sagt det är bäst samplerprogrammet på marknaden.

Samplern däremot var inte lika självklart bäst. Den brusar lite väl mycket för min smak, vilket lätt hörs när man samplar från CD. Själva ideén är nog bra med de olika ingångarna och den inbyggda mikrofonen, men tyvärr är ljudkvalitén inte toppenbra.

Christer Bau

Sound Master





+ Ingångar för allt.

− Lite brusigt ljud.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Version:	4.0
Pris:	1390 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Aegis (Oxxi)
Recensionsex. från:	Dataklippet
Tel:	040-12 26 00

AMIGA

Bygg din egen analoga joystick

Vill du ha riktig flygkänsla är detta hembygge ett måste! Du ska nämligen lära dej att bygga en analog joystick.

Det som framförallt skiljer Amigasimulatorer från verkligheten är styrspaken. Precis som gasreglaget på ett flygplan inte bara har två lägen, av och på, har styrningen också några mellanlägen. Din vanliga joystick är därför inte särskillt verklighetstrogen som kontrollspak för ett flygplan.

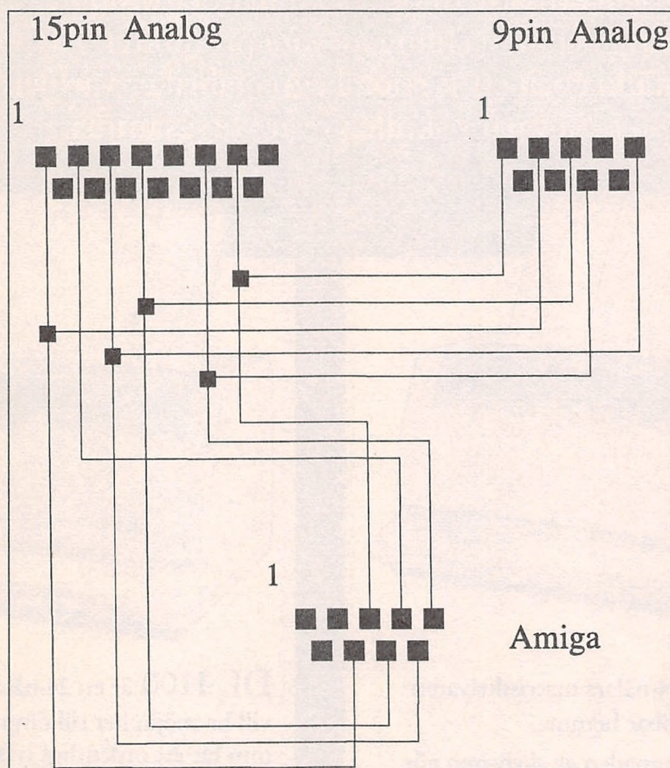
Det bästa är att skaffa sig en ''analog'' joystick.

Steglös spänning

Att den heter så beror på att spaken styr två potentiometrar, som i sin tur ger två steglösa spänningar till joysticksporten. Det här med steglös spänning kallas ''analog'', i motsatts till datorns i övrigt digitala spänningar ''hög'' eller ''låg''.

Tyvärr finns finns det bara två analoga joysticks för Amigan på marknaden och dessa kostar dessutom en förmögenhet. Lösningen är istället att köpa en betydligt billigare sticka till en PC och göra om den så att den passar.

Det enklaste sättet är att göra en adaptersladd som gör att rätt pinne kommer på rätt plats. Hur denna ser ut kan du se i bilden här bredvid. Som synes finns det två olika kontakter som det står ''analog'' på. Det är nämligen så att joysticks till andra datorer kan ha antingen 15 eller 9 pinnar. Du behöver givetvis bara löda fast den kontakten som du tänker använda, och den 15-poliga är vanligast.



Hur rätt pinne ska komma på rätt plats ser du på bilden. Men läs också texten mycket noga så att inte hela bygget går åt skogen.

Börja med att skala och förtenna ändarna på sladdarna. Förtenna därefter de stift på D-donen som skall användas, och löd dit sladdarna. Sätt dit husen på D-donen och var noga med att skruva åt drag-avlastningarna.

Är du bara det minsta osäker på lödning kanske du ska be någon om hjälp eftersom det är fullt möjligt att ha sönder datorn om sladdarna kommer fel. Därför skall du också kolla allting minst tre gånger när du tror att du är färdig, bara för säkerhets skull.

Här har du dessutom en tabell över sladdragningen, om du tycker att det är lättare.

15Pin Analog	9Pin Analog	Amiga
1	2	7
2	-	4
3	5	9
4	3	8
6	8	5
7	1	3

Christer Bau

Fotnot: Bygget är korrekt och fungerar. Trots detta kan vi inte ta något ansvar om bygget blir felaktigt.

Det här materialet behöver du

Material: två 9poliga D-don honor.
Ett 15poligt D-don, också hona.
Hus till D-donen.
Två sladdbitar, ca. 20 cm, sex poler.

Här hittar du köpställe

Labbelektronik har färdiga satser med delarna som behövs.

Info: Labbelektronik
Tel 08-641 86 30.

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

SENASTE UPPDATERINGARNA AV VÅRA FAVORITER

BootX för kick 1.3 version 4.50, recogversion 1.68
BootX för OS 2.0 version 5.03, recogversion 1.68
VT version 2.431.68
VT version 2.43
VirusChecker version 6.15
FindEmAll version 5.30
VirusZ version 2.20

Om du hittar något nytt virus, SNÄLLA skicka dem till oss så kan vi skicka dem vidare till programmerarna för uppdatering av virusdödarna.

INFEKTERAD KOMMERSIELL PROGRAMVARA

I Datormagazin, nummer 9/92 skrev jag om virusinfekterad programvara eller programvara som innehöll läs/skriv fel. Jag har fått en hel del reaktioner angående detta, från datoraffärer och mjukvarudistributörer, som säger:"Det finns ingen som helst garanti".

Självklart har man en vanlig garanti, precis som man köper andra slags varor. Men som gäller ENDAST om felen eller virusinfektionen INTE är orsakade av dig, genom felaktig användning.

KVALITETS GARANTI

Mjukvaruproducenterna är skyldiga att leverera en produkt som fungerar. Om man kontrollerar merparten av kommersiella program idag, märker man att disketterna inte är skrivskyddade. Men om man köper från ickekommersiella public-domain distributörer är nästan 99% skrivskyddat, varför?

DE BRA OCH DE DÅLIGA

Seriösa producenter av programvara som t ex IBM och WordPerfect använder speciella "säkerhetsdisketter" med skrivskyddsknappen borta. Varför? Kanske WordPerfect Europes chef Bent Clausen kan förklara:

"Klagomålen från kunder har, efter att vi har börjat använda dessa disketter, sjunkit nästan till noll. Vi tycker om om nöjda kunder."

MEN hur är det med alla speltillverkare. Dessa disketter utan skrivskyddsknappar kostar LIKA mycket som de vanliga.

The New Superkillers med norsk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Norway. Skicka 30 Nkr till: Kurt Hansen, Langøyveien 13, N-4026 Stavanger, Norge, Telefon: 04 520420

The New Superkillers med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 / år eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till:

SHI-Sverige
Box 1220
501 12 Borås
Virus hotline direkt: 033 121118.
BBS för SHI-Sverige: 033 291812

HST.

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

TREVLIG SOMMAR !
Pssst....Syscom håller stilen
och lanserar nya spännande Produkter



ORDERTELEFON
08-580 153 30
Beställ per FAX 08-58034094



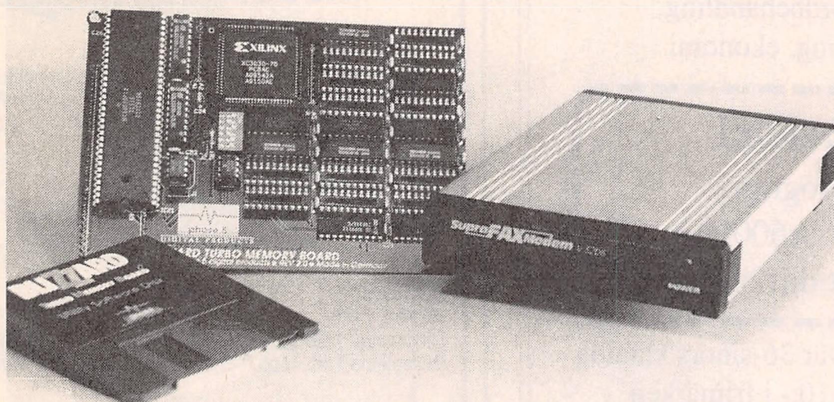
Blizzard till Amiga500: *Tre Expansionskort i ett: Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare! Högsta Betyg av Världens Största Datatidning!*

Nr 1 (i klassen 68000/020)
i Stor Turbotest (33kort)
i Tyska AMIGA nr 8/92 !

SupraFaxModem™ Våra priser (kolla!) finns i Annonsen på sid 5 !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Med Blizzard kan nya SupraFax™ 14.4Kbps Modem med V32bis ge hela 57.600bps ! En standard A500 "hänger inte med" i denna fart .



Lättinstallerat
2 ÅRS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt
200 % snabbare A500 redan med1Mb Ram.
ShadowRam > 200% !
Snabbar upp ALLA Hårddiskar
(Supra, max 73% min 44% snabbare !)

FAKTA:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
Minnesutbyggnader: 1,2,3,4,5,6 eller 8Mb (1Mx4 eller 256Kx4 kretsar)
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Software: Diskett med lättanvända Ikon- och CLI-styrda kommandon
Blizz-0Mb **1.695:-** 1Mb**1.995:-** 2Mb**2.295:-** 4Mb**2.995:-** Shadow **+275:-**

PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo(v2.56): 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 3.1, 2 olika buffertstorlekar, 512byte,256Kb

Speed i Kb/s	standard 512byte	256Kb	med Blizzard 512byte	256K
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

AMIGA

	Ny, 2 år Riksgaranti	Repad, 2 år Mittexgaranti
A500	–	2.695:-
A500+	3.395:-	3.195:-
A600	3.895:-	3.595:-
A600HD 40meg	5.695:-	5.295:-
RF Modulator	295:-	195:-
501 Minne 512KB	495:-	–
502	795:-	–
601	795:-	–
A 2000 C	5.995:-	4.995:-
1084 S monitor	2.395:-	1.995:-
1085 monitor	2.195:-	–
A 3000 25/50	15.995:-	–
A 3000 25/100	17.995:-	–
Printerkabel 1,8 m	75:-	–
Printerpapper 1000 ark	145:-	–
Fujitsu DL 1100 24 nål, färg	3.395:-	–
Panasonic KXP 1180, 9 nål	1.595:-	–
No Name disketter, färgade	4:90 (100 st, 390:-)	

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk.
Tel. 0691-320 95. Fax. 0691-323 95

KVALITETSSKRIVARE TILL LÅGPRIS

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nål	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nål	1.599:-
P1123	192 tkn/sek,24 nål	2.299:-
P4430	Laserskrivare	9.999:-

NYA TYSTA SKRIVARE

P2180	192 tkn/sek, 9 nål	2.299:-
P2123	192 tkn/sek,24 nål	2.899:-

FUJITSU

FÄRGSKRIVARE, 24 nålar

DL1100	240 tkn/sek	3.399:-
Printerkabel		79:-
Printerpapper		149:-



DISKETTER I FEM FÄRGER
MF2-DD 3,5" **4:49/st**

AMIGA 500 Plus3.849:-
Nu med Kickstart 1.3 och 2.0

AMIGA 600 4.095:-
med fyra spel

AMIGA 600 HD 5.495:-
med 8 program på disken

SupraDrive HÅRDDISK
PRISSÄNKT 1200 KR !!!
500 XP 52/1 Mb 4.295:-

SupraModem
inkl program, kabel, telepropp
Modem 2400 (1.295) 995:-
Modem 2400 Plus (1.995) 1.495:-

SupraFaxModem
inkl program (ej fax), kabel, propp
Faxmodem Plus 2.495:-
Faxmodem v.32 3.995:-
Faxmodem v.32 bis 4.995:-
Svensk programvara 475:-



GAMES AB
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Ordertelefon
060 - 17 55 22

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

Roligare text med AMOS

I AMOS kan man med en mängd olika kommandon och funktioner göra texten roligare och mer lättläst. Läs mer i detta avsnitt av AMOS-skolan.

```
Normal text
INVERSE - Inverterad text
SHADE   - Mönstrad text
UNDER   - Understruken text
```

Så här ser texten ut när man använder kommandona INVERSE, SHADE och UNDER.

Vi tar det som vanligt från början... Kommandot **'PRINT'** använder man för att skriva ut text på skärmen. Till sin hjälp har man en markör (blinkande fyrkant) som visar var nästa tecken ska skrivas ut. Innan man skriver ut sin text måste man svara på tre frågor: 1) Hur ska markören se ut? 2) Var ska texten placeras på skärmen? och 3) Vilken färg och form ska texten ha?



Markörens utseende.

För det mesta så vill man inte att markören ska synas alls. Då stänger man bara av den med kommandot **'CURS OFF'**. Men det finns tillfällen då man vill att markören ska synas. Vill man att någon ska skriva sitt namn eller mata in något värde, då får man slå på den med **'CURS ON'**.

Markören kan ha vilken färg som helst. Från början har den färg 3 som blinkar i alla färger (om du har 'FLASH ON'). Med **'CURS PEN** färg' ändrar du till någon annan färg. Utseendet på markören går också att ställa in. För det använder man kommandot **'SET CURS'** som har åtta parametrar. Skriver man 'SET CURS 1,2,4,8,16,32,64,128' får man en lite annorlunda markör.

Markörens position

Det finns en hel uppsjö av kommandon och funktioner för att placera markören på skärmen. Det vanligaste kommandot är **'LOCATE x,y'**, som ställer markören på motsvarande x- och y-position.

Man kan också placera markören inuti textsträngen. Det gör man genom att lägga till funktionen 'AT(x,y)' i strängen där man vill flytta markören. Funktionen skapar en kontrollsträng som AMOS förstår och hanterar.

Med **'LOCATE'** flyttar man till exakta positioner. För att flytta relativt i förhållande till var markören står nu, så får man använda kommandot **'CMOVE x,y'**. Om markören står på rad 10, kolumn 15 och man skriver 'CMOVE 3,6', blir de nya positionerna rad 13, kolumn 21.

På samma sätt arbetar de fyra kommandona **CDOWN, CUP, CLEFT** och **CRIGHT**. De flyttar markören ett steg ner, up, vänster respektive höger. I programexempel 1 här bredvid använder jag dessa kommandon, och i exempel 2 dess motsvarande funktioner.

Om man vill skriva ut olika saker på samma plats kan man använda kommandot **'MEMORIZE X/Y'**. Då lagras nuvarande X- eller Y-värden internt i AMOS. När man vill återvända till dessa kooordinater behöver man sen bara skriva **'REMEMBER X/Y'**

Det sista kommandot för att ställa markören är **'SET TAB n'**. Detta kommando delar in skärmen i kolumner med längden n. För att flytta sig från en kolumn till början på nästa så stoppar man in en 'TAB$'-funktion i sin sträng. På så sätt kan man enkelt få raka och fina kolumner i exempelvis en high-score-tabell.

AMOS-skolan

Vill man läsa av var markören befinner sig just nu, kan man använda funktionerna **'x=XCURS' och 'y=YCURS'**.

Textens utseende

Man kan använda två olika färger färger när man skriver ut en text på skärmen. Den ena färgen används av själva bokstäverna och ställs in med kommandot **'PEN** färg'. Den andra färgen är färgen mellan och under bokstäverna, som ställs in med kommandot **'PAPER** färg'.

Motsvarande funktioner är **'PEN$**(färg)' och **'PAPER$**(färg)'. Du kan alltså ändra färg mitt i texten i samma PRINT-kommando!

När man ställt in färgerna, så kan man sätta på och stänga av olika flaggor för att få olika utseende på sin text. **'INVERSE ON/OFF'** gör att PEN och PAPER byter plats, och inverterar färgerna. Om man har något menyval i sitt program som inte är giltigt, så kan man skugga texten genom att använda **'SHADE ON/OFF'**. Och genom att använda **'UNDER ON/OFF'** så sätter man på respektive stänger av understrykning. Hur det ser ut i praktiken kan du se här bredvid.

För de mer avancerade AMOS-programmerarna finns det ett kommando som heter **'WRITING'** som bestämmer hur texten ska blandas med grafik och text som skrivs över.

Print

Slutligen ska texten ut på skärmen. Då kanske man först vill rensa bort gammal text på raden. Med **'CLINE'** så tas all text och grafik bort från nuvarande markörposition till slutet på raden.

Vill man upprepa en text många gånger, så kan man använda funktionen **'REPEAT$(text$,n)'** som upprepar textsträngen n gånger. Genom att kombinera denna funktion med markörflyttnings-funktionerna kan man undvika många PRINT-rader.

När man nu vill ha ut sin text kan man använda antingen **'PRINT'** eller **'CENTRE'**. Med 'CENTRE' så centreras texten, så att den hamnar mitt på raden.

Mycket mer om detta kan du hitta i AMOS-handboken (kapitel 8) och bland de många exempelprogram som medföljer.

Jag vill passa på att tacka för alla tips och programlistningar som ni skickar in. Fortsätt gärna med det. Adressen är **"AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Mac Larsson

```
Rem Exempel på textkommandon 1
Pen 2 : Paper 6 : Locate 5,10 : Print "A";
Cright : Print "B"; : Cdown : Print "C";
Cup : Cleft : Print "D"
```

Listning 1

```
Rem Exempel på textkommandon 2
A$=Pen$(2)+Paper$(6)+At(5,10)+"A"+Cright$+"B"
A$=A$+Cdown$+"C"+Cup$+Cleft$+"D" : Print A$
```

Listning 2

AMIGA

Paketet Scanking och ScanRead

Oväntade effekter

Drömmen för många är att kunna scanna in texter.
Utvecklarna av Scanking och Scan-Read har nog ambitioner att klara detta. Men resultatet är minst sagt oväntat.
Datormagazin har testat.

Från tyska Reis-ware kommer två stycken produkter, handscannern Scanking och OCR-programmet Scanread. Scanking är en handscanner med maxupplösningen 400 dpi. (DPI står för Dots Per Inch och talar om antalet punkter som får plats på längden en inch. En inch är 2.54 cm så 400 dpi betyder att man får plats med 24800 punkter per kvadratcentimeter).

Eftersom det är en handscanner så arbetar man med den genom att dra scannern över det man vill scanna in, och på det viset så får man en 10.5cm bred remsa.

Vill man scanna in bredare saker än så får man försöka pussla ihop två remsor till en bild (vilket kan vara nog så knepigt om man vill ha det snyggt).

Handscanners har alltid lidit av att de dras med en variabel hastighet, och detta inverkar menligt på resultatet.



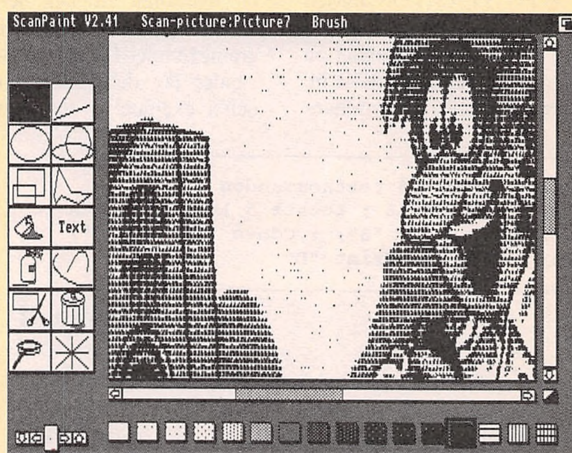
Handscannern Scanking fungerar riktigt bra. Men OCR-programmet, ScanRead, som ska översätta text från en inläst bild till att kunna användas i en ordbehandlare, fungerar dåligt.

Bra scanning

Alternativet är t.ex. A4-scanners där man lägger bilden stilla och låter scannern själv scanna in den bit för bit. Då blir kvaliteten bättre än när man, som i handscannerns fall, måste dra scannern själv. Med Scanking lyckas man dock göra ganska bra scanningar, trots allt.

På själva scannern ställer man in i vilken upplösning man vill arbeta (200, 300 eller 400dpi), hur många gråskalor man vill scanna med (2, 4, 8 eller 16 färger) samt vilken kontrast man vill ha. När man scannar in någonting känner scannern själv av i vilken hastighet man drar den för att kunna korrigera för hastighetförändringar. Bästa resultatet får man dock om man drar scannern i ett sakta och jämnt tempo. Hela scannern är mycket lättskött och enkel att använda.

Programmet som följer med är enkelt att använda och är konfigurerbart om man vill ha



Scanpaint är ett "touchup"-program som följer med scannern. Med det kan man göra enkla retuscheringar i de inlästa bilderna. Det ersätter dock inte ett riktigt ritprogram (t.ex. Deluxe Paint)

SCANKING

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Mycket kompetent med tanke på priset..

− Manualen på tyska.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Tysk
Version:	
Pris:	2495 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Reis-ware
Generalagent:	Chara
Tel:	0361 - 104 00
Fax:	08-728 85 57

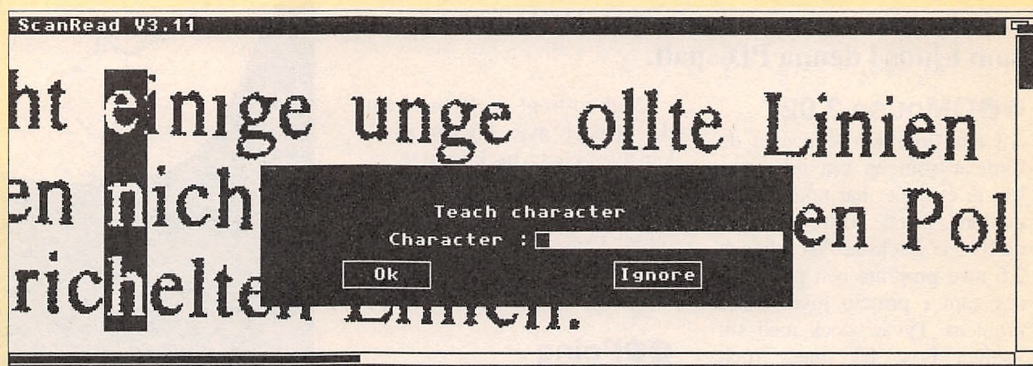
vid text-scanning

engelska, franska eller tyska menyer.

Man kan förutom scanna in bilden rita, beskära, sätta text i, skriva ut samt spara dem.

Dokumentationen, som består av en bok på 50 sidor, är lätt att använda och tar upp det mesta på ett mycket enkelt och pedagogiskt sätt. Dels går man igenom hur man installerar scannern och hur den fungerar rent hårdvarumässigt. Men man går också igenom ordentligt hur programmen som följer med fungerar. Enda smolket i bägaren är att den är på tyska.

Scannern finns i två olika utföranden. Dels som instickskort till A2000/3000, men även som expansionskort (med genomföring av bussen) till A500/1000. A600-ägare göre sig dock icke besvär.



Men oj, så konstigt det blev! Med OCR-programmet ska man egntligen kunna översätta text som finns på en inläst bild. Texten ska man sedan kunna använda i en ordbehandlare. Men på bilden ser man att programmet får tre bokstäver över varandra till en! Med andra ord så fungerar det inte alls.

ScanRead

ScanRead är ett program för att man tillsammans med Scanking skall kunna scanna in text och detta program skall då läsa texten och göra om den till ASCII-filer. Detta gör programmet mycket entusiastiskt men mindre bra.

Efter att ha suttit och lärt programmet hur ett 'n' ser ut några hundra gånger tröttnar man på att det tror att ett 'n' är två olika bokstäver (nämligen ett 'r' med ett 'i' direkt efter).

Programmet är alltså ingen höjdare. Professionella system brukar idag känna igen 95-96% av en text. ScanRead har långt kvar att vandra innan det klarar av siffror ens i närheten av dessa.

Manualen som följer med skriver ordentligt om de problem som finns med att känna igen text, men kommer även in på hur man rent praktiskt går tillväga. Denna gång är jag dock inte imponerad av manualen (den är på tyska här med). Den kunde ha gjorts mycket bättre.

Välj språk

Programmet är dock ganska enkelt att använda då det på ett lättöverskådligt vis samlat alla funktioner i menyerna. Och självklart kan man välja vilket språk man vill ha dem i.

Själva textinläsningen går till så att man scannar in en del av texten (helst inte bredare än 10.5 cm då scannern inte klarar av mer). Om programmet inte lärt sig det aktuella typsnittet förut har man några timmars arbete framför sig med att lära upp det, annars är det bara att låta programmet göra sin översättning och i efterhand gå in och rätta den mängd fel som uppstår.

Misslyckat

Slutsatsen om dessa båda produkter måste bli att där man lyckats mycket bra med Scannern har man desto mera att arbeta med innan Scanread blir något att använda.

Scanking är en mycket bra scanner för hemmaanvändaren. Man förväntar sig inga underverk och får heller inga sådana (underverken kostar minst 30000 kr).

Men det man får är av bra kvalitet och om man utvidgar sin samling med något bra bildbehandlingsprogram så har man ett oslagbart par för föreningens tidning eller vad man nu skall använda den till.

Att scannern är gediget byggd, lätt att använda samt att man enkelt kan välja upplösning, antal färger och kontrast drar upp betyget.

Scanread däremot är och förblir ett försök som inte lyckats. Trots att man får med det gratis är det tveksamt om det är värt tiden man måste lägga ner på att få in en text. Att göra som alla andra och skriva in den är antagligen mycket enklare.

Med andra ord vill du ha en scanner för en överkomlig summa, så köp Scanking. Sen kan du ju alltid använda Disketten SCanread kommer på som tomdiskett.

Christian Almgren



Herman är inscannad från ett tryckt häfte. Inläsningen gjordes med 200 dpi (punkter per tum) och åtta gråskalor.

SCANREAD

GODKÄND
DÅLIGT
BRA
SKRÄP
UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

+ Lätt att använda.

− Skriv hellre in texten för hand.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Tysk
Version:	—
Pris:	Medföljer Scanking
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Reis-ware
Generalagent:	Chara
Tel:	0381 - 104 00

AMIGA

Låt PD-klockan lysa upp tillvaron

En musaccelerator, som fungerar under 2.0, programmet SunClock, som bl.a. grafiskt visar när olika delar av jorden är solbelysta, samt ett enkelt, men underhållande spel. Detta är vad som bjuds i denna PD-spalt.

●●QMouse 2.02

Att man inte kan leva utan de fördelar som en bra musaccelerator erbjuder har t.o.m Commodore insett, och levererar därför i Kickstart/Workbench 2.0 med program och preferences som i princip löser dessa problem. Tyvärr dock med sin vanliga brist på finess (och finesser), så man är likafullt tvungen att gå ut och jaga reda på program som aktiverar skärmar, släcker skärm och mus, accelererar musen, startar en ny CLI osv.

En gammal goding på den här fronten är Qmouse, men tyvärr fungerar inte Qmouse under 2.0. Ett av Qmouse gamla fans har därför satt sig och skrivit en ny Qmouse. Personligen tycker jag inte denna nya är lika bra som gamla hederliga Qmouse, men den har iallafall de finesser man inte kan leva utan, nämligen:

Mussläckare — släcker muspekaren efter en stund, alt. när en knapp nedtrycks.

Skärmsläckare — släcker skärmen efter en stund.

Musaccelerator — accelererar musen, kan accelerera först efter att man flyttat en viss sträcka.

PopCLI - starta en CLI/Shell eller något annat program när man trycker en viss kombination.

Click-to-front — flyttar fram det fönster man klickar på — kan även klicka back fönster.

SunMouse — aktiverar det fönster man för tillfället har musen över.

Källkod i assembler medföljer.

(Camelot 167)

●●Poing

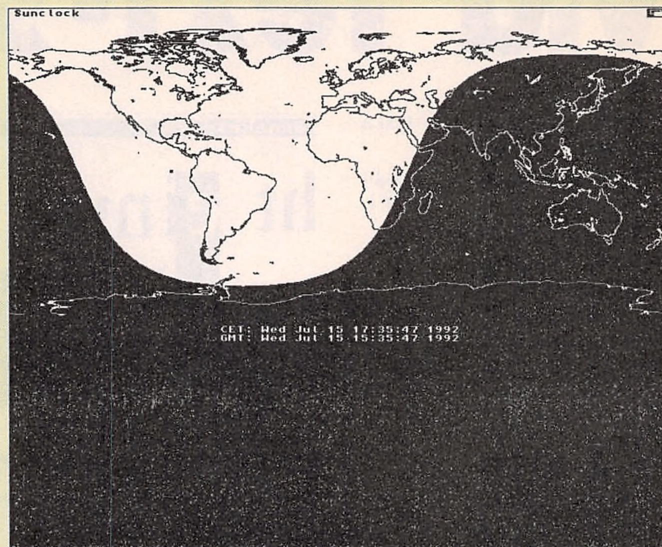
Själva iden bakom Poing är väl kanske den mest revolutionerande genom tiderna - Poing är nämligen ännu en Breakout/-Arkanoid. Största skillnaden skulle väl vara att man i Poing inte studsar bollen uppåt, utan åt ena sidan. Likafullt så har Poing en hel del att komma med.

En ny (för mig iallafall) variant är att om man "tappar" bollen så är inte allt hopp ute. Vad som händer är istället att bollen får en hiskelig fart och dyker upp på banan före den man tappade bollen på. Sen fortsätter bollen "bakåt" genom banorna tills man kommer till första banan. Om man tappar den på första banan så förlorar man den.

Sen har vi den avdelningen jag verkligen gillar: Tekniska finesser. Poing multitaskar, och den gör det verkligen bra. Oavsett vad jag kört i övrigt, så är spelet mjukt och det märks inte att man gör något annat samtidigt. Dessutom verkar Poing inte kräva särskilt mycket CPU — det är t.ex inga problem för mig att ladda ner filer samtidigt som jag spelar. Spelet som sådant är ca 32K stort, så det är inget problem att få plats med det, vare sig i minnet eller på disk.

Ett perfekt spel att plocka fram när man måste vänta en stund på något.

(Camelot 167)



Det visste ni inte va? Att det ser ut så här när solen lyser på jorden.

●●SunClock

Av någon lustig orsak så brukar alla klockor vara avsedda att mäta tid i enheten "dygn". Utifrån årstid osv kan man sen avgöra dels OM det är ljust eller mörkt ute (bra ifall man inte har några fönster), och även hur länge till det kommer vara ljust/mörkt. Men som sagt så är detta inte bara en funktion av vad klockan är, utan även av årstid osv. Och ännu värre blir det om man vill veta hur läget är någon annanstans på jorden.

De flesta klockor brukar visa vad klockan är, och ibland även datum. Så långt följer SunClock normen. Men SunClock visar även grafiskt vilka delar av jorden som just nu är belysta av solen. Man kan då kasta ett snabbt öga på kartan över jorden och avgöra hur länge till det kommer vara ljust. SunClock håller reda på årstider och alltihopa. Vad man själv behöver göra är att kolla hur långt in i det ljusa/mörka området den punkt man är intresserad av är.

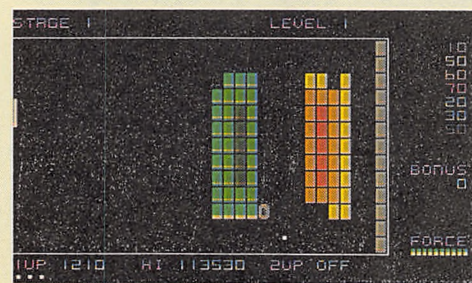
Att det just nu är natt dynget runt på Sydpolen går lätt att se, likaså att det är dag dygnet runt på Nordpolen.

SunClock kan köras dels helt expanderad — då får man en karta över jorden som fyller en hel skärm, dels ikonifierad — och då får man en liten karta i ett fönster på Workbench-skärmen. Det går bara att skapa sig en mycket grov bild från den ikoniferade versionen av kartan, men å andra sidan räcker ofta det.

Källkoden i C är inkluderad.

(Camelot 167)

Björn Knutsson



Spelet Poing multitaskar. Så det är bara att spela på i väntan på att burken jobbar på med något annat.

Ring 0522-353 50 ELLJIS Ring 0522-353 50

Öppet vardagar mån-tors 9.30-12.00 13.00-17.00
Fredagar stänger vi en timma tidigare. (16.00)

Monitor A 1085	Färgskrivare LC200	SEGA MEGA DRIVE	A600 20 MB
2350:-	**2295:-**	**1400:-**	**5400:-**
(150:-)	(150:-)	(100:-)	(200:-)

För att beställa ovanstående specialerbjudanden ringer ni till vårt specialprisnummer 0522-125 00.
Priserna inom parentes anger minsta månadsbetalning vid köp på konto.

Köp Amiga för från 150:- / månad.

Amiga paket bestående av 2 st joy, 10 disk, RF (ej 600), musmatta, ordbehandling, 5 spel, rengöringsdisk.	
Med A500	3995:-
Med A500+ inkl kicksw	4700:-
Med A600	4900:-
Med A600 HD/ prog	6400:-
Amiga 500 inkl 1 joy 4 spel o RF	*3290:-*
Amiga 2000	5995:-
Amiga 3000-25 /50MB..	16995:-
Amiga 3000-25 /100MB	18995:-
A1960	4400:-
A601 1 Mb ram A600	995:-
STAR SKRIVARE	
LC20	1895:-
LC24-10	1995:-
LC24-20	2750:-
LC24-200	3195:-
LC24-200 FÄRG	3995:-
Starjet	2995:-
FUJITSU FÄRG 24 nålar	
Fujitsu DL1100 färg inkl 2 färgband, kabel. disk med drivrutiner , 2 års gar	*3495:-*
PANASONIC	
1081 9 nålar, se priset !!!!!!	*995:-*
SKRIVARKABLAR mm	
5 meter	169:-
10 meter	249:-
Printerpapper 500 pack	80:-

GVP (A500)	
52 MB / 2 MB	5800:-
120 MB / 2 MB	7800:-
240 MB / 2 MB	9800:-
GVP (A2000)	
52 MB	3995:-
120 MB	5995:-
240 MB	8995:-
GVP Övrigt	
286-16 PC kort 512 KB	3495:-
Sampler	995:-
SUPRA	
Supra 52 MB/ 1 MB	*4195:-*
Supra 52 MB (A2000)	3450:-
Supra ram 512 KB	345:-
Modem 2400 B	895:-
Modem 2400 plus	1450:-
Faxmodem plus	2495:-
Faxmodem 9600	3795:-
MJUKVARA	
Gary Lineker coll	250:-
Fottbal crazy	250:-
De luxe paint III	300:-
Kindwords 2.0	300:-
Hook	249:-
Monkey Island II	349:-
Pinball dreams	249:-
Popolus II	299:-
Jaguar XJ 220	249:-
Myth	249:-
The family Adams	249:-
Carl Lewis challenge	249:-
Transwrite Amiga	295:-
Rea på spel till 64, PC	
Amiga och Sega upp	
Upp till 50% rabatt.	
Prislista för 10kr.	

DIVERSE	
Teknoamiga	*395:-*
Fot till P8833-II	99:-
Dos 2.0	795:-
Dammskydd A500	80:-
Mus joy omkopplare	250:-
Kickswitch	250:-
Mus till Amiga/ Atari	*250:-*
Musmatta	50:-
C64 game system	350:-
Roctec genlock	995:-
Rengöringsduk monitor	19:-
JOYSTICKS	
Tac-2	150:-
Wico red ball	250:-
Wico bat handle	250:-
Wico three way	295:-
Wico q-stick	89:-
The bug	*130:-*
DISKETTER MM	
3.5" No Name färgade 10p	50:-
Som ovan men 500 st	*2000:-*
3.5" dragspel sbox för 15 st	60:-
3.5" box för 20 st	40:-
3.5" box för 40 st	60:-
3.5" box för 80 st	100:-
3.5" diskettplånbok	150:-
3.5" possobox för 150 st	180:-
5.25" box för 100 st	*60:-*
5.25" possobox för 100 st	150:-
3.5" rengöringskit	70:-
NYTTO	
Videodirector	1395:-
Pagesetter II	1295:-
Amiga bok	1750:-
Afakt	2450:-
Scala 500	895:-

SEGA spel Mega	
Space Harrier II	299:-
Columns	299:-
Forgotten World	299:-
Arrow Flash	299:-
Eswat	299:-
Mickey mouse	349:-
Popolous	450:-
Phantasy star II	450:-
Quakshot	299:-
Golden Axe II	299:-
Jordan vs Bird	299:-
James Pond II	249:-
Olympic gold	349:-
(Obs reapriser begränsat antal.)	
SEGA MASTER II	
System II konsol	695:-
Global defense	150:-
California games	199:-
Tennis Ace	199:-
Psycho Fox	249:-
Speedball	249:-
Xenon II	249:-
WC Leaderboard	249:-
Galaxy force	249:-
Dragon Crystal	249:-
Battle Out run	249:-
Chase HQ	249:-
Submarine Attack	249:-
Bonanza Broth.	249:-
Paperboy	249:-
Strider	249:-
GAME GEAR	
GG inkl columns	995:-
Pengo	199:-
Putter golf	199:-
Shinobi	199:-
Solitaire poker	249:-
G-loc	249:-

Köp GVP 52 MB från 200:- / månad.

Ytnyttja vårt kontokort. Betala i er egen takt.
Alla order över 1000:- går att betala via konto.
Beloppen nedan visar minsta belopp per månad vid angiven totalsumma.

1000	=	100	6000	=	250
2000	=	100	7000	=	250
3000	=	150	8000	=	300
4000	=	150	9000	=	350
5000	=	200	osv		

Ring så skickar vi ansökning och köpnota.

RING TILL T.7.
INFORMATION MED BONUS !
0717-10050 24 min bonus
0717-10051 48 min bonus

När får man bonus ?
Telefonnumren är som ett tidtagarur som startar när Ni ringer och stannar när Ni lägger på. Om Ni ringer och uret står på t.ex. 21 min. är det tre min. kvar tills Ni erhåller bonusen i form av ett presentkort på valfri CD-skiva (0717-100 50).

0717-100 51
Fungerar på samma sätt som 100 50 men här är värdet på bonusen 300 kr i presentkort på valfri produkt i denna annons och bonustiden var 48:e min.

Hur får jag bonusen ? När bonus utgår spelas ett ID-nummer samt en adress upp. Till denna adress skickar ni ID-numret tillsammans med Er adress.
Samtalet kostar 19.20 / min inkl moms.



Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Färgband till STAR skrivare:

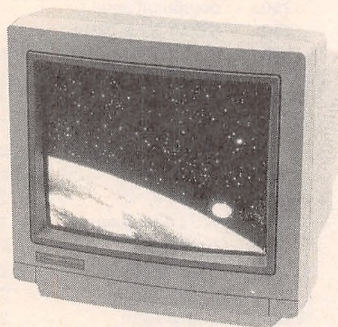
LC10 Svart	70:-	LC200 Färg	204:-
LC10 Färg	150:-	LC24-20	90:-
LC20	70:-	LC24-200 Svart	90:-
LC200 Svart	90:-	LC24-200 Färg	203:-

Alla priser är inklusive moms.
Fraktkostnad tillkommer.
Med reservation för eventuella prisändringar och tryckfel.

Massor av tillbehör -

Acceleratorkort

- **G-Force** 25 MHz 1Mb RAM till A2000 **6.795:-**
- **G-Force** monteringskit för HD **429:-**
- **VXL*30** 25 MHz utan MMU **2.995:-**
- **VXL*30** 40-68882 utan MMU **5.895:-**
- **VXL*30** 40 MHz utan MMU **4.495:-**
- **VXL*30** + 68882-25 **4.995:-**
- **VXL*30** Minneskort 2 Mb **2.190:-**
- **VXL*30** Minneskort 8/8 Mb **5.695:-**
- **PPS** 28 MHz/4 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **9.495:-**
- **PPS** 28 MHz/8 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **10.495:-**
- **PPS** 33 MHz/4 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **12.495:-**
- **PPS** 33 MHz/8 Mb RAM/KS 2.04 till A500. 68040 processor **13.495:-**
- **PPS** 28 MHz/4 Mb RAM till A2000. 68040 processor **14.995:-**
- **PPS** 28 MHz/16 Mb RAM till A2000. 68040 processor **17.995:-**
- **PPS** 33 MHz/4 Mb RAM till A2000. 68040 processor **18.495:-**
- **PPS ProRAM** kort 0/64 Mb **3.195:-**



Bildskärm

- **SVGA** 14" kan användas till A3000 **3.195:-**
- **Commodore 1084S** Stereo, färg, passar alla datorer **2.495:-**
- **Commodore Super VGA** För A3000 och PC. 0,28 Dot pitch **3.195:-**
- **CDTV Monitor** Svart **2.595:-**

CDTV

- **Caddy** (2-pack) **149:-**
- **Mus/Joystick kontakter** **349:-**



Dammskydd

- **Dammskydd** A500 vit **79:-**
- **Dammskydd** A500/2000/3000 transparent **175:-**

Digitalisering/Video

- **DigiView Mediastation** **1.495:-**
- **Framestore Realtidsdigitizer** **4.995:-**
- **Vidi-12 Realtidsdigitizer** **1.295:-**
- **Vidi-RGB Splitter** **695:-**

Disketter

- **Märkes DD** 3,5" (Maxell, 3M m.m.) **5:90** st
- **Märkes HD** 3,5" (Maxell, 3M m.m.) **9:90** st
- **No name HD** 3,5" **9:90** st
- **No name MF2DD** 3,5" **4:90** st
- **Sony** 3,5" DD, 10-pack **69:-**
- **Sony** 3,5" HD, 10-pack **139:-**

Diskettboxar

- **Datalux** för 80 st 3,5" **95:-**
- **Possobox** för 150 st 3,5" **195:-**



Diskettstationer

- **Air Drive** Intern 3,5" A2000 **625:-**
- **Air Drive** Intern A3000 **795:-**
- **Air Drive** Intern A500 3,5" **650:-**
- **Diskettstation** 3,5" Extern **629:-**
- **Roclite Drive NY!** 3,5" Beige el. svart, med virus skydd, mycket tunn **790:-**
- **Supra Drive** 3,5" Floppy **729:-**
- **Diskettstation NY!** 3,5" HD 1760 Kb per diskett, intern för Amiga 500 **750:-**

Grafikkort

- **DCTV PAL** **4.995:-**
- **DMI Resolver** DMI-010-A **8.995:-**
- **FlickerFixer** 2000 Genlock **2.395:-**
- **Multivison** 2000 Rev. 2 **1.695:-**
- **Multivision** Rev. 2 A500 **1.695:-**

Hårddisksystem

- **GVP** 52 Mb A500 **4.990:-**
- **GVP** 52 Mb/HD8 A2000 **4.390:-**
- **GVP** 120 Mb A2000 **5.695:-**
- **GVP** 120 Mb A500 **6.690:-**
- **GVP** HD8 SCSI I/F **2.295:-**
- **Supra** 52 Mb, 1 Mb internt **4.190:-**
- **Supra** 52 Mb, 2 Mb internt **5.190:-**
- **Supra** 120 Mb, 2 Mb internt **6.990:-**
- **Supra** 240 Mb, 2 Mb internt **9.990:-**
- **Syquest** skiva 44 Mb **795:-**
- **Syquest** 44 Mb Extern + 1 skiva **4.795:-**
- **Syquest** skiva 88 Mb **1.195:-**
- **Syquest** 88R Extern + 1 skiva **6.795:-**

Interface

- **Triple Play Plus** **1.595:-**
- **Dataflyer Express** 500/SCSI 0 Mb RAM **1.895:-**
- **Wordsync** SCSI I/F A2000 **1.395:-**
- **SCSI I/F** 500XP **2.195:-**
- **Slingshot** A2000 Kortplats för A500 **295:-**

Joysticks

- **Bathandle** – Wico **195:-**
- **Ergo Stick** **169:-**
- **Slik Stick** **69:-**
- **SV-119** Joystick **79:-**
- **SV-121** Joystick **95:-**
- **SV-122** Joystick Quick shot **95:-**
- **SV-124** Joystick **129:-**
- **Tac-2** Joystick **99:-**

Kablar

- **CDTV** Tangentbordskabel **179:-**
- **CM8833-II** kabel 9/25-pin **129:-**
- **Drive/Monitor** för längare **79:-**
- **Flatkabel** 50-polig/meter **125:-**
- **Midikabel** 1,8 m **39:-**
- **Modemkabel** A1000 mm **79:-**
- **Modemkabel Amiga** **79:-**
- **Mus/Joystick omkopplare** **275:-**
- **Nollmodemkabel** 1-3 NM/FF **79:-**
- **RGB/Scartkabel** 8833S **129:-**

- gör klippet hos oss!

SCSI kabel 25 till 50 pinnars kontakt ..**279:-**
SCSI Single Drive kabel **69:-**
SCSI Triple Drive kabel **99:-**
Skrivarkabel 3 m **129:-**
Skrivarkabel 1.8 m A/IBM **79:-**

Möss & Pekdon

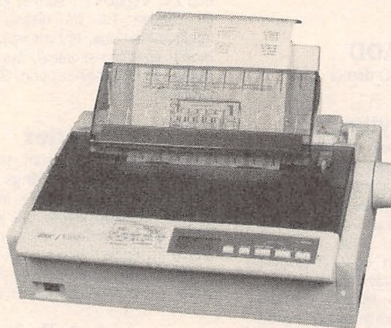
Naksha Upgrade Mouse....................**295:-**
Optisk Mus – AlfaData **395:-**
Squik Mus Amiga/Atari **175:-**

Lösa Hårddiskar

Floptical 20 Mb Intern + en disk......**4.195:-**
Floptical 20 Mb Disketter....................**249:-**
Floptical 20 Mb Extern + en disk.....**5.195:-**
Quantum 52 Mb LPS SCSI **2.395:-**
Quantum 105 Mb LPS SCSI..............**3.495:-:-**
Quantum 85 Mb ELS SCSI **NY!** **2.995:-**
Quantum 120 Mb LPS SCSI..............**3.995:-**
Quantum 120 AT/IDE LPS
BEGRÄNSAT ANTAL! **3.495:-**
Quantum 170 Mb ELS SCSI **NY!** **4.995:-**
Quantum 425 MbSCSI....................**9.695:-**
Quantum LPS 240S....................**6.495:-**
Syquest 44R Intern....................**3.195:-**
Syquest 88R Drive Intern **4.495:-**

Nätverk

A2065 Ethernet kort....................**3.195:-**



Stereosamplers

AMAS 2 Sampler + Midi I/F..............**950:-**
Audio Engineer Plus 2 ....**2.195:-**
DSS Sampler 27.9 KHz **895:-**
Stereomaster **395:-**

Videotillbehör

Personal SFC....................**3.495:-**
Genlock Y/C S-Video....................**4.995:-**
PAL Genlock med splitter. **3.295:-**
Sirius Genlock....................**7.495:-**
VideoDirector (PAL/NISC)..............**1.295:-**

Midi Interface

Pro Midi Interface....................**295:-**
Sync Pro Midi Synkron..............**1.895:-**
Triple Play Plus....................**1.595:-**

Skrivare

Commodore MPS 1270 Bläckstråle .**1.495:-**
Skrivarkabel **79:-**
Commodore MPS 1270 Färgpatron.....**129:-**
Star LC-20 9 nålars **1.790:-**
Star LC200c Färg, 9-nålars, div. funktioner.....
....................**2.690:-**
Star LC24-20 24-nålars **2.690:-**
Star LC24-200C som ovan fast färg ...**3.690:-**
Star ZA-200 9 nålars....................**4.995:-**
Skrivarkabel ingår till alla Star-skrivare!

Övrigt

Adapter Analog Joystick....................**175:-**
Dataswitch 2 ....**295:-**
Deluxe HD Chassis 5,25"..............**1.095:-**
Supra 500XP SCSI interface expanderbar upptill 8 Mb....................**1.950:-**
Kickstart 1.3 ROM....................**325:-**
Kickstart 2.0 ROM....................**395:-**
Musmatta **39:-**

Minnesexpansion

1 Mb för A500 Plus/2ydec **629:-**
1 Mb för A600....................**750:-**
1 Mb x 8 SIMM 80 ns....................**395:-**
1 Mb x 9 SIMM 80 ns....................**395:-**
4 Mb 32-bitars SIMM 60 ns **2.995:-**
4 Mb x 8 SIMM 80 ns....................**1.395:-**
512 Kb Minne A500/Eureka **295:-**
Dataflyer RAM 2000 2 Mb..............**1.895:-**
Dataflyer RAM 500/2000 0 Mb **1.095:-**
DIP 1 Mb x 4 (2 Mb RAM) **995:-**

Modem externa

Supra 2400....................**895:-**
SupraFaxModem Plus **2.495:-**
SupraFaxModem V.32 ....**3.995:-**
SupraFaxModem V.32bis **4.995:-**
Alla Supras modem levereras med kabel, telepropp och terminalprogramvara. Till FaxModemen ingår även faxprogramvara värde upptill 495:-!

Data Klippet

Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö • Telefon 040-12 26 00 • Telefax 040-12 28 00

Leveransvillkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor.

AMIGA

Här va're gratis fiskdisketter!

Musikprogram, objekteditorer, CAD-program och spel. Se där, några av de typer av program som du kan hitta bland Fish-diskarna.



DungeonMap

Ett litet verktyg som skapar en karta av grottor (samt även städer) som kan användas av en spelledare i ett Dungeons & Dragonsspel. Kartorna kan sparas, skrivas ut samt editeras. Version 1.0, skriven av Bill Elliot.

DynaCADD

Del 1 (demot består av fyra delar) av en demonstrationsversion av DynaCADD från Ditek International. DynaCADD är ett professionellt 2D och 3D CAD-program. Detta demo är fullt användbart men kan ej exportera eller spara. DynaCADD kräver ett minimum på 1Mb RAM och hårddisk, eller två floppy-diskdrivar. En Flicker-fixer rekommenderas. Denna disk innehåller allt som behövs för att skapa diskett 1 i DynaCADD-demot. Filerna för diskett 2 hittar du på diskett nummer 604 och filerna för diskett 3 samt 4 på diskett nummer 605. Detta är version 2.04 som är en uppdatering till version 1.84 på disketterna 434 och 435. Både 68000 och 68020/030 versioner medföljer, skrivet av Ditek International.

ICONtrol

Ett lättanvänt CLI-kommando som ger dig kontroll över Workbenchikoner. Huvudsyftet är att uppdatera dina ikoner till 2.0:s utseende, vilket enklast görs genom att byta färger på ikonen eller byta bild helt och hållet. Men det kan även användas för att släppa lös en ikon så att den inte är låst på en viss position i fönstret vid öppning längre. Det är alltså användbart även om du inte har AmigaDOS 2.0 ännu. Version 1.0, skriven av Stefan Winterstein.

Notify

Några ARexx-program som kan användas för att sända meddelanden eller för att få program körda automatiskt vissa dagar eller klockslag. Möjlighet att ändra, lägga till eller ta bort meddelanden finns samt för att visa tidpunkt och text för väntande meddelanden. Ett program för att meddela tiden vid jämna intervall medföljer. Version 1.01, skrivet av Michael Tanzer.



ArpRequest

En demonstration av hur man använder APR:s filerequester från AmigaBASIC, skrivet av Andreas Ackermann.

DynaCADD

Del två av DynaCADD-demot.

MIDIstuff

Ett paket om åtta verktyg som använder midi.library på ett sådant sätt att de kan användas det samtidigt och kan bli kombinerade som moduler. Release 2 prerelease version, skrivet av Bill Barton och Carl Loesch.

RingWar

Ett klassiskt arkadspel för folk med snabba reflexer. Grafiken är baserad på samma typ av vektorgrafik som i Asteroids och Tempest. Målet med spelet är att komma igenom tre roterande ringar och träffa en femuddig stjärna innanför. Samtidigt skall man undvika asteroider samt projektiler som avfyras mot dig. Skrivet av Eric Bazan.



HDClick

En hårddiskmeny som kan definieras av användaren. Programmen startar genom att man klickar på gadgets för olika program. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.21 på diskett 439. Denna version innehåller submenyer, funktioner för att editera gadgets, möjlighet att ändra färgerna, möjlighet att ikonifiera programmet mm. Innehåller både PAL och NTSC versioner. Config_Tool 1.62 (som följer med) av Manfred Gillert används för att editera HDClick-konfigurationsfiler på ett enkel sätt. Shareware, skrivet av Claude Mueller.

DynaCADD

Del 3 och 4 av DynaCADD-demot.



AlgoRhythms

Ett algoritmiskt musikprogram som spelar via ett MIDI-interface som sitter i serieporten. Ett MIDI-interface och en synth behövs också. Musiken är ganska enkel men kan ändå låta bra. Programmet körs på en egen 8 färgers skärm och hanterar 20 stämmor. Man kan spara musiken som en MIDI-fil och det klarar av att spela 330 noter/sekund på en standard Amiga. Hanterar inte interna ljudet på Amiga. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 finns på diskett 356. Källkod och exempeldatafiler följer med, skrivet av Thomas E. Janzen.

AutoGraf

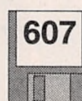
Samlar in och visar grafiskt information om bilen. Stödjer miles/gallon, kostnad/mile, antal miles man har kört, toppfart, lägtsa fart, medelfart. Flera exempeldatafiler följer med. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 166, skrivet av Joel Swank.

FileMinder

Verktyg för att hantera filer och bibliotek på en hårddisk. Klarar av att visa biblioteksstrukturer grafisk, att snabbt flytta till ett bibliotek samt utföra de operationer du vill ha gjorda på bibliotek och filer. Version 1.0, shareware, skrivetav Joel Swank.

PrFont

Skriver ut en rad av varje font du har i ditt FONTS: bibliotek. Skriver till en hires-skärm som sedan kan bli utskriven på printer. Version 1.4 som är en uppdatering till version 1.3 finns på diskett 305, skrivet av Joel Swank.



AnimFader

Ett litet program för att fadea in och ut skärmar. Användbart t.ex när man spelar in på videoband. Version 1.0, skrivet av Andreas Ackermann.

DosControl

Ett nytt biblioteksverktyg som kombinerar funktionaliteten av många olika verktyg. Låter dig få kontrollen över din Amiga genom ETT program. Version 3.1, skrivet av Uwe Brosch.

FishCat

Ett program skrivet för att snabbt kunna söka igenom hela Fishbiblioteket. Väldigt snabba sökrutiner samt möjlighet att själv lägga till nya disketter. Stödjer AmigaDOS 2.0 genom bland annat AppWindow och Publik skärm, går även att ikonifiera. Version 1.1, skrivet av Matt Brown.



CloneCmdKeys

Ett Commodity som flyttar AmigaDOS 2.04:s KOPIERA och KLISTRA IN (Copy & Paste) kommandon till valfria tangenter. Standardmässigt kommer Vänster-amiga-c att vara kopiera och vänster-amiga-v att vara klistra in. Men du kan ändra till vad du vill. Kräver AmigaDOS 2.04. Version 1.0, källkod medföljer, skrivet av John Lindwall.

FastLife

Ett snabbt Life-program med ett intuition-interface, fyra skärmstorlekar och 35 generationer/sekund på en Amiga 3000/25, 19 generationer/sekund på en Amiga 2000/500/1000, och 153 olika mönster i textfil-format. Klarar av både Kickstart 1.3 och 2.0. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 469. Bättre intuition-interface, lätt att välja beräkningsmode, snabbhetskontroll, taskprioritetskontroll samt tooltypes-support. Skrivet av Ron Charlton.

Vertex

En 3D-objekt editor som skiljer sig från andra 3D-editorer på många sätt. Du kan välja vilken vy som helst, inkluderat perspektiv, att titta genom. Du kan vrida och ändra storlek genom antingen musen eller skriva in värden, vilket gör editorn mycket snabb att reagera. Version 1.28b, shareware, skrivet av Alexander D. Deburie.



AutoPort

Ett program som gör det möjligt att använda en mus eller trackball i joystickport 2 tillsammans med en som sitter i port 1 precis som om de vore två stycken enheter inkopplade i port 1. version 1.1, källkod medföljer, skrivet av Bernd (Koessi) Koesling.

bBasell

En enkel databashanterare med intuitioninterface. Sparar, sorterar och söker efter information. Begränsad till 9 fält per post. Stödjer snabb sortering och sökning på valfritt fält, och bäst av allt är mycket lättanvänt. Version 5.3 som är en uppdatering till version 5 på diskett 563. Förbättringarma inkluderar bättre utskrifter, samt support för brevetiketter. Skrivet av Robert Bromley.

BootPic

BootPic låter dig byta ut Workbenchhanden mot vilken IFF-bild du vill. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 532, skrivet av Andreas Ackermann.

CryptoKing

Ett spel för dem som gillar att lösa kryptogram (kodade meningar som måste dekodas för att man skall kunna läsa dem). Stödjer både mus och tangentbord. Version 1.0, shareware, skrivet av Robert Bromley.

STScan

Ett verktyg för den som använder Siemens ST 400 SCSI scanner tillsammans med Amigan. Kan ändras så att den fungerar med andra scanners och tjänar som ett exempel på hur man kommer åt SCSI-enheter direkt. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 560. Nya finesser är bildprocessing och vektoriseringsfunktion som kan användas utan scanner. Källkod i C medföljer, skrivet av Frank-Christian Kruegel.



ATCopy

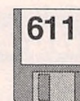
Ett program för att kopiera filer från Amigasidan till en PC/AT Bridgeboard. Stödjer wildcards. Kopierar direkt genom delat minne. Stödjer CLI och Workbench. Detta är en uppdatering till version 2.2 på diskett 458 som nu även inkluderar en Arexx-port. Shareware, skrivet av Peter Vorwerk.

Graffiti

Demonstrationsversion av ett ritprogram som är något mindre än Deluxe Paint men större än många andra liknande program. Har en del specialfunktioner som tex autoscrolling, konvertera skärmar till andra upplösningar, byta RGB-värden på en hel skärm, snabb autoscrollande förstoring samt en del till. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.01 finns på diskett 531. Shareware demo, skrivet av Marcus Schiesser.

PCExecute

Ett litet program som låter dig exekvera program på en bridgeboard utan att öppna ett PC-fönster. Källkod medföljer, skrivet av Peter Vorwerk.



AntiCicloVir

Ett länkvirussökprogram som letar reda på tio olika sorters länkvirus. Version 1.1, skrivet av Matthias Gutt.

TeX

En komplett källkod och körbar version av TeX version 3.1 och MetaFont version 2.7 för 68020/030 med FPU. Pga dess storlek distribueras den på sex disketter (611-616) i packad form. Inkluderar ej pk-fonter, previewer eller devicedrivers. Skrivet av Donald Knuth, Amiga version av Edmund Mergl.

WildStar

Switchar RNF_WildStar bitten i DOS.library som tillåter AmigaDOS att använda "*" som wildcard istället för #?. Version 1.2, källkod i assembler medföljer, skrivet av Ken Simpson.



TeX

Diskett två av TeX 3.1 och MetaFont 2.7 för Amigan.

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

Espana Games '92 Nu Kr. 249,00

Civilization Nu Kr. 299,00

Lotus Esprit 3 Final Challenge Nu Kr. 199,00

Spel

2 Hot 2 Handle	**199,-**
Addams Family	225,-
Agony	225,-
Airbus 320	325,-
Air, Land & Sea	**299,-**
Air Support	*225,-*
Alien Breed	225,-
Another World	225,-
Aquaventura	225,-
Ashes of Empire	*325,-*
Bat II	*325,-*
BattleChess II	**199,-**
Birds of Prey	**199,-**
Black Crypt	225,-
Bonanza Brothers	225,-
Buck Rogers II	275,-
California Games II	225,-
Carl Lewis Chall.	*225,-*
Castles	**199,-**
Castles of Dr.Brain	325,-
Chuck Yeager 2.0	225,-
Civilisation	***299,-***
Conquest of Longbow	*325,-*
Covert Action	325,-
Cruise for a Corpse	225,-
Darkman	225,-
D-Generation	225,-
Dynablasters	225,-
Eco Quest	***325,-***
Epic	*225,-*
Espaná: Games '92	***249,-***
F-15 Strike Eagle 2	325,-
Fantastic Voyage	**149,-**
Flames of Freedom	**199,-**
Formula One G.P.	**299,-**
Free D.C.	275,-
Gauntlet III	225,-
Global Effect	325,-
Golf, MicroProse	**199,-**
G-Loc	225,-
Global Effect	275,-

Hard Nova	**199,-**
Harpoon v1.21	**199,-**
Heimdall	225,-
Hook	***199,-***
Humans	***249,-***
Indy IV	***199,-***
Int. Soccer	**199,-**
Jaguar XJ220	225,-
Jimmy White Snooker	225,-
John Madden Football	225,-
Jones in the Fast Lane	325,-
Keys of Maramon	299,-
Kid Gloves II	**175,-**
Kings Quest IV	325,-
Kings Quest V	359,-
Knights of the Sky	**199,-**
Leander	225,-
Leisure Suit Larry V	325,-
Lotus 3 - Final Chall.	199,-
Lords of the Rings 2	*275,-*
M.lo-man & First Sam.	275,-
Manager, The	225,-
Mega Twins	225,-
Might & Magic III	359,-
NCAA - Race Final 4	275,-
Nova 9	*325,-*
Ork	225,-
Panzer Battles	235,-
Parasol Stars	225,-
PGA Golf Plus+	**249,-**
Pinball Dreams	225,
Plan 9 Outer Space	*225,-*
Police Quest III	325,-
Popolous II	**199,-**
Project X	225,-
Push Over	*225,-*
Railroad Tycoon	325,-
Realms	225,-
Red Baron	325,-
Rise of the Dragon	325,-
Risky Woods	*225,-*

Robocop III	225,-
R-Type II	**149,-**
Secr.Monkey Island II	**299,-**
Shadow Lands	225,-
Silent Service II	**199,-**
Sim Ant	275,-
Smash T.V.	**199,-**
Strike Fleet	225,-
Space Quest IV	359,-
Special Forces	325,-
Super Hero	225,-
Super Tetris	275,-
Star Flight II	**199,-**
Terminator II	225,-
Top Banana	**149,-**
Turtles II	**175,-**
Ultima VI	275,-
U.M.S. II	325,-
WizKid	225,-
Wild West World	225,-
Willy Bermish	325,-
Wizkid	225,-
World Tennis Champ	225,-
WWF Wrestling	**175,-**
Zool	*225,-*

Deluxe Music C.Set	**595,-**
Deluxe Paint IV	**695,-**
Deluxe Print II 2.0	**445,-**
Deluxe Video III	**795,-**
Kind Words v3.0	**499,-**
W.Disney Animation	**745,-**

Tac II (vit/svart)	89,-
Bathandle	199,-
Boss	165.-
Ergostick	199,-
Slick Stick	79,-
Super 3-Way	249,-

Citadel of the Black Sun	**275,-**
Curse of Azure Bonds	275,-
Dark Queen of Krynn	**275,-**
Death Knight of Krynn	275,-
Eye of the Beholder II	275,-
Gateway Sav. Frontier	275,-
Pools of Darkness	275,-
Secret Silver Blades	225,-
Shadow Sorcerer	225,-
Treasures Sav.Frontiers	**275,-**

Min. ordre 200 Kronor

Ring och beställ på telefon
08 649 00 41
Mån-Fre: 12.00 - 18.00

JoyCo...

Alla priser inkluderar 25% moms i Sverige. Frakt & PF tillkommer.

LANDBERGS - Sveriges st

AMIGA-SPALTEN

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, RF-modulator och WB 2.05 inbyggda!



- ☐ Ren AMIGA A600 2 års garanti **3.899:-**
- ☐ Hemdator A600 2 års garanti, manualer, mus, Konix Joystick och 4 spel **3.989:-**
- ☐ MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original).. **899:-**
- ☐ MINNE 1 MB – annan tillverkning **599:-**

AMIGA 600HD

- ☐ Hemdator A600 HD med 20 MB's HÅRDDISK där ca 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spelvara samt joystick o musmatta **5.299:-**

AMIGA 500+

- ☐ Ren AMIGA 500+ 2 års garanti **3.349:-**
- ☐ Hemdator A500+ med WB 2.0, Autokick och 1.3 ROM **3.639:-**
- ☐ Hemdator A500+ 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt alternativt Extradrive eller 1 MB's minne **4.289:-**
- ☐ A500+ med Monitor 1084S och STAR LC20-skrivare **7.589:-**

AMIGA 500

- ☐ Hemdator A500 1.3 med 2 års garanti .. **2.899:-** Antalet är begränsat!

AMIGA 2000

- ☐ AMIGA 2000 med 2 års garanti **5.889:-**

- ☐ Monitor 1084S **2.489:-**
- ☐ RF-Modulator (TV-ingång) **249:-**

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

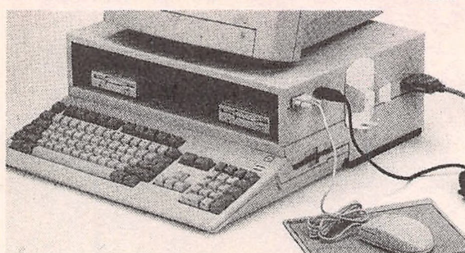
Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS .. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 239:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 179:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 239:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 259:–
- ☐ LIBRARY & DEVELOPERS MANUAL ... 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 259:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 259:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

TILLBEHÖR

- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/386 .... 2.699:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 .... 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–
- ☐ CLEANING KIT för 3,5" 39:–
- ☐ CLEANING KIT för 5 1/4" 39:–



- ☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda i gedigen metallkonstruktion inkl. dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus 799:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.479:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 .... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA till A500/600 med dammlucka o av/på – bästa köp! 569:–
- ☐ DISKDRIVE A500 intern 549:–
- ☐ EMULATOR C64 – AMIGA! 499:–
- ☐ HANDY SCANNER – Bäst i test! 1.499:–
- ☐ JOYSTICK FIGHTER m 6 microsw. 89:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK SUZO ARCADE 149:–
- ☐ JOYSTICK TAC 2 .... 99:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 .... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 512 Kb till A500 klocka o av/på 249:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 439:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.349:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 879:–
- ☐ MONITORSTÄLL – 14" rörligt 99:–
- ☐ MUS AMITEC – vilken känsla! 229:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ NULL MODEMKABEL 5 meter! 79:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 139:–
- ☐ OPTISK MUS GOLDEN IMAGE 389:–

POWER SCANNER

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-Port för printer. Mjukvara: Full Screen Image Editor • Interlace av/på • Editerar gråskale- och färgbilder med full multi-tasking • Automatisk selektering och unik »True-Feel» realtidsscanning = du vet direkt om du scannar för fort!

1.449:-

PRODUCERA RIKTIGA GRÅSKALEBILDER!

- ☐ PRINTERKABEL 79:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 789:–
- ☐ ROCGEN 1.489:–
- ☐ SCARTKABEL 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.499:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!.. 349:–
- ☐ VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 .... 749:–

NYTTO-PROGRAM

- ☐ AREXX 269:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO 1.299:–
- ☐ AUDIOMASTER IV 599:–
- ☐ AZTEC C PRO 5.0 – Ny! 1.699:–
- ☐ BARS & PIPES PRO 1.879:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 .... 1.199:–
- ☐ BROADCAST TITLER II 1.959:–
- ☐ CROSS DOS 5.0 .... 389:–
- ☐ DeLuxe PAINT IV 699:–
- ☐ DEVPAC 3.0 .... 779:–
- ☐ FINAL COPY 599:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 399:–
- ☐ HISOFT BASIC AMIGA 599:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 549:–
- ☐ HYPERBOOK 569:–
- ☐ IMAGINE 2.0 – OBS Priset! 1.989:–
- ☐ KINDWORDS 3.0 .... 449:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10 .... 1.849:–
- ☐ MAXIPLAN PLUS 2.0 .... 399:–
- ☐ MAXIPLAN 4.0 .... 1.099:–
- ☐ MUSIC X 1.1 .... 699:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 .... 699:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 .... 1.539:–
- ☐ PASCAL HISOFT 1.089:–
- ☐ PHOTON PAONT 2 .... 299:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 .... 299:–
- ☐ PRO DRAW 2.0 .... 999:–
- ☐ PRO DRAW 3.0 .... 1.199:–
- ☐ PRO PAGE 3.0 .... 1.499:–
- ☐ PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare på SVENSKA, se DMZ 4/92 .... 699:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset! 649:–
- ☐ PUBLISHERS CHOICE med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline 589:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS 489:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0.... 479:–
- ☐ SPECTRA COLOR 599:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 399:–
- ☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän! 1.859:–
- ☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro 849:–
- ☐ TAKE 2 – Rombos animeringsprogram 699:–
- ☐ TIGER CUB 599:–
- ☐ TV GRAPHICS 2.0 .... 329:–
- ☐ TV SHOW 2.0 .... 599:–
- ☐ TV-TEXT PROFESSIONAL 899:–
- ☐ VIDEO DIRECTOR 1.249:–
- ☐ VIDEOSCAPE 3D 1.099:–
- ☐ VIDEOTITLER 3D 899:–
- ☐ VISTA PRO 2.0 .... 599:–
- ☐ X-CAD PRO – 3D 2.499:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 .... 349:–

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS GAME CREATOR 369:–
- ☐ AMOS COMPILER 229:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 259:–
- ☐ EASY AMOS 329:–

MÅNADS-SPECIAL

- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt spelet MICROPROSE GOLF 429:–
- ☐ Flygjoystick, typ flygplansratt – Toppen! 299:–
- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 199:– Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim

TILLFÄLLET

- ☐ DAMMHUV till A500/A2000 .... 59:–
- ☐ DAMMSUGARE för tangentbord 59:–
- ☐ DISKBOX för 120 st 5 1/4" 39:–
- ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" 69:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD 3:99
- ☐ MUSMATTA 29:–

Alla priser INKL MOMS. Frakt och PF tillkommer! Alla spel och program på engelska!

örsta AMIGA-varuhus!

SPEL

☐ ADDAMS FAMILY	219:–
☐ AIRBUS 320	319:–
☐ AIR SUPPORT	259:–
☐ ANOTHER WORLD – Nytt!	219:–
☐ APYDIA – Nytt!	249:–
☐ A10 TANK KILLER	199:–
☐ A10 TANK KILLER II	299:–
☐ AWESOME	129:–
☐ B17 FLYING FORTRESS	329:–
☐ BATTLE ISLES – Toppen!	199:–
☐ BATTLE SQUADRON	99:–
☐ BEACH VOLLEY	99:–
☐ BLACK CRYPT	219:–
☐ BLUES BROTHERS	149:–
☐ BONANZA BROS	199:–
☐ BOSTON BOMB CLUB	99:–
☐ BRIDES OF DRACULA	149:–
☐ CALIFORNIA GAMES II	219:–
☐ CAPTAIN PLANET	99:–
☐ CAPTIVE	99:–
☐ CARL LEWIS CHALLENGE – Nytt!	259:–
☐ CARTHAGE	119:–
☐ CASTLES	239:–
☐ CHALLENGE GOLF	99:–
☐ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	199:–
☐ CHESSMASTER 2100	199:–
☐ CIVILIZATION – Nytt!	299:–
☐ CODENAME ICEMAN – Sierra!	229:–
☐ COLOSSUS CHESS – Bra!	149:–
☐ CONQUEST OF LONGBOW – Nytt!	319:–
☐ COOL CROC TWINS	249:–
☐ COVER GIRL STRIP POKER	249:–
☐ COVERT ACTION – Nytt!	299:–
☐ CRAZY CARS III	249:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	219:–
☐ DEATH KNIGHT OF KRYNN	199:–
☐ DELIVERANCE	249:–
☐ DEMOLITION	49:–
☐ D/GENERATION	349:–
☐ DOUBLE DRAGON III	199:–
☐ DUNE – Strategiskt rymdspel	299:–
☐ DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	259:–
☐ DRAGON NINJA	189:–
☐ DRAGON BREED	49:–
☐ DYNABLASTERS – Nytt!	219:–
☐ ELVIRA II	299:–
☐ EPIC	219:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	269:–
☐ FIGHTER MISSION	49:–
☐ FINAL BLOW – Boxning!	99:–
☐ FIRE AND ICE – Nytt	249:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II)	199:–
☐ FOOTBALL CRAZY Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	229:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	299:–
☐ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	199:–
☐ GAMES ' 92	249:–
☐ GAUNTLET III	199:–
☐ GENGHIS KAHN	199:–
☐ GLOBAL EFFECT – Nytt!	299:–
☐ GLOC	219:–
☐ GODFATHER	199:–
☐ HARLEQUIN	199:–
☐ HARPOON V.2	279:–
☐ HATE	49:–
☐ HEART OF CHINA	299:–
☐ HEIMDALL	279:–
☐ HOOK – Nytt!	189:–
☐ HUDSON HAWK	199:–
☐ HUMANS	249:–
☐ HUNTER	199:–
☐ INDIANA JONES IV	199:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	199:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – 50 PD-spel	299:–
☐ JACK NICKLAUS GOLF	119:–
☐ JIMMY CONNORS TENNIS	389:–
☐ J. WHITES WHIRLWIND SNOOKER	189:–
☐ JAGUAR XJ 220 – Nytt!	219:–
☐ J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	239:–
☐ J. MADDEN FOOTBALL	219:–
☐ KICK OFF III – Nytt!	249:–
☐ KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
☐ KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
☐ KNIGHTMARE	299:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	219:–
☐ KRYSTAL	79:–
☐ LEANDER – Toppensnyggt!	189:–
☐ LEGEND	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY II	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY III	299:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	299:–
☐ LIGHT FORCE	99:–
☐ LINKS – Hårddisk!	329:–
☐ LOTUS TURBO 2	199:–
☐ LOTUS TURBO III	249:–
☐ LURE OF TEMPTRESS	299:–
☐ MAGIC POCKETS	189:–
☐ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	199:–
☐ MANCHESTER UNITED EUROPE	99:–
☐ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	289:–
☐ MEGA FORTRESS	299:–
☐ MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAJ	269:–
☐ MEGA TWINS	199:–
☐ MICROPROSE GOLF – Bästa golf!	199:–
☐ MIDNIGHT RESISTANCE	99:–
☐ MONSTER PACK	149:–
☐ MOONSTONE	249:–
☐ MYTH	249:–
☐ NIGHTBREED	149:–
☐ OH NO! NO MORE LEMMINGS!	249:–
☐ OOPS UP! – Kul!	49:–
☐ OUTRUN EUROPE	189:–
☐ PACIFIC ISLANDS/Team Yankee 2	299:–
☐ PAPER BOY 2	199:–
☐ PARASOL STARS	219:–
☐ PEGASUS	149:–
☐ PINBALL DREAMS – Årets flipper!	219:–
☐ PLOTTING	99:–
☐ POLICE QUEST II	299:–
☐ POLICE QUEST III	319:–
☐ POPULOUS II	219:–
☐ PREDATOR II	49:–
☐ PREMIERE	249:–
☐ PROJECT X – Nytt!	219:–
☐ PUSHOVER – Nytt!	219:–
☐ PUZZNIC	99:–
☐ QUEST FOR GLORY II – Sierra!	289:–
☐ RAILROAD TYCOON	299:–
☐ REALMS	219:–
☐ RED BARON – Hårddisk!	299:–
☐ RED HEAT	99:–
☐ RODLAND	199:–
☐ R-TYPE II	219:–
☐ RUN THE GAUNTLET	99:–
☐ SEA, SOFT & SUN – 3 spel	199:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	289:–
☐ SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	349:–
☐ SENSIBLE SOCCER – Nytt!	249:–
☐ SHADOWLANDS	219:–
☐ SHADOW OF THE BEAST I	79:–
☐ SHADOW OF THE BEAST II	129:–
☐ SHADOW OF THE BEAST III	389:–
☐ SIM ANT	269:–
☐ SLY SPY	99:–
☐ SPACE ACE II	289:–
☐ SPACE CRUSADE	249:–
☐ SPACE QUEST III – Sierra!	299:–
☐ SPACE QUEST IV – Sierra!	319:–
☐ SPACE SHUTTLE	349:–
☐ STEVE DAVIS SNOOKER	99:–
☐ STORM MASTER	289:–
☐ STRATEGO	199:–
☐ SUPER MONACO GP	199:–
☐ SUPER SKI	49:–
☐ SUPER TETRIS	279:–
☐ TERMINATOR II	219:–
☐ THE UNTOUCHABLES	99:–
☐ THREE STOOGES	49:–
☐ TIE BREAK – Tennis	99:–
☐ TITUS THE FOX	249:–
☐ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	199:–
☐ ULTIMA VI	269:–
☐ VENGEANCE OF EXCALIBUR	299:–
☐ VIDEO KID	199:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	69:–
☐ WAXINE	99:–
☐ WAYNE GRETZKY HOCKEY II – Nytt!	269:–
☐ WING COMMANDER	349:–
☐ WINGS – 1 MB – Bästa flygspelet!	149:–
☐ WIZKID – Nytt!	219:–
☐ WOLFCHILD	199:–
☐ WOLFPACK – 1 MB	149:–
☐ WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	99:–
☐ WWF WRESTLING – Brottning m video	169:–
☐ ZOOL – Nytt!	249:–
☐ Z-OUT	149:–

SENASTE NYTT

Golden Image Trådlös Mus! Suverän med Deluxe Paint II!

489:-

Golden Image Brush Mouse! MUSPENNAN som ger dina bilder det lilla extra!

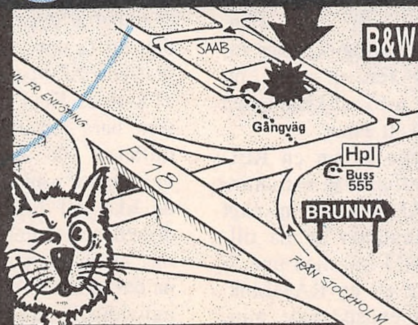
249:-

Nu har vi konsoler i butiken också!

Mest för pengarna får Du i butiken!

Öppna ett LANDBERGS-Konto och handla räntefritt i 60 dagar Du också!

I samarbete med FINAX erbjuder vi nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-KONTO, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar. Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!



Öppet: Mån-fredagar 11-18

LANDBERGS

OBS! NYA NR!

EJ postorder *AMIGA-butiken:*
Mätarvägen 5B, Kungsängen
Tel: 08-581 650 65

Postorder:
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel: 08-581 650 35
Fax: 08-581 702 50

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras. MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

C128

Hantera KeyDOS varsamt

Ett antal användbara ESCAPE-kommandon och ''förnyade'' funktionstangenter.

Det får du med KeyDOS 128. Men KeyDOS är inte helt problemfri, anser Datormagazins recensent.

Den välkända tomma ROM-kretssockeln som finns i 128an har nu fått en krets med amerikanskt ursprung. Den kallas KeyDOS 128 och här finns allehanda nyttigheter att tillgå direkt när datorn startas.

KeyDOS består av en 32K EPROM som kan monteras på två sätt. Antingen så som 128:an är förberedd för, det vill säga i den tomma sockeln på moderkortet, en operation som kräver öppning av datorn, men inte är särskilt komplicerad.

Alternativet, om platsen i 128:an redan är upptagen eller om man vill ha sin KeyDOS lite mer portabel, är att montera den i en REU. Alla Commodores minnesexpansioner har nämligen också en ledig plats för en ROM på kretskortet. Enda skillnaden är att man här först måste löda dit en sockel, samt kapa en förbindelse på kortet.

Ny startbild

Med KeyDOS på plats ser 128:ans startbild lite annorlunda ut. Det vanliga copyrightbeskedet med uppgift om ledigt minnesutrymme finns där, med några tilläggsrader och en SYS-instruktion för start av KeyDOS. Att SYS-adressen syns på skärmen är mycket bra, vem har inte någon gång glömt siffrorna för något program och tvingats leta i manualen? Allt som behövs för att starta KeyDOS är att pila upp till SYS-raden, hålla ner ALT och trycka RETURN. En annan möjlighet är att reseta datorn med ALT-tangenten nedtryckt.

Med KeyDOS aktiverat finns ett antal användbara ESCAPE-kommandon att tillgå, plus att funktionstangenterna har fått en annorlunda betydelse. Med ett tryck på först ESC och sedan vänsterpil presenteras snabbt en hjälpskärm som visar alla tillgängliga kommandon. En hel del av dessa är ganska självförklarande, men vi ska titta på de som inte är det.

Gillar man inte funktionstangenternas programmering går den att göra om med hjälp av ett program på medföljande diskett. Sin egen tangentdefinition kan man sedan spara som en autobootfil att automatiskt laddas in vid start. Det största problemet med funktionstangenterna är dock inte att de är annorlunda, sådant vänjer man sig snart vid, utan att de vid användning av KeyDOS tillsammans med JiffyDOS tas över av JiffyDOS tangentdefinitioner och alltså inte längre stämmer. KeyDOS sägs i reklamen vara JiffyDOS-kompatibel, vilket inte är helt sant, kretsen är tyvärr inte ett dugg anpassad till JiffyDOS.

Livsfarlig

Alla funktionstangentoperationer fungerar på senast använda diskdrive, vilket kan vara mycket användbart om man har mer än en. Funktionen ''Scratch & Save'' på F8 är dock ganska livsfarlig och kunde gott ha undvarits. Om cursorn står på en rad i en directorylistning och F8 trycks av misstag byts det programmet på disketten omedelbart ut mot vad som för ögonblicket råkar finnas i minnet!

Bland ESCAPE-funktionerna finns en hel del användbarheter, som till exempelen textskärmsdump till disk eller skrivare, en skärmeditor, en diskmonitor, disassembler, debugger, drivereset, 1581-partitionshjälp, Old, Find&Replace och en inbyggd klocka.

Escape 1 ger tillgång till ett utilityprogram för kopiering av filer mellantvå drivar, diskkommandon, utskrift av filer, ASCII-konvertering och mer ändå. Allt sköts från en meny i ett fönster och med diskkatalogen presenterad i ett annat.

Med Escape 6 och en REU ansluten konfigureras extraminnet som RAMdisk. En mycket användbar funktion att ha tillgänglig i ROM om man inte är lycklig ägare av en RAMLink. Klarar även expanderade minnesexpansioner, ända upp till 2Mb. En annan funktion är en specialiserad COLLECT som sparar en eventuell bootsektor, vilket 128:ans vanliga kommando inte gör. Försiktighet anbefalls dock, bootprogram som täcker flera disksektorer har man inte tänkt på.

Det finns ytterligare saker att vara försiktig med. Flera av tangentfunktionerna är av någon outgrundlig anledning skrivna i Basic (!) och förstör därför vid användning ett eventuellt Basic-program som redan finns i minnet. Ingen varning finns för detta. Dessutom var testkretsens beteende lite allmänt opålitligt. En bra ide och åtminstone eftertraktat av undertecknad är funktionen för snabb återstart av GEOS, men tyvärr fungerade inte detta så bra. Mycket tråkigt.

Prova kretsen

Alla har väl säkert skilda meningar om vilka funktioner som borde inkluderas i en sådan här krets, personligen saknar jag flera och skulle kunna vara utan några av dem som finns. Till exempel är det fullständigt onödigt att ta upp en massa plats i kretsens ROM-minne med den så kallade KeyDOS Compilern, som bara används vid enstaka tillfällen för att programmera om funktionstangenterna. Kunde lika väl finnas på bifogad diskett och lämna plats åt något mer användbart. Men alla sådana önskemål är som sagt väldigt individuella, det går nog inte att göra en sådan här sak så att alla blir nöjda.

Hursomhelst är det väl tänkt, och trots ibland bristfällig funktion finns det säkert många som kan finna det användbart att ha tillgång till en massa specialfunktioner utan att behöva leta upp dem på diskett. Och priset är inteså farligt, varför inte prova?

Anders Reuterswärd

```
Function Keys
F1  LOAD Program           F2  RUN Program
F3  Disk Catalog           F4  RUN C64 Program
F5  Type SEQ file          F6  Scratch file
F7  New active drive       F8  Scratch & Save
RUN BOOT disk/file         HELP drive # + RET

ESC Keys:
←   KeyDOS ROM Help        1   KeyDOS Utility
2   KeyDOS Compiler        3   1581 Partitioner
4   Subdir key on F8       5   Batch exec on F8
6   CBM RAMDOS             7   GEOS SuperRBoot
8   Diskmon                9   Monitor dump
0   Hexpert                +   Renumber drives
-   Reset Drives           £   New Collect
*   Unnew Program          ↑   Alternate Screen
    Find / Replace             Screen Dump
=   One Drive Copy             Screen Edit
    Clock Manager          /   Video Manager

KeyDOS and KeyDOS Utilities
Copyright 1992 by Randy Winchester.
```

Med ROM-kretsen installerad aktiveras KeyDOS om ALT-tangenten hålls nertryckt när datorn aktiveras.

KEYDOS

+ Nyttofunktioner tillgängliga direkt från tangentbordet.

− Inte helt tillförlitligt funktion. Ej JiffyDOS-kompatibel.

Utrustningskrav:	C128
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	445 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare	Antigrav Toolkit
Recensionsex.:	Sandinges Import & Data
Tel:	035 -12 21 64 eller 035 - 18 67 95

SPELA U.S.A. OCH JAPAN SPEL PÅ DIN SVENSKA SUPER NINTENDO™

SUPER-MAGIC GAME CONVERTER SOM SUDDAR UT ALLA GRÄNSER. NU KAN DU ÄNTLITGEN SPELA ALLA U.S.A. OCH JAPAN SPEL UTAN PROBLEM. VARFÖR VÄNTA NÄR DU KAN LIRA ALLA DINA FAVORIT SPEL REDAN IDAG. RING NU, OCH DU HAR DEN NÄSTA VARDAG.

198.-

SUPER NINTENDO™ SPEL	
STREET FIGHTER 2	....598.-
ZELDA 3	....478.-
ARCANA	....518.-
SUPER CONTRA 3	....478.-
MYSTICAL NINJA	....478.-
ADAMS FAMILY	....478.-
TOP GEAR	....478.-
SUPER SMASH T.V.	....478.-
UN SQUADRON	....478.-
JOE & MAC	....478.-
LEMMINGS	....478.-
PIT FIGHTER	....448.-
SUPER WRESTLEMANIA	....478.-
SUPER ADVENTURE ISLAND	....478.-
FINAL FIGHT	....478.-
SUPER GHOULS & GHOSTS	....478.-
SUPER CASTLEVANIA 4	....458.-
SUPER OFF ROAD	....448.-
KRUSTY'S FUN HOUSE	....478.-
LAGOON	....498.-
SUPER BATTLE TANK	....478.-
BARTS NIGHTMARE	....518.-
ROMANCE 3 KINGDOM	....498.-
TRUE GOLF CLASSIC	....478.-
PEBBLE BEACH GOLF	....478.-

SUPER NINTENDO™ TILLB	
SUPER GAME ADAPTER (USA SPEL TILL JAP MASKIN)	....98.-
MAGIC GAME CONV. (ALLA SPEL TILL SV MASKIN)	....198.-
AUTOFIRE HANDKONTROLL (AUTOFIRE PÅ ALLA KNAPPAR)	....298.-
SUPER ARCADE JOYSTICK (KUNG JOYSTICK MED ALLT)	....498.-
FÖRLÄGNINGS SLADD (TILL JOYSTICK OCH JOYPAD)	....98.-
VIDEO/STEREO SCART KABEL (VIDEO SIGNAL TILL SCART)	...98.-
RGB/STEREO SCART KABEL (RGB SIGNAL TILL SCART)	....198.-
SUPER SCOOPE BAZOOKA (BAZOOKA MED 6 SPEL)	....538.-
ACTION REPLAY (FIXA EGNA FUSK I DINA SPEL)	....698.-
NYTT DOS TILL MAGICOM (BYT TILL SENASTE V3.1H)	....395.-
EXTRA MINNE MAGICOM (16Mbil MINNES UTBYGGNAD)	....598.-
EXTRA MINNE MAGICOM (32Mbil MINNES UTBYGGNAD)	....898.-
3½" DS/HD DISKETTER (10 DISKAR TILL MAGICOM)	....140.-

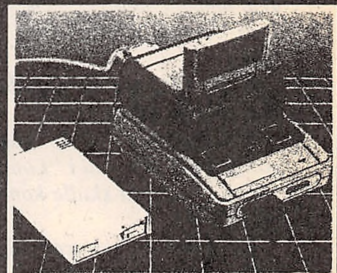
Hetaste Nyheten '92

SUPER MAGICOM

CARTRIDGE BACK-UP SYSTEM

* DET ULTIMATA TILLBEHÖRET FÖR ALLA SUPER NINTENDO™ DIGGARE. * ETT NYTT REVOLUTIONERANDE SYSTEM SOM TILLÅTER DIG ATT GÖRA BACK-UP FRÅN SPEL-KASSETT TILL DISK. * DISKEN ÄR SEDAN HELT OBEROENDE AV SPEL-KASSETTEN. * GENOM ETT SUPER SMART MINNE KAN DU ÄVEN SPARA I SPEL MED SPAR FUNKTION ÄVEN FAST DE LIGGER PÅ DISK. * FÖR ATT ANVÄNDA SUPER MAGICOM BEHÖVS INGEN AVANCERAD KUNSKAP. * DU GUIDAR DIG SJÄLV ENKELT MED JOYPADEN GENOM FÖRBESTÄMDA MENYER. * OCH MED NÅGRA FÅ KNAPP TRYCKNINGAR HAR DU SPARAT EN SPEL-KASSETT TILL DISK.
* SÅ ENKELT ATT TILL OCH MED ETT BARN KLARAR AV DET.

TEKNISK INFORMATION
* MINNES KAPASITET 16 Mbil, UTBYGGBAR TILL 32 Mbil
* 3½" HÖG DENSITETS DISKDRIVE (STAND. PC FORMAT)
* PASSAR ALLA SUPER NINTENDO™ OCH SUPER FAMICOM™
* KLARAR SVENSKA, AMERIKANSKA OCH JAPANSKA SPEL
* RS 232 KOMMUNIKATIONS PORT FÖR KOPPLING TILL PC
* ALLT ÄR MYCKET ENKELT MENY STYRT VIA JOYPADEN
* S-MÄRKT STRÖM ELIMINATOR TILL DISKDRIVEN
* KOMPLETT MED 10 DISKETTER OCH 12 MÅN GARANTI



KOMPLETT MED 12 MÅN GARANTI
16 Mbit MINNE OCH 10 DISKETTER

3495.-

KOMMANDE SUPER NES™ SPEL
TERMINATOR 2
SUPER STAR WARS
ALIENS VS. PREDATOR
LETHAL WEAPON 3
BATMAN RETURNS
SUPERMAN
DEADLY MOVES
SPIDERMAN WITH X-MEN
KING OF MONSTERS
HOOK
SUPER MARIO KART
MECHWARRIOR
OUT OF THIS WORLD
VANILLA ICE
COOL WORLD
STAR TREK
TEST DRIVE 2
UNIVERSAL SOLDIER
WARP SPEED
SUPER BUSTER BROS.
SIM EARTH
NCAA BASKETBALL
POWER PUNCH
RACE DRIVIN'
SWAMP THING

SUPER GAME ADAPTER

SPELA U.S.A. SPEL PÅ DIN SUPER FAMICOM

ENDAST **98.-**

FÖRLÄNG

DINA JOYSTICKAR ELLER JOYPADS KABLAR MED 3 METER

PRIS 2 ST **98.-**

ACTION REPLAY



FINNS NU ÄNTLIGEN TILL DIN SUPER NINTENDO™



NU KAN DU BLI EN RIKTIG SPEL HACKER?

TÄNK DIG ATT KUNA FÅ, OÄNDLIGT MED LIV, OBEGRÄNSAD ENERGI, OBEGRÄNSAD KRAFT ELLER EXTRA BRÄNSLE / AMMUNITION. BLI OÖVERVINNELIG MED ACTION REPLAY TILL DIN SUPER NINTENDO™.

■ ACTION REPLAY ÄR EN KRAFTFULL KASSETT MED FORDELAR SOM ETT EGET INBYGGT LSI CHIP SPECIAL DESIGNAT FÖR ATT LÅTA ANVÄNDAREN EFFEKTIVT OMPROGRAMERA DERAS SPEL-KASSETTER SÅ DOM KAN SPELA SIN FAVORIT SPEL TILL FORSTORELSE.

■ INGEN ANVÄNDAR KUNSKAP BEHOVS OVERHUVUDTAGET - OM DU KAN SPELA SPEL VET DU REDAN HUR DU SKA ANVÄNDA ACTION REPLAY ALL INMATNING SKER VIA JOYSTICK/PAD - DET KAN INTE BLI ENKLARE..

■ NU KAN DU SPELA DINA SPEL TILL BANOR SOM DU INTE ENS VISTE EXISTERADE. DET HÄR ÄR KASSETTEN EXPERTENA ANVÄNDER.... DET TAR OFTAST BARA MINUTER ATT LETA FRAM DOM FLESTA FUSKEN.

■ MED DEN UNIKA INBYGGDA "SPEL FUSKAREN", KAN DU FAKTISKT HITTA OCH SKAPA EGNA FUSK FÖR OBEGRÄNSADE LIV, KRAFT, ENERGI M.M M.M

■ MED DEN AVANCERADE ASIC HÅRDVARU DESIGNEN, KAN ACTION REPLAY KASSETTEN ANVÄNDAS TILL FRAMTIDA KOMMANDE SPEL. DET BEHÖVS DÄRFÖR INGA FRAMTIDA UPPDATERINGAR AV KASSETTEN... DET HÄR ÄR DEN ENDA KASSETTEN DU NÅGON SIN KOMMER ATT BEHOVA.

SVENSKA INSTRUKTIONER OCH MASSOR AV FÄRDIGA FUSK

698.-

SUPER MAGICOM UTILITY DISK

DOM ULTIMATA NYTTO PROGRAMMEN TILL DIN SUPER MAGICOM

POWER PACKER DET HELT OTROLIGA PROGRAMMET SOM SPARAR DISKUTRYME GENOM ATT PRESSA IHOP DINA FILER SÅ ATT DOM BLIR C:A 30-70% MINDRE. PÅ DETTA SÄTT FÅR DU PLATS MED SÅ MÅNGA SOM 6 FILER ELLER MER PÅ EN DISK BEROENDE PÅ FIL STORLEK.

* FORMATERA 1.72 M DISKAR
* DISK KOPIERING (SNABBT)
* FIL KOPIERING (FLERA FILER)
* FUSK TILL MASSOR AV SPEL
* DISK MENYER
* DISK TURBO
* MENY STYRT
* HEMLIG BONUS

298.-

AUTOFIRE JOYPAD

AUTOFIRE PÅ ALLA KNAPPAR OCH SLOWMOTION

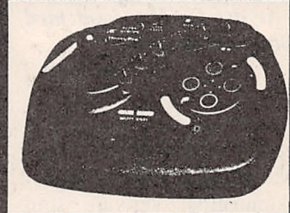
DEN HÄR JOYPADEN ÄR NÅGOT STÖRRE ÄN DEN VANLIGA JOYPADEN OCH HAR AUTOFIRE PÅ ALLA KNAPPAR. AUTOFIREN KAN VARIERAS SÅ ATT DEN ANTINGEN SKJUTER NÄR DU HÅLLER INNE KNAPPEN ELLER ÄR PÅ HELATIDEN. DET FINNS ÄVEN SLOWMOTION.

ENDAST **298.-**

SUPER ARCADE JOYSTICK

KUNG JOYSTICKEN ÖVER ALLA ANDRA

EN AV MARKNADENS MEST FULL ÄNDADE SUPER JOYSTICKAR. SUPER AUTOFIRE PÅ ALLA SUPER KNAPPARNA SOM KAN STÄLLAS IN STEGLÖST EFTER DITT SUPER BEHOV. SUPER STOR, SUPER VÄLFORMAD, SUPER STABIL OCH SUPER TUNG VILKET GÖR ATT DEN STÅR SUPER STABILT OCH INTE HALKAR OMKRING. DEN ÄR ÄVEN UTRUSTAD MED SUPER MICROSWITCHAR FÖR SUPER MAXIMAL HÅLLBARHET. KAN DET BLI MER SUPER.



498

DATOR BITEN

HOT LINE 0515-80777

BOX 757 52122 FALKÖPING

TEL 0515-80300, 82066

"SUPER NINTENDO" ÄR TRADEMARKS AV NINTENDO OF AMERICA INC.

C 6 4

CD-skivor till C64:an

1) Vilken mus är bäst till C64?
2) I DMz 14/89 står det om CD-ROM till C64 och att Rainbow Arts gjort en CD-drive. Snälla, berätta om denna, pris? Hur använder man den, mm?
3) Är en C1581 värd att köpas?
4) Är Videotex till C64 bra? Pris? Finns det än?
5) Kommer C65 någon gång? 1991 skrev ni i "London Calling" att den skulle komma våren 1992.
6) Berätta om cartridgen "Whizzard".
7) Är Power Cartridge bra?
8) Vad kostar DMz Utility-disk?

"Mer C64, tack!"

Det där var mycket på en gång. Men vi kör väl:

1) Commodores egen mus, C1351, tycker jag personligen är bäst och jag har nog provat alla som finns till 64:an, vilket inte är så väldigt många. 1351:an är nog dessutom den som är lättast att få tag i. Den enda jag definitivt vill avråda från är Neos Mouse, som inte fungerar med alla program avsedda för mus, som t ex GEOS.

2) Den tyska firman Rainbow Arts utkom 1989 med ett tillsatskort, att koppla mellan 64:an och en vanlig CD-spelare, som gjorde det möjligt att läsa in data från särskilda CD-skivor. En skiva med tio klassiska spel producerades också. Men sedan dess har det varit tyst och inga nya CD-skivor till C64 har utkommit. Firman existerar fortfarande. Men den tillverkar bara spel idag.



En CD-skiva med tio klassiska spel finns till 64:an. och det tyska företeget Rainbow Arts utkom 1989 med ett tillsatskort att koppla mellan 64:an och en vanlig CD-spelare. På så sätt kunde data läsas in från särskilda CD-skivor.

3) 1581:an är en mycket bra diskdrive, men om den är värd att köpas beror ju på hur man använder datorn. Jag har i alla fall haft stor glädje av min. Tyvärr finns den inte längre att köpa i Sverige, utom på begagnatmarkanden. Från USA och Tyskland kan man beställa fabriksrenoverade 1581:or till ett hyfsat pris.

4) Videotex är Televerkets informationssystem och kan nås från vilken dator som helst via modem, det har inget särskilt med 64:an att göra. Gula Tidningen sålde ett Videotex-paket med modem och program till 64:an, hör med dem om de fortfarande har det kvar.

5) Ryktet om C65:an har vandrat av och an i flera år. Det är inte särskilt troligt att den någonsin kommer.

6) Jag antar att du menar Disk Wizzard, en tysk cartridge som innehåller diverse rutiner för manipulering av bland annat diskettkataloger. Det finns inte så mycket att berätta, precis samma sak kan göras mycket billigare med PD- programmet med nästan samma namn, Disc Wizard.

7) Power Cartridge känner jag tyvärr inte till, men sju frågor av åtta är väl inte så illa?

8) Datormagazin har givit ut två Utilitydisketter, båda kostar 50:- per styck och beställes från **STOCC, pg 404 80 67-5.**

Anders

Modemen följer Hayes-standard

Hej DMz!
1) Kan ni ge exempel på en bra och billig printer till 64:an?
2) Måste man ha olika modemprogram till olika modem?
3) Är det för långsamt med ett 300-baudsmodem?

"64 lover"

1) En bra skrivare till 64:an är egentligen inte till för 64:an. Du kan använda vilken Centronics-kompatibel skrivare som helst, och det finns inga dåliga, om du kopplar in den via ett interface. Secus interface lär fortfarande gå att köpa i Sverige, annars finns det utmärkta Wiesemann-interfacet att beställa från grannlandet Tyskland. De Commodoreskrivare som gick att ansluta direkt till 64:ans serieport finns inte längre nya, men om du satsar på begagnat skulle jag nog rekommendera dig att avstå från MPS 801 och 802.

2) Ja och nej. De flesta modem följer en standard som kallas Hayes och det finns nog inget terminalprogram som inte stöder den. Vissa av Commodores gamla modem för direktanslutning till 64:an behövde särskilda program, men dessa modem finns inte längre på marknaden.

3) För långsamt för vad? Det är du själv som avgör det. 300 bps kan kännas väldigt segt och det tar lång tid att ladda upp och ner program, vilket ger högre telefonräkning, men å andra sidan är sådana modem billiga.

Anders

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet "Min C64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

BBS med 128 och 64-program

Många är väl de 128- och 64-ägare som med hjälp av sin dator och ett modem förgäves jagat Sverige runt och letat efter BBS:er med användbara program att ladda ner. Mycket finns det ju inte att hämta och man tittar avundsjukt på USA och de jättelika baserna med Commodorestöd som finns där. Som till exempel Q-Link och CompuServe. De höga telefonkostnaderna gör ju dessa för alltid ouppnåeliga.

Men misströsta inte helt, en guldgruva finns tillgänglig även i Sverige, i form av CompuServe som faktiskt har en nod här. Genom att ringa ett vanligt Stockholmsnummer får man tillgång till ett enormt system där det bland annat finns speciella Commodoreforum med massor av programvara för nerladdning, GEOS, spel, nytto, grafik och mycket annat.

Nu måste man vara medveten om att detta ändå inte är gratis. Trots att man slipper telefonkostnaderna till USA är anslutningsavgifterna mycket dryga, 13 dollar (cirka 80 kronor) i timmen, att betalas via kreditkort. Men om man är försiktig, koncentrerar sig på nerladdning av bra programvara och undviker långrandiga diskussionsforum går det ändå att få valuta för pengarna. De flesta program är arcade, vilket minskar nerladdningstiden och kan man dessutom köra i 2400 bps är mycket vunnet.

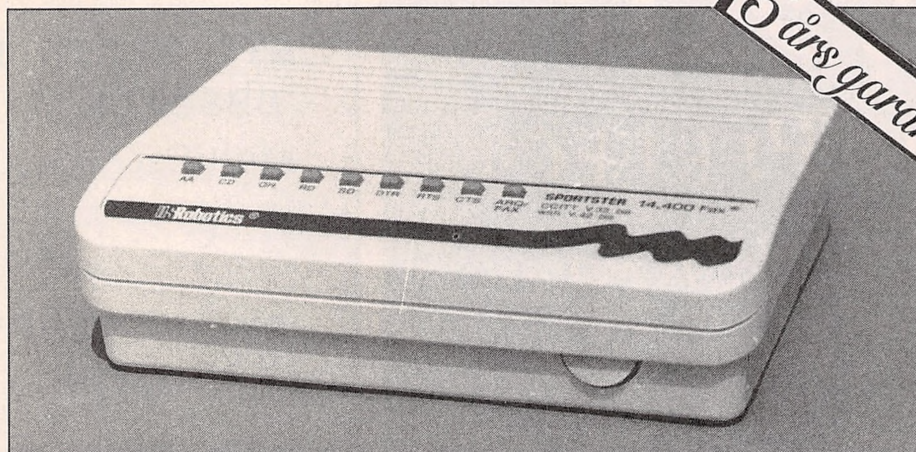
*Så här går det till: Terminalprogrammet måste vara inställt på 7 databitar och jämn paritet, telefonnumret är 08-764 65 95, slå några Return och vänta på ett #-tecken. Skriv C + Return. Vänta på prompten "Center:" och skriv CSF+ Return. På frågorna "User ID", "Password" och "Enter agreement no", svara 177000,5000, PC*MAGNET och Z11D9200 respektive.*

Efter att ha svarat på frågor om namn och adress, kreditkortsnummer med mera tilldelas man sedan ett eget kontonummer och password och det är fritt fram att köra.

USRobotics®

SPORTSTER V.32BIS & FAX

5 års garanti



FAKTA

USRobotics Sportster ger er möjlighet att köpa produkter från en välkänd kvalitetstillverkare till ett nästan ofattbart lågt pris!

- V.32 och V.32bis
- Sänd/mottag fax enligt Grupp I-III
- Kompatibelt med de flesta mjukvaror
- 300 - 14.400bps enligt CCITT standarder
- 5 års garanti mot fabrikationsfel

4.995:-

(ord 6.225) inkl moms

042 - 246 000



EcoLine

Av USRobotics auktoriserad distributör

Box 2121, 250 02 Helsingborg, Fax 042 - 24 54 60

Demoeffekter på PD

Här kommer PD-disketten producerad av demo- och hackergrupper.

Med hjälp av den kan du skicka färgglada och musikaliska brev till dina vänner, packa program, göra ditt eget demo och mycket, mycket mer.

Diskettens nummer är diskett 64.125 och den kommer från STOCC.

Denna gång handlar det om diskett 64.125 från STOCC. Två diskettsidor fulla med hackerprodukter av varierande slag, mest tyska. Allt för förstå-sigpåaren, men även för "vanligt folk".

Det här är en mycket svår diskett att testa och recensera, framförallt är det svårt att beskriva innehållet. Här finns många program med ungefär samma funktion, men med olika upphovsmän och olika utseende.

Högljudda brev

Här finns också mycket som är lite svårt att förstå sig på för vanliga dödliga, men samtidigt inne håller den mycket användbara saker. En synnerligen blandad produkt, med andra ord.

Det finns inte plats här att beskriva alla programmen i detalj, men här kommer ett försök till en kortfattad översikt. Disketten innehåller några program av typen "letter writer", det vill säga ett program där man kan skriva in ett brev, ett meddelande eller en instruktion av något slag, förse det med musik, olika färger, olika fonter och andra finesser, för att sedan skicka det till mottagaren som en körbar programfil.

Dessa program är Electro Pencil och Enigma Writer, av vilka jag tycker det första är bäst, även om det inte klarar svenska tecken, vilket Enigma gör. Båda ger bra möjligheter att skapa mycket personliga slutresultat.

Nästa typ av programtyp är "demomakern", ett program som hjälper den programmeringsokunnige att ändå göra sitt eget demo. Här finns Message Maker, Intro Maker, Titelbildgenerator, Democreator 3.1, FCT Demodesigner och Demo Designer II.

Våldsam blandning

Alla programmen är olika och av olika komplexitetsgrad, men de flesta ger möjlighet att ladda in en egen bild från något ritprogram typ Koala eller Doodle och sedan förse den med skrollande text och/eller spritetext, musik, bakgrundsraster och alla möjliga specialeffekter. Det hela kan sedan sparas till disk som ett eget program.



Allt för den som vill göra egna demos finns på diskett 64.125. Här är DemoCreater

Sedan finns "linkern", ett program mera för proffsen, som sammanlänkar olika angivna programdelar och sparar dem som ett enda körbart program.

Crunchers

Exempel på sådana är Ultimatelinker 2 och Final Superlinker. Disketten innehåller också "crunchers" och "packers", rutiner som minskar storleken på program och andra filer med diverse olika metoder så att de tar upp mindre plats på till exempel en diskett. Några exempel är KGB-Packer 1.0, Letter Cruncher och Turbo Cruncher.

Bäst och lättast att använda är den sistnämnda, som också innehåller en filkopiator.

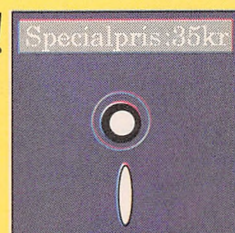
Vidare finns här också en teckeneditor, kallad Screen 1.0, en av de bästa jag sett. Mycket flexibel och lätthanterlig och klarar till och med att göra om 128-tecknen i DesTerm 128, något som jag tidigare letat förgäves efter. Ett av diskettens mest riktigt användbara program.

Annat smått och gott hittar man här också, en del helt obegripligt. En kul grej är Sinus Maker V3, med vilken det går att göra ett demo med olika bollar som rör sig i ett inställbart sinuskurvemönster. Går att använda i egna program.

Som sagt, två disksidor fulla, allt producerat av hackers och demogrupper. Mycket är väldigt speciellt, men även den mera vanlige användaren kan hitta nyttigheter och det mesta är ganska roligt att bara leka med.

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Märk kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:..

Adress:..

....

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

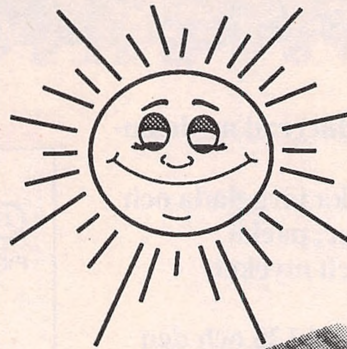
DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR



GREAT VALLEY PRODUCTS

GVP A500 HD8/52Q	4995:-
GVP A500 HD8/52Q+2 Mb	5695:-
GVP A500 HD8/120Q	6995:-
GVP A500 HD8/120Q+2 Mb	7695:-
GVP A2000 HD8/52	4395:-
GVP A2000 HD8/52+2 Mb	5095:-
DSS Sampler ***Bäst i test!***	995:-
A 530 68030 40 MHz med HD	RING!



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



Monitor ingår ej.

RING FÖR LÄGSTA PRIS!

Multisync monitor 4395:-

A600 3995:-

Program värda 2000.- medföljer!

A600 HD 5495:-

Nu med 40 Mb hårddisk.
Program värda 4000:- medföljer!



2 års Riksgaranti på Commodores produkter.

Amiga 500+

PÅ KÖPET:
Joystick + 4 fotbollsspel

3695:-

SupraDrive

Supra 500XP 52 Mb+1 Mb	4290:-
Supra 500XP 120 Mb+512 Kb	6495:-

SupraModem

Supra modem 2400	895:-
Supra modem 2400 plus	1495:-
Supra faxmodem plus	2395:-
Supra faxmodem V 32	3895:-
Supra faxmodem V 32 bit	4895:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1495:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-

Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-
SUPER BASE PROF. 4.0 *Testad i detta nummer!*	1995:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	149:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
ALCOTINI STEREOSAMPLER	595:-
Videodirector	1195:-
DCTV	5495:-
ACTION REPLAY	895:-
Extern HD drive, tar 1,52 Mb HD disketter	1495:-

24-nålars skrivare
Brother M 1324
90-270 tkn/sek, 360x360 dpi.
2695:-

GRATIS DISKETTBOX
vid köp för över 400:-

Tekno Amiga



595:-

Det komletta paketet för elektronikintresserade.



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE 695:-
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.

EXTRA MINNE TILL AMIGA 600 795:-
Nu i lager!

EXTRA MINNE 395:-
512 Kb med klocka.

EXTRA MINNE 1395:-
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.

MUS 295:-
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE 895:-
till A 500

1 Mb minne 995:-
till Amiga 500+

HANDSCANNER 2095:-
100-400 DPI
64 simulerade gråskalor.
Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

TERMINAL BORD



Ett kompakt bord med plats för heladata-utrustningen.

995:-

Finns i svart och grått.

NYHET!

AMOS

EASY AMOS	349:-
Gör dina egna spel och program	
Amos, ny version 1.21	388:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	268:-
Amos 3D	268:-

Mus/Joyomkoppare
149:-

Videodirector
1195:-



BROTHER HJ 100

Likvärdig med SJ-48, Canon BJ 10 EX. Så nära laserkvalitet du kan komma!

Pris sänkt

ABACUS BÖCKER

Amiga for beginners	165:-
Amiga BASIC Inside & Out	235:-
3-D Graphics in Basic	165:-
Tricks & Tips	169:-
AmigaDOS Inside & Out	215:-
The Best Tricks & Tips	265:-
Amiga Machine Language	185:-
Amiga system prog. guide	305:-
Advanced System Prog. Guide	305:-
Desktop Video Power	265:-
Amiga Printers Inside & Out	305:-
Laser Printer Powertools	350:-
Diskdrivers Inside & Out	305:-
Making Music on your Amiga	265:-
Amiga C for beginners	185:-
Amiga C for adv. programmers	305:-
Using ARexx on the Amiga	305:-
Computer Viruses and Data protection	269:-

ORDBEHANDLING

TransWrite
Enkelt och snabbt. Helt på svenska.

+

HEMBUDGET

Desktop Budget
Sköter hemekonomin. Helt på svenska.

495:-

star

Världens mest sålda skrivare

LC 20	1995:-
LC 200 C	2695:-
LC 24-20	2995:-
LC 24-200 C	3795:-

NYHET till IBM-kompatibla datorer!

PC-TIPS

nickar in visterna för dig!

- Procenttippning
- Poängtippning
- 50 färdiga systemtips
- skriver ut datakuponger
- statistik
- 15.000 program sålda i Norge
- helt på svenska

Introduktionspris **1995:-**

Civilization NU 419:-

DOS 2.0 i lager! 795:-

THE BUG 149:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

INSÄNDARE

"Nya logon smaklös och ful"

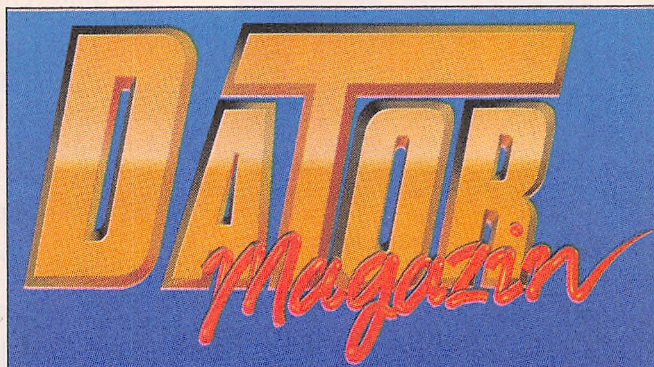
Det var med stor glädje jag fann det nyaste Datormagazinet och dess nya logotype. Äntligen var den sista smutsfläcken på vår tidning omredigerad. Den rejäla uppfräschning som den välkända logotypen fått genomgå fann jag till en början mycket väl utförd. Till en början...

Jag kastade mig naturligtvis genast in i artikeln om hur man gått till väga (jag kan nog kalla mig grafiker, vilket förklarar det starka intresset). Men det är nu jag börjar bli tveksam. Det första som slår mig är att ni drabbats av teknikhysteri, behövs det verkligen en scanner för att läsa in konturerna när ni ändå fått gå in och ändra dem så pass mycket? För att inte tala om fortsättningen, en raytracer för själva ritandet. Det hela är ju bara löjligt.

När ni höjt ordet dator för att få lite 3D-känsla verkar det som om inte allt blivit rätt.

Denna kombination är ganska smaklös och i det här fallet till och med ful. Färgsättningen på detta ord är inte bra. Så här färglade man de första demologotyperna på Amigan. Och ska man försöka förnya sig, verkar detta vara ett steg i fel riktning.

Att ordet Magazin är ett teknisk monster framgick först när jag läste texten. Det syns verkligen inte på omslaget.



Datormagazins nya logotype är smaklös och ful, tycker insändarskribenten, och hävdar att läsarna skulle kunna åstadkomma ett bättre resultat än de proffs som tidningen anlitade.

Utformningen och färgläggningen är inte mer avancerad än att en medelmåttig grafiker kan prestera något likvärdigt.

Jag förstår er om ni ville använda Amigans fulla kapacitet när ni skapade er nya logotype, men jag tror nog att resultatet inte var så fantastiskt som ni framställer det. Snyggt vid första anblicken, ja. Men vid en närmare koll så brister det hela lite och glorian faller.

Naturligtvis är det viktigt att visa omvärlden vad Amigan klarar av. Men vad logotypen gäller så kommer jag här med ett nytt förslag som skulle kunna ge nytt liv åt en för övrigt mycket imponerande tidning, både vad det gäller innehåll och layout.

Låt era läsare rita logotypen. Ge dem fria händer. Använd en ny för varje nummer. Ett stående pris på några hundringar för publicerad logotype skulle få igång mössen hos många Amiga-ägare. Ni kanske svarar med att tidningen skulle förlora sin stil och själ om man inte hade den gamla logotypen att titta efter. Glöm det. Tidningens själ består utav era läsare.

Jag väntar med spänning på er reaktion, jag skulle inte vara sen med att skicka in egna alster.

Henrik Palmér

SVAR DIREKT

Tack för dina intressanta synpunkter. Vår nya logotype har väck många reaktioner. En del tycker den är jättesnygg, andra tycker ungefär som du att den är ful.

För redaktionen fanns det det två viktiga krav när vi beställde den nya logotypen.

1. Den skulle vara så lik den gamla som möjligt. Logotypen är vårt varumärke, precis som Coca Cola är ett varumärke. Och ett varumärke byter man inte hur som helst, det kostar stora pengar. Logoytypen finns ju på våra brevpapper, visitkort, reklambroschyrer etc. Och om vi skulle byte logo i varje nummer, som du föreslår, hur skulle då våra läsare känna igen sin tidning?

2. Vårt andra krav var att vi skulle kunna läsa in logotypen i vårt DTP-program. Den idealiska lösningen hade varit en logo ritad med något strukturerat ritprogram, exempelvis Professional Draw. Men tyvärr känner vi inte till någon i Sverige som är tillräckligt skicklig med strukturerade ritprogram för att åstadkomma en logotype (ett tips). Därför fick det bli det näst bästa, en 24-bitars bild.

Men ni läsare kan ändå bidra. För några nummer sedan vädjade jag om läsarnas hjälp att göra en ny prissplash. Vi har fått hundratals bidrag som vi just nu kikar på.

Jag skulle också kunna tänkta mig att öppna en sida i tidningen med Läsarnas Snyggaste bilder. Men då får ni ge tusan i att skicka in snodda bilder. Hälften av alla bilder vi fick till förra grafiktävlingen var snodda!

Christer Rindeblad
Chef.red.

TYCK TILL PER BILD



Ritad med Deluxe Paint art disk av Torbjörn Söderberg och Magnus Lundmark, Vintrosa, .

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Deluxe Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild som IFF-bild på diskett till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.



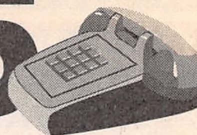
Märk kuvertet "Tyck till per bild". Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill ha din diskett tillbaka.

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, Adressen är:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

0712-125 55



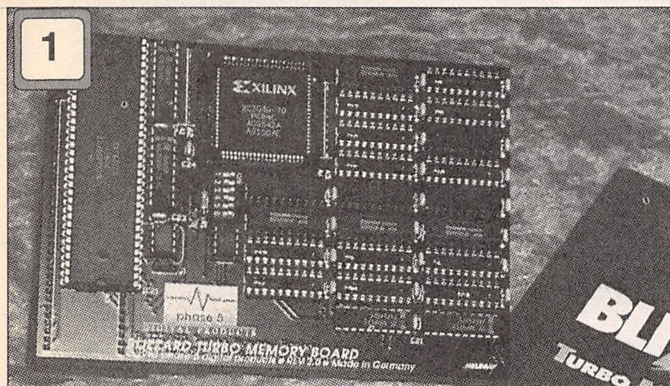
Ring och följ instruktionerna. Alla nedanstående tjänster finns på samma telefonnummer. 4:55/min.

•NYHETER•TOPPLISTOR•TÄVLINGAR•TIPS•

TÄVLA & VINN

1

SÄNKA SKEPP:

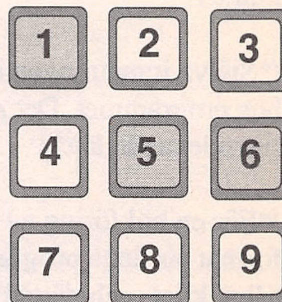


Ring 0712-125 55 och tävla om ett Blizzard turbo-och minneskortet, värt 2.500 kr, som dubblar hastigheten på Amiga 500.

Har du spelat sänka skepp någon gång? Här har du chansen! Dessutom kan du vinna en Blizzard (turbokort som dubblar hastigheten på din Amiga 500). Tävlingen är enkel. I en niorutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en (1) ruta och ett stort på två (2) rutor.

Du har fem (5) skott på dig att sänka de bägge skeppen. Bland de tävlande som lyckats sänka bägge två, drar vi tio (10) vinnare.

Första pris är Blizzard turbo- och minneskort. 2-10:e är pris är presentkort på 100 kronor. Tävlingen pågår från måndag 10 augusti till söndag 30 augusti. Vinnarna presenteras i nummer 17/92. Lycka till!



SPELNYTT

2

NYTT PÅ SPELFRONTEN:

Här kan du få dagsfärska korta nyhetstelegram om nya heta spel. Du väljer själv den kategori just du är intresserad av.
Här intill ser du vilken indelning vi har.

1 *STRATEGI*	6 *MOTOR*
2 *ÄVENTYR*	7 *ACTION*
3 *ROLLSPEL*	8 *ARKADSPEL*
4 *SHOOT'EM-UP*	9 *SIMULATOR*
5 *SPORT*	0 *PLATTFORM*

3

PREVIEW:

Vad är på gång i nästa nummer av Datormagazin? Lyssna på vad chefredaktören kan avslöja om innehållet i kommande nummer.

4

MÄSS-NYTT:

Vilka mässor dyker upp runt om i världen? När? Var? Hur?

SPELTOPPLISTOR

5

ÅRETS BÄSTA DATORSPEL:

Kolla in vilka spel som fått högst betyg i DMz de senaste tolv månaderna. Välj kategori på samma vis som under "NYTT PÅ SPELFRONTEN".

RING, RING BARA OCH SLÅ EN SIGNAL...

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. OBSERVERA ATT MAN ENDAST KAN RINGA INOM SVERIGE! Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!



NORRA EUROPAS LÄGSTA PRISER??

AMIGA

10 Tank Killer v 1.5	360:–
A320 Airbus	390:–
AMOS	490:–
Another World	290:–
Bandits King of China	370:–
Bard's Tale 3	190:–
Battle Isle	330:–
Birds of Pray	350:–
Black Crypt	290:–
Blue Max	330:–
Buck Rogers Countdown	350:–
Buck Rogers Matrix Cubed	(F) Ring
Castles	310:–
Civilization (99% i DMZ 13)	290:–
Codename: Iceman (1Mb)	390:–
Conflict: Korea	350:–
Conflict: Middle East	330:–
Conquest of the Longbow	(F) Ring
Covert Action	350:–
Cruise for a Corpse	310:–
Defender of Rome	190:–
DeLuxe Paint 4	790:–
Deuteros	310:–
Dune (1Mb)	390:–
Easy Amos	360:–
Elvira 2	330:–
Epic	270:–
Eye of the Beholder 1	290:–
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:–
F-15 Strike Eagle 2	350:–
Flames of Freedom (Midwinter 2)	350:–
Flight of the Intruder	330:–
Formula One Grand Prix (1Mb)	350:–
Fort Apache	290:–
Gateway to the Savage Frontier	350:–
Global Effect	350:–
Go for Gold	190:–
Guy Spy	330:–
Great Napoleonic Battles	330:–
Harpoon v 1.21	360:–
Harpoon Battle Set 3	190:–
Harpoon Battle Set 4	190:–
Harpoon Scenario Editor	250:–
Heimdall	350:–
Hook	310:–
Indiana J & Fate of Atlantis	(F) Ring
Jaguar XJ220	310:–
Jimmy White Snooker	310:–
John Madden Football	290:–
Kings Quest 5 (1Mb)	390:–
Knights of Legend	(F) Ring
Knights of the Sky	310:–
Legend	320:–
Leisure Suit Larry 1 (SCI)	(F) Ring
Leisure Suit Larry 5	370:–
Lord of the Rings	290:–
M1 Tank Platoon	350:–
Megafortress	390:–
Megatraveller 1 (1Mb)	330:–
Microprose Golf	330:–
Mig 29 Super Fulcrum	390:–
Might & Magic 3 (1Mb)	390:–
No Greater Glory	370:–
Pacific Island (Team Yankee 2)	310:–
Panzer Battles (1Mb)	300:–
Pinball Dreams	310:–
Pirates	290:–
Police Quest 3 (1Mb)	390:–
Pools of Darkness	330:–
Populous 2 (1Mb)	290:–
Populous 2 Challenge	(F) Ring

AMIGA

Populous World Editor	190:–
Powermonger	290:–
Powermonger Datadisk	190:–
Pro Tennis Tour 2	310:–
Project X (1Mb)	290:–
Railroad Tycoon (1Mb)	350:–
Realms	330:–
Red Baron (1Mb)	310:–
Risky Woods	290:–
Robocop 3	290:–
Rolling Ronny	290:–
Secret of Monkey Island 1	290:–
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	370:–
Sensible Soccer	290:–
Silent Service 2 (1Mb)	350:–
Sim Ant	350:–
Sim City	300:–
Sim City Arch.1	190:–
Sim City Arch.2	190:–
Space 1889	330:–
Shadowlands	390:–
Space Quest 4	370:–
Special Forces	250:–
Spirit of Excalibur	310:–
Steel Empire	310:–
Storm Across Europe (1Mb)	350:–
Strike Fleet	290:–
SuperTetris	310:–
Tennis Cup 2	290:–
The Perfect General (1Mb)	390:–
The Perfect General Scen. Disk	170:–
The Manager	330:–
Treasure of the Savage Frontier	350:–
Ultima 6 (1Mb)	290:–
Utopia	310:–
Utopia the New Worlds	190:–
Vengence of Excalibur	390:–
Warlords	290:–
Wayne Gretzky 2	310:–
Wild West World	290:–
Willy Beamish (1Mb)	380:–
Wizardry 6	390:–
World Championship Boxing	270:–

LJUDKORT

Soundblaster	Ring
Thunderboard	1195:–

JOYSTICKS

Analog Plus IBM	370:–
Delta 3A Amiga Analog	250:–
Flightstick IBM	590:–
Gravis Amiga/Atari Svart	420:–
Gravis IBM Svart	590:–
Quickjoy Topstar IBM SV227	330:–
The Bug Amiga/Atari	190:–

ATARI

A320 Airbus	390:–
Castle	(F) 310:–
DeLuxe Paint ST	650:–
Dreadnoughts	390:–
Formula One Grand Prix	330:–
Knights of the Sky	350:–
Megatraveller 2	330:–
Populous 2 (1Mb)	310:–
Populous 2 Challenge	(F) 190:–
Railroad Tycoon	360:–
Shuttle	(F) 350:–
Special Forces	330:–

HINTBOOKS

Bard's Tale 3	140:–
Curse of the Azure Bonds	140:–
Death Knights of Krynn	140:–
Eye of the Beholder II	140:–
Kings Quest V	140:–
Leisure Suit Larry III	140:–
Lord of the Rings	140:–
Might & Magic III	190:–
Pools of Darkness	140:–
Secret of Monkey Island 2	140:–
Secret of Silver Blades	140:–
Starflight 2	140:–
Wing Commander 1+2	190:–

IBM-PC

A10 Tank Killer v1.5	390:–
A.T.A.C.	(F) 450:–
Aces of the Pacific	390:–
Ancient Art of War at Sea	350:–
AV8B Harrier	(F) Ring
B17 Flying Fortress	450:–
Battle Command	330:–
Battle of Britain	360:–
Battle Isle	370:–
Birds of Pray	390:–
Buck Rogers-2	330:–
Carriers at War	(F) Ring
Carrier Strike	390:–
Castles	350:–
Castles Datadisk	190:–
Chessmaster 3000	370:–
Civilization	390:–
Command HQ	330:–
Conflict:Korea	370:–
Conflict:Middle East	360:–
Conq. of the Longbows (VGA)	390:–
Covert Action	370:–
Darklands	(F) Ring
Dark Seed	390:–
Dreadnought	390:–
Dungeon Master	370:–
Elvira 2	390:–
Epic	350:–
Eye of the Beholder 1	310:–
Eye of the Beholder 2	370:–
F-15 Strike Eagle 2	360:–
F-15 2 Scenario Disk	170:–
F-15 Strike Eagle 3	(F) Ring
F117A Nighthawk	390:–
Falcon 3.0 (VGA)	430:–
Falcon Mission Disk 1	270:–
Falcon Mission Disk 2	(F) Ring
Flames of Freedom	390:–
Formula One Grand Prix	(F) Ring
Global Conquest	450:–
Global Effect	390:–
Gunship 2000 (VGA)	390:–
Gunship 2000 Mission Disk 1	270:–
Gunship 2000 Mission Disk 2	(F) Ring
Harpoon v 1.21	370:–
Harpoon Battle Set 3	190:–
Harpoon Battle Set 4	190:–
Harpoon Designer Series	(F) Ring
Harpoon Editor	250:–
Heroes of the 357th	350:–
Hong Kong Majong	350:–
Hook	390:–
Hyperspeed	290:–
Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:–
Jetfighter II	390:–
John Madden Football 2	(F) 350:–

IBM-PC

Kings Quest V (VGA)	440:–
Knights of the Sky	370:–
Legend	390:–
Leisure Suit Larry V (VGA)	390:–
Lemmings	370:–
Links 386 Pro (SVGA)	490:–
Lord of the Rings 2	370:–
Mantis Experimental Fighter	(F) Ring
Megafortress	390:–
Microprose Golf	(F) Ring
Might & Magic 3	390:–
Monkey Island 1	350:–
Monkey Island 2 (VGA)	350:–
No Greater Glory	350:–
Operation Combat	190:–
PGA Tour Golf/Windows	390:–
Pacific Island	370:–
Patton Strikes Back	390:–
Pirates	290:–
Police Quest 3 (VGA)	390:–
Pro Tennis Tour 2	350:–
Railroad Tycoon	390:–
Red Baron (VGA)	390:–
Red Baron Mission Disk	(F) Ring
Red Storm Rising	350:–
Risky Woods	330:–
Secret Weapons of Luftwaffe	390:–
Secret Weap.Xtra.Disk Dornier 335	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk P38	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk P80	230:–
Secret Weap.Xtra.Disk Heinkel 162	230:–
Sensible Soccer	290:–
Shadowlands	350:–
Shuttle	490:–
Siege	330:–
Silent Service 2	390:–
Space 1889	370:–
Space Ace 2	390:–
Space Quest 3	390:–
Space Quest 4 (VGA)	390:–
Steel Empire	350:–
Striker	290:–
Task Force 1942	(F) Ring
Theatre of War	(F) Ring
The Castle of Dr. Brain	390:–
The Dagger of Amon RA	(F) Ring
The Lost Admiral	390:–
The Manager	330:–
The Perfect General	390:–
The Perfect General Scen.disk	170:–
Ultima VII (Krav: 386, 2Mb RAM)	390:–
Ultima Underworld	390:–
Utopia	330:–
Vengence of Excalibur	390:–
Western Front	370:–
Willy Beamish	430:–
Wing Commander 2	390:–
Wizardry 6	390:–
Wizardry 7	(F) Ring
Worldclass Leaderboard	190:–

(F) = Förhand, ring för pris och leveranstid

Detta är endast ett utdrag ur vårt stora sortiment! Vi säljer alla spel som finns att få tag på till; Amiga, Atari och IBM-PC datorer. Är det något du undrar över, ring eller skriv till oss för mer information.

ORDERTELEFON 08-714 99 32

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR: Med reservation för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inklusive moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning.

RING OCH BESTÄLL 10⁰⁰-19³⁰ ÖVRIGA TIDER TELEFONSVARARE

ANTAL	SPELNAMN

Målsmans underskrift (om du är under 16 år)

Fyll i den här kupongen och skicka in den till oss, så ser vi till att du snabbast möjligt får ditt spel. Vill du, kan du besöka oss i vår butik eller ringa till vår ordertelefon. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:–.

Namn: ....

Gatuadress: ....

Postadress: ....

Telefon: ....

Dator: .... Format: 5.25" 3.5"

SOFTWARE EXPRESS

★★ BUTIK OCH POSTORDER ★★

Öppettider:
Måndag-Torsdag: 10.00-19.30
Fredag: 10.00-18.00
Lördag: 10.00-15.00
ORDERTELEFON: 08-714 99 32

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Butiken ligger 20 meter från tunnelbanestationen Mariatorget.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB

DATORER, TILLBEHÖR & SERVICE FÖR HEM, SKOLA & FÖRETAG

ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

MALMÖ

24 Timmar
service AMIGA
gäller även garantiservice
Aukt. service för
CBM ATARI

Mr.DATA
MICRO RESOURCE DATA

STOCKHOLM 08-750 51 59
MALMÖ 040-97 44 00

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore

datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18

DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET

Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.

Vi har sålt Commodore i över 8 år

Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

STOCKHOLM

Vi kan Amiga. —Bästa priser!

DATA & HIFI I VASASTADEN AB

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)

DATA & HIFI I VASASTADEN AB

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

SOFTWARE EXPRESS

• Strategispel •
• Simulationsspel •
• Rollspel •
• AMIGA • ATARI •
• C-64 • MAC • PC •

Din Stockholmsbutik:
Tel: 08-714 99 32
Wollmar Yxkullsgatan 9,
ligger 20 meter från tunnelbanestationen: Mariatorget!

ÖREBRO

MA-DATA

SPELSPECIALISTEN
Vi har
mängder med spel till
verkligt fina priser.
RING OSS,
DET LÖNAR SIG !
ORDERTEL 019/253743
kl 9-20 alla dagar

★ AMIGA ★ ATARI ★ IBM-PC ★

TIC TEC

3,5" Disketter med etiketter

MF2DD: 3,50 kr/st
MF2HD: 6,50 kr/st

Minst 100 st per order. Full garanti!

Samtliga priser inkl moms, frakt tillkommer.

BOXAR: 100-box 3,5" : 89:- Posso 3,5" : 169:-

TIC-TEC, Box 147, 26122 Landskrona
046-145955

GVP

Begränsade erbjudanden

SIMMar i paket: 2Mb.....700:- 4Mb.....1350:-
Lösa: 2Mb...740:- 4Mb....1420:- 8Mb....3390:-
GVP´s PC-kort och HD8/52....................7695:-
Alla diskar inklusive Quarterback! (värde 795:-)

Till våra ordinarie låga priser

HD8/52.....4995:- HD8/120......6695:-
HC8/52.....3995:- HC8/120......5795:-
Videodirector...1395:- G-Force 25MHz...6695:-

Inklusive moms, exklusive frakt, förskott = fraktfritt.

Maintronic 08/7528373
Box 1177, 164 22 Kista

Billiga Spel!

Black Crypt	249
Civilization	309
Dune	RING
Eco Quest	309
Eye of the Beholder II	329
Global Effect	289
Harpoon v 1.21	325
Hook	239
Indiana Jones Fate of Atlantis	349
Jaguar XJ 220	239
John Madden Football	239
King's Quest V	349
Links (Kräver HD)	339
Longbow - Robin Hood	309
Lure of the Temptress	RING
Might & Magic III	339
Monkey Island II	349
Police Quest III	309
Pools of Darkness	289
Popolous II	269
Sensible Soccer	249

Printrar från Seikosha

SP-1900 Plus, 9-nål, 192 tkn/s	1895
SL-92 Plus, 24-nål, 240 tkn/s	3295
OP-104B, 4ppm Laser, 1.5 Mb	11395

Emulatorer från Vortex

ATonce Plus 500/500+/2000	2799
ATonce 386SX (Golden Gate)	6695

Övrigt

The Bug från Cheetah	139
Red Ball från Wico	225
A580-0.5 (Utbyggbart till 2Mb)	939
AD580(Ger 1Mb chip med A580)	279
Blizzard-0 (14Mhz 0Mb till 500)	1709
Blizzard-2 (14Mhz 2Mb till 500)	2549
Boing Mouse	999

Detta är bara ett litet urval.
Ring för katalog.Stort urval PC spel.

Reservation för prisändringar.Alla priser inkl moms,postens avg tillkommer.Vid beställning under 500:- tillkommer exp avg à 20:-.

SPELPRODUKTER
BOX 152
351 04 VÄXJÖ
0470-364 36

Hårddisk 4495:-
RocHard 52Mb med 2Mb minne till A500

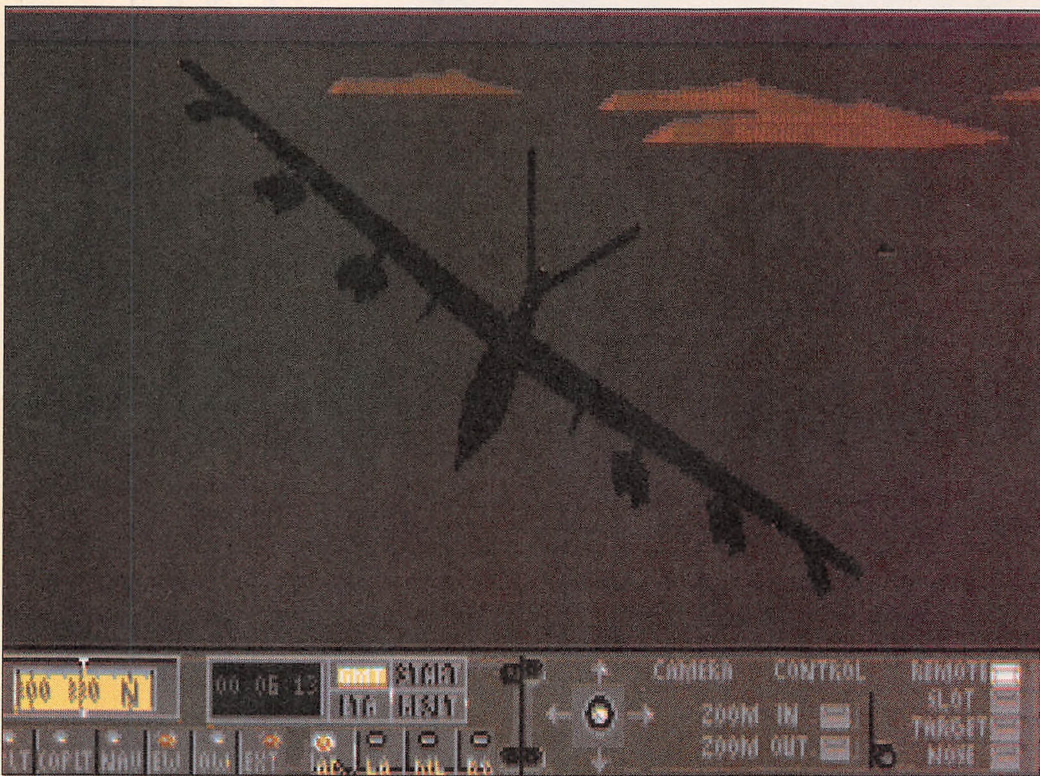
KickStartSwitch
Tangentbord-styrd
Inkl. ROM 1.3 549:-
Inkl. 2.0-Kit 1095:-
Endast Switch 395:-

NOVIA-60i
Intern HårdDisk
Till A500
4295:-

RocMem
2MB Internminne till A500
1295:-

TRICOM DATA AB
08-736 02 91
Mån-Fre 10:00-18:00

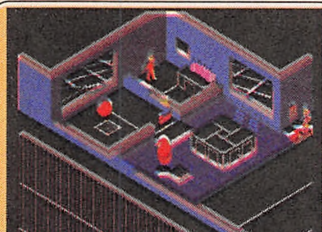
NÖJES magazinet



FLYGANDE FÄSTNING

För fem år sedan kom en bok om ett kraftigt modifierat bombplan på hemligt uppdrag i Sovjetunionen. Boken blev en bestseller, så nu har speltillverkarna Three Sixty gjort ett spel baserat på boken.
"Ett mycket fängslande och spännande spel, skriver Datormagazins Sten Ekedahl i sin recension av spelet, som heter Megafortress.

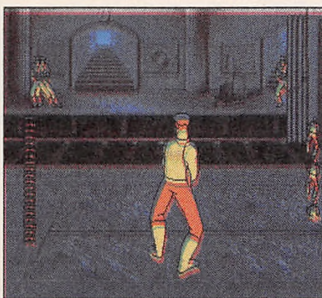
sid 60



Du har flugit hela vägen från Finland till Singapore för att leverera ett paket till en forskare. Det svåraste återstår...

sid 65

STOPPA BARONEN!



Baron von Max har lokliserat de berömda Armageddon-kristallerna och tänker använda dem för att bygga ett domedagsvapen!
Du är Guy Spy, världens tuffaste agent, och ditt uppdrag är att stoppa den vansinnige baronen i detta actionspel med Dragon's Lair-liknande grafik.

sid 62

Ap-febern har drabbat oss!

Sveriges samlade äventyrarkår har drabbats av ap-feber — men lugn, Besvärjaren är inte sen att rycka ut.
Bläddra fram till Monkey Island 2-specialen och rädda er ur de voodoo-stinna träsken.

sid 64

Ännu en kontorsplåga?

Vem minns inte när spelet Tetris för ett par år sedan slog ned som en bomb och lamslog hela kontor världen över.
Nu har upphovsmannen gjort en uppföljare, Super Tetris. Ska det bli en lika svår kontorsplåga?

sid 66

Dags för datorspelet!

Ni har sett spelfilmen, ni har sett den tecknade filmen — nu är det dags att spela datorspelet om Peter Pan och Kapten Krok.
Ett spel som för övrigt påminner mycket om Monkey Island.

Analoga joystickar

Att spela spel med analog joystick har tidigare endast varit PC- och Macägare förunnat. Nu kan dock amigaägarna äntligen göra det tack vare en ny fiffig pryl.
Kolla in vår översikt av analoga joystickar!

sid 58

Innehåll 14/92

Johan Burén, nöjesredaktör



Sierra On-Line sviker Amiga?

Nu har det första stora programhuset gått ut officiellt med att de allvarligt funderar sluta producera spel på Amigaformat. I en intervju i tidningen Computer Trade Weekly antyder Sierras internationella försäljningschef Srini Vasan att Amigaformaten inte säljer tillräckligt bra.

Enligt Vasan har Sierra aldrig varit starka på Amiga. Däremot har programhuset alltid varit bra på PC-format. Beslutet baseras delvis på att det finns siffror som pekar på en stagnering av Amigaförsäljningen, medan antalet PC-datorer bara ökar.

Det finns flera faktorer som spelar sin roll i den här utvecklingen:

- *Piratkopieringen har effektivt gjort sitt för att ta död på marknaden.*
- *Programhusens oförmåga att i många fall kunna göra fullgoda konverteringar från PC till Amiga. Detta leder till arga konsumenter som slutar köpa spel.*
- *Prisnivån på spelen har varit hög. Detta beror delvis på piratkopieringen, men också på en ung branschs oförmåga att föra en vettig och långsiktig prispolitik.*
- *Amigan är inte längre det teknologiska under den en gång varit. De PC-kompatibla datorerna har både bättre grafik och snabbare processorer.*

Låt oss hoppas att det dröjer länge innan programhus som Electronic Arts, Microprose, SSI och Lucasfilm slutar producera sina underbara spel till Amiga.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***0-29%*** *Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad.* ***30-49%:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***50-69%:*** *Har du pengar över, så...* ***70-84%:*** *Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna.* ***85-95%:*** *Rekommenderas varmt.* ***96-100%:*** *Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Passa dig Brad, annars finns det risk att den otäcka häxan kokar soppa på dig, för att själv få behålla sin ungdom. Spelet heter Curse of Enchantia och släpps i höst.

Brad riskerar livet

Curse of Enchantia/ Core Design

✔ En gång för länge, länge sedan, i en annan värld och dimension, levde det en massa elaka häxor. En av dessa häxor var så elak att hon överträffade alla andra.

Eftersom hon höll på att bli väldigt gammal försökte hon hitta en trollformel som skulle göra henne evigt ungt. När hon väl hittade formeln uppstod problemet att en av ingredienserna bestod av ett människobarn.

Nåväl, eftersom det inte fanns några människobarn i denna värld var hon tvungen att söka i en annan dimension. Efter en tids sökande fann hon vår planet och den unga pojken Brad **(Hoppas det var Brad S! red.anm)**. En dag när pojken Brad stod på en äng och spelade baseboll så...

Amiga/hösten -92.



Grafiken är misstänkt lik den i King's Quest V.

Sim Earth är här!



Amigaversionen av Sim Earth. Släpps inom kort.

Sim Earth/ Ocean

✔ Sim Earth är ett spel om en planets utveckling. Samtidigt som Sim Earth är ett spel ger Sim Earth dig en god inblick i en planets utveckling, från dess födelse till dess död.

Sim Earth baseras på den så kallade Gaia-teorin som utvecklades av författaren James Lovelock. Gaia-teorin går ut på att man ska se på vår planet och dess liv som en helhet. Liv, klimat, atmosfär och själva planeten — från grus och sten till dess kärna — påverkar alla varandra.

Som den Allsmäktige själv får du pröva på att skapa din egen värld, påverka jordskorpan, skapa oceaner, utveckla liv med mera.

Amiga/september





Legends of Valour från U.S. Gold. Släpps lagom till jul.

Legends of Valour/ U.S. Gold

✔ Ska U.S. Gold lyckas bräcka Origins Ultima Underworld med sitt nya rollspel Legends of Valour? Ja, tittar man på skärmbilderna talar mycket för det.

Du spelar en ung man som förlorat hela sin familj. Du bryter upp från den lilla by som varit ditt hem under de senaste arton åren för att ta dig till den stora staden Mitteldorf.

När du vandrar mot den stora staden funderar du över din framtid. Kommer du att finna ryktbarhet och rikedom? Kommer du att nå hög status och respekt? Kommer du att bli en av dem som blir omskrivna i historiens långa annaler.

Som ovan nämnts, liknar Legends of Valour Ultima Underworld på många punkter där bland annat;

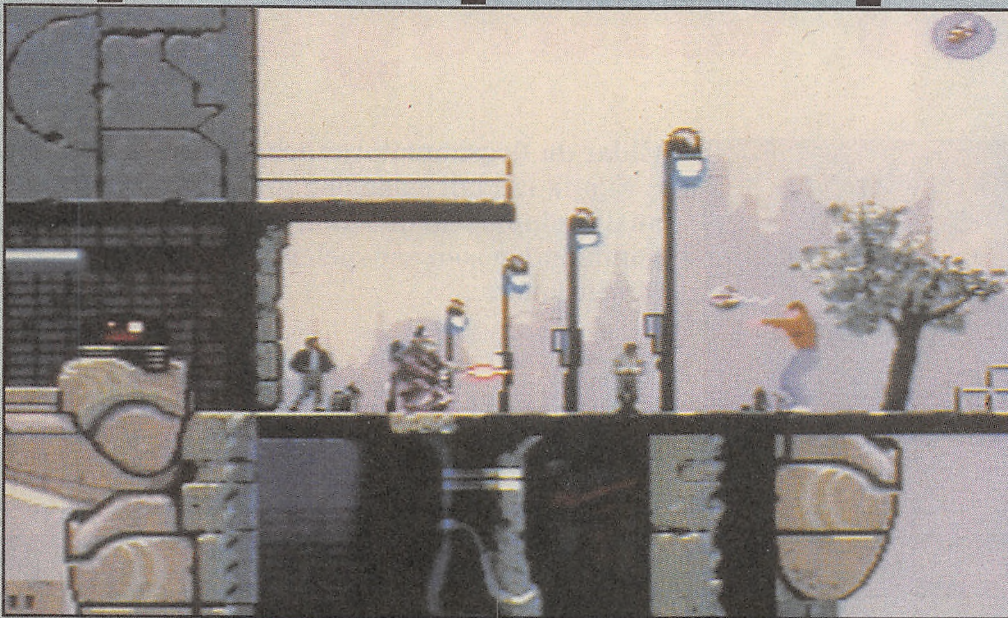
- Du spelar en ensam äventyrare i stället för en hel grupp.
- Spelet är tredimensionellt med utgångspunkt från dig själv.
- I stället för förflyttning i nittio grader skrollar du sidledes.

Amiga, PC, ST/julen -92.



Legends of Valour liknar Ultima Underworld i mångt och mycket. Grafiken i Legends of Valour är dock snäppet bättre.

Nytt Delphine-spel



Flashback är ett nytt spel från männen bakom bland andra Cruise for a Corpse och Another World. Släpps till Amiga och PC i höst.

Flashback/ Delphine Software

✔ Flashback är ett nytt actionäventyr skapat av Delphine Software, grabbarna bakom äventyren Operation Stealth, Cruise For A Corpse samt actionäventyret Another World.

Den framgångsrika vetenskapsmannen Conrad B. Hart har under en lång tid förberett sin tes att vissa nyckelpersoner i vårt samhälle inte är människor. Dessa personer; högt uppsatta militärer, politiker och multimiljonärer är i själva verket en ras från en annan planet. Denna ras uppgift är att infiltrera mänskligheten och i långa loppet dominera den.

Utomjordlingarna kommer efter ett tag Conrads efterforskningar på spåren vilket resulterar att Conrad kidnappas. Conrad hjärntvättas och placeras i ett toppbevakat säkerhetssjukhus.

Det enda Conrad minns är att han måste fly. Han lyckas, men upptäcker ganska snart att han inte längre befinner sig på vår planet. Han har blivit transporterad till planeten Titan.

Spelet börjar där Conrad återfår medvetandet på den bizarra planeten Titan. Finns det någon nyckel till gåtan om hans riktiga identitet? Conrad försöker bekämpa sin minnesförlust och börjar leta efter de pusselbitar som krävs för att finna sin rätta identitet...

Amiga, PC/hösten -92

X-Wing/ Lucasfilm

✔ Ta ditt X-Wing jaktplan genom dödsstjärnans långa korridorer och se upp för imperiets TIE-jaktplan.

Släpp dina fotontorpeder vid rätt tilfälle för att kunna spränga dödsstjärnan i bitar.

X-Wing från Lucasfilm bygger på rebellalliansens försök att krossa Darth Vaders och imperiets styrkor.

Spelet torde vara någonting att se fram emot eftersom X-Wing är skapat och designat av Lawrence Holland, mannen bakom Battlehawks 1942 och Their Finest Hour.

Amiga/lagom till jul

Flott flotta

Task Force/ Microprose



Task Force innehåller digitaliserad grafik, för att göra det hela mer realistiskt.

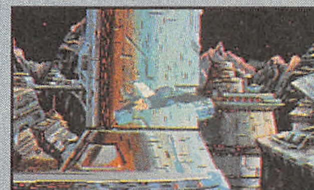
✔ Task Force 1942 är den första i en serie simulationer som handlar om kriget i Stilla Havet under det andra världskriget.

Task Force 1942 återspeglar kampanjen vid Solomonöarna. Simulationen ger dig möjlighet att styra en flottstyrka bestående av jagare, kryssare och slagskepp.

Med hjälp av digitaliserad grafik försöker Microprose göra Taskforce 1942 så realistiskt som möjligt i fråga om nattslag, bländande explosioner, brinnande och sjunkande skepp, torpeder och hårt väder.

PC/oktober
Amiga/tidigt -93

på GÅNG



Rex Nebular från Microprose.

Rex Nebular/ Microprose

✔ Nu har Microprose bestämt sig för att ge sig in i äventyrsgenren. Microprose som tidigare hållt sig till simulationer och strategispel försöker nu vidga sina vyer.

Rex Nebular and the Cosmic Gender Bender är ett äventyrsspel i science fiction-stil. Du spelar hjälten Rex Nebular, professionell äventyrare, hjälte och kvinnotjusare. Ditt uppdrag är att försöka återfinna en ovärdelig vas som blivit stulen.

Äventyret tar dig genom hyperrymden till planeten Terre Androgena, bebodd av en ras bisarra utomjordiska kvinnor. Du måste använda din charm och intelligens på dessa kvinnor för att kunna finna mysteriet med den försvunna vasen.

PC/oktober
Amiga/början av -93

Global Conquest/ Microprose

✔ Global Conquest går i stora drag ut på utforskning och erövring. Spelet kan spelas av upp till fyra spelare med hjälp av modem eller nollmodemkabel. Du kan även spela mot datorn eller kombinera dator och mänskliga motståndare.

Som spelare delegerar du order till olika typer av enheter så som infanteri, pansar, hangarfartyg, kryssare, plan och spioner. Enheterna manövreras runt omkring en slumpgenererad värld som du kan studera i upp till tre olika förstoringar.

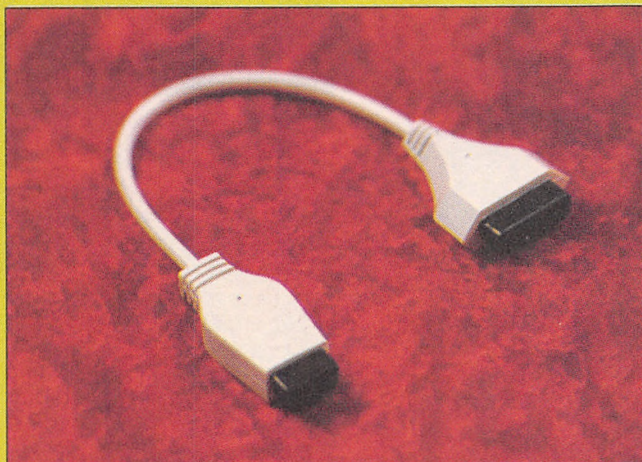
Ditt mål är att kontrollera en hel värld. Du får skicka in dina spioner i fiendens städer för att kunna få en uppfattning om dess försvar.

Men betänk att dina motståndare gör exakt samma sak.

PC/augusti
Amiga/början av -93

Ny adapter gör det omöjliga

Koppla analoga joy



Så här ser den ut, Analog Amiga Adapter från Suncom. Den kopplas in mellan Amigans joystickport och sladden från joysticken.

Gillar du flygsimulatorer och bilspel? Skaffa i så fall en analog joysstick och en analogadapter till din Amiga. Det är en kombination som ger spelen helt nya dimensioner.

För de flesta Amigaägare har joystickar varit bara, just joysticks...

De flesta har aldrig hört talats om skillnaden mellan digitala och analoga joysticks. Så låt oss kortfattat reda ut begreppen.

1 Digitala joysticks: Det är den typ av joysticks som Amigaägare normalt bara kan använda. En digital joystick är trots namnet mycket enkel till sin konstruktion.

Sladden som gör det möjligt

En liten specialsladd för 80 kronor!

Det är det som krävs för att du ska kunna koppla in en analoga PC-joystick till Amigan. Utan denna specialsladd fungerar inte joysticken alls.

FAKTA:
Produktnamn: Analog Amiga Adapter:
Svensk distributör: Ingemar Beckman AB (endast ÅF).
Konsumentpris: 79 kr.

För bara ett år sedan var det nästan omöjligt att koppla in analoga joysticks till Amigan. En del entusiaster byggde egna adapters som fungerade mer eller mindre bra. På sidan 28 i detta nummer hittar du en sådan byggbeskrivning.

I dag finns det dock flera olika kommersiella adapters att köpa. Den enda kända adaptern på den svenska marknaden heter *"Suncom Analog Amiga Adapter"*. Den kostar ca 80 kronor och finns i de flesta databutiker.

Observera att det endast går att använda PC-joystickar till denna adapter, inte Mac-joystickar. Och givetvis behöver du inte adaptern om du har en PC. Adaptern har dessutom ingen som helst effekt på en vanlig digital joystick. Den är enbart avsedd att användas om du vill koppla in en analog PC-joystick till en Amiga.

TIO ANALOGA PC-

Vilken analog joystick ska du köpa? Utbudget är stort och priserna skiftar enormt. Datormagazin har testat tio olika analoga PC-joysticks på Amigan.

Vi testade samtliga tio joysticks på Amigaspelet "Knights Of The Sky", ett flygspel som fungerar med analog joystick, men där joysticken inte kan kalibreras. Det visade sig snabbt att joystickarnas prestanda skiljde sig avsevärt från varandra.

Samtidigt vil vi påpeka att detta inte är en djuplodande test av analoga joystickar. Vi har sammanställt de här joystickarna åt er för att ge en fingervisning om vad som finns på marknaden. Våra kommentarer och åsikter om dessa analoga joystickar är helt subjektiva. Kom ihåg, smaken är som baken, delad. Prova för säkerhets skull själv i butiken för att vara helt säker på att du gillar joysticken.

I Datormagazin nr 16 kommer vi också med en sammanställning över vilka Amigaspel som fungerar till analoga joysticks.

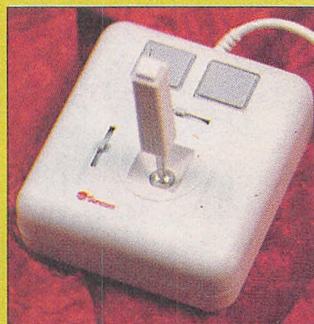


Ergostick:
Pris: 479 kr. Kommentar: Suverän joystick. DMz rekommenderar. Distribution: Ingemar Beckman AB.

BAST



MACH III
Pris: 440 kr. Kommentar: Samma problem att svänga vänster och uppåt som Mach 1+. För litet handtag. Distribution: Wendros.



Tac 1+:
Pris: 359 kr. Kommentar: Bra analog känsla, men på tok för liten spak. Distribution: Ingemar Beckman AB



Mach 1+:
Pris: 298 kr. Kommentar: Trög att svänga till vänster och uppåt. För litet handtag. Distribution: Wendros.

Distributörer till återförsäljare:
INGEMARS BECKMAN AB;
tel: 08 - 39 04 00, fax: 08 - 649 70 10.
WENDROS AB;
tel: 08 - 774 04 25, fax: 08 - 779 83 16.
SCANBASE SOFTCENTER;
tel: 08 - 36 26 56

möjligt stick till Amiga!

Det är i praktiken bara fyra strömbrytare, en för varje riktning, som kortsluts när man rör joystickspaken uppåt, nedåt, till höger eller till vänster. Om du kör exempelvis ett flygspel betyder detta att när du för spaken till höger så svänger planet kraftigt till höger. Hur kraftigt bestäms av programmet. Det går med andra ord inte att svänga ''lite'' eller ''mycket''.

1 Analog joysticks: Har hittills bara fungerat på PC och Mac och fungerar helt annorlunda än digitala. I en analog joystick finns ''sensorer'' som känner av i vilken riktning du för spaken samt hur långt du för spaken. Med en analog joystick kan du därför välja HUR mycket du vill svänga. Det vill säga att om du drar joysticken lite svänger ditt flygplan lite till vänster. Drar du däremot joysticken fullt ut åt sidan gör ditt plan en kraftigare sväng. Det ökar realismen betydligt. Vissa analoga joysticks är också utformade som rattar så att man verkligen kan svänga i ordets bemärkelse. I professionella sammanhang, i exempelvis riktiga stridsflygplan och tanks, styr man ofta med en analog joystick.

Nu är ju saken given, eller hur. Klart man skaffar en analog joystick!

Nja, fullt så enkelt är det inte. De flesta Amigaspel är bara anpassade till digitala joysticks och fungerar inte om man kopplar in en analog joystick. Så för de flesta vanliga Amigaspel bör man ha en vanlig Amigajoystick.

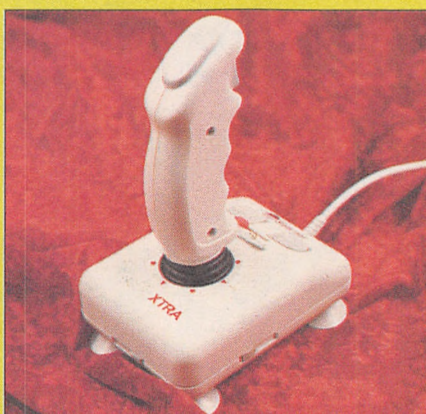
Däremot finns det numera en mängd Amigaspel av typen flygsimulatorer och bilspel som fungerar med analog joystick och dessutom utnyttjar tekniken. Gillar du den typen av spel bör du därför komplettera med en analog PC-joystick. Men kontrollera först i manualen till ditt favoritspel om det är avpassad för analog joystick.

JOYSTICKAR I TEST - VINNARE KORAD!



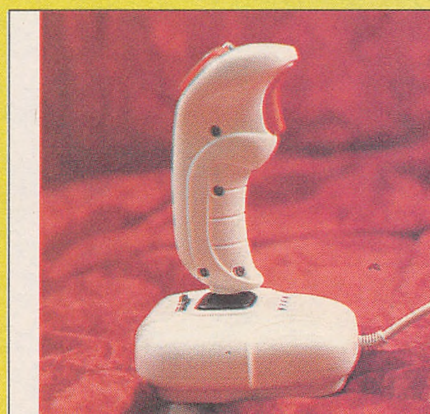
Kraft Thunderstick:

Pris: 425 kr. Kommentar: Drar automatiskt åt vänster. Fireknapparna fungerar ej. Värdelös på Amiga. Distribution Scanbase Softcenter.



Analog Xtra:

Pris: 439 kr. Kommentar: Alldeles för styv. Man är tvungen att hålla i basen för att styra. Distribution: Ingemar Beckman AB.



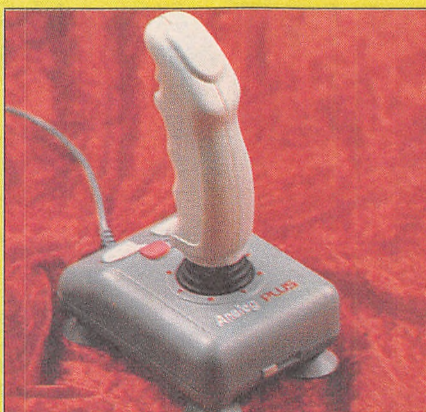
Merlin:

Distribution: Ingemar Beckman AB Pris: 259 kr. Kommentar: Skön styrning men otymplig spak. Distribution: Ingemar Beckman AB.



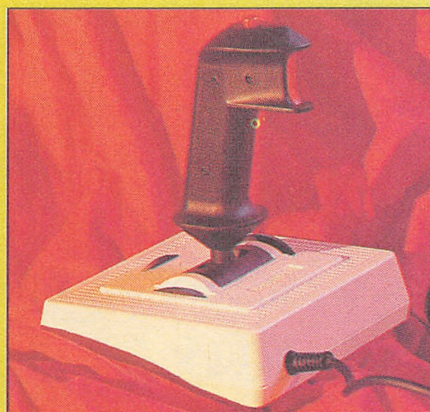
Analog Edge:

Pris: 289 kr. Kommentar: Något slapp joystick vilket kan göra styrningen ryckig. Distribution: Ingemar Beckman AB.



Analog Plus:

Pris: 359 kr. Kommentar: Den absolut bästa i Analog-serien. DMz rekommenderar. Distribution Ingemar Beckman AB.

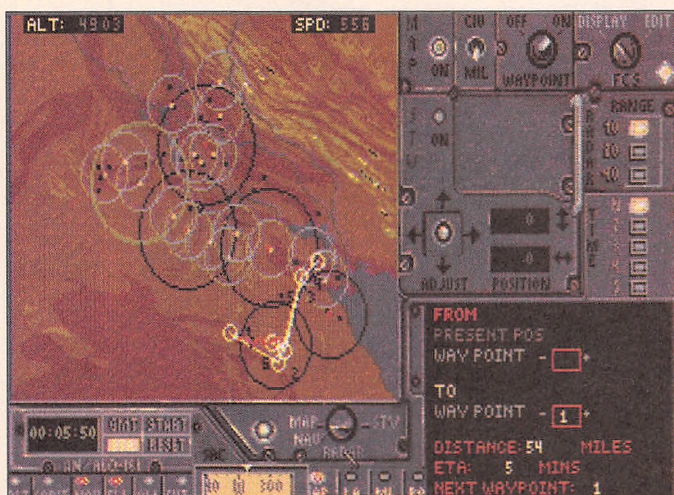


Flightstick:

Pris: 650 kr. Kommentar: Något långsam styrning. Annars utmärkt. Distribution: Wendros.

MEGAFO

Även om Megafortress är en flygsimulator är flyga nog det man gör minst. Men givetvis kan man se sin B-52:a i aktion från utsidan.



Navigatören plottar kursen och höjden. På sina kartor kan han se var potentiella hot kan komma ifrån.

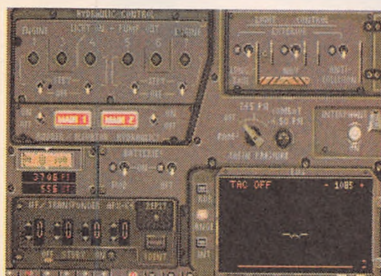
Ett spel baserat på en bok om en gammal flygande hund, kan det vara något?
Det tycker i alla fall Sten Ekedahl som testat flygsimulatorn Megafortress. Testversion: Amiga



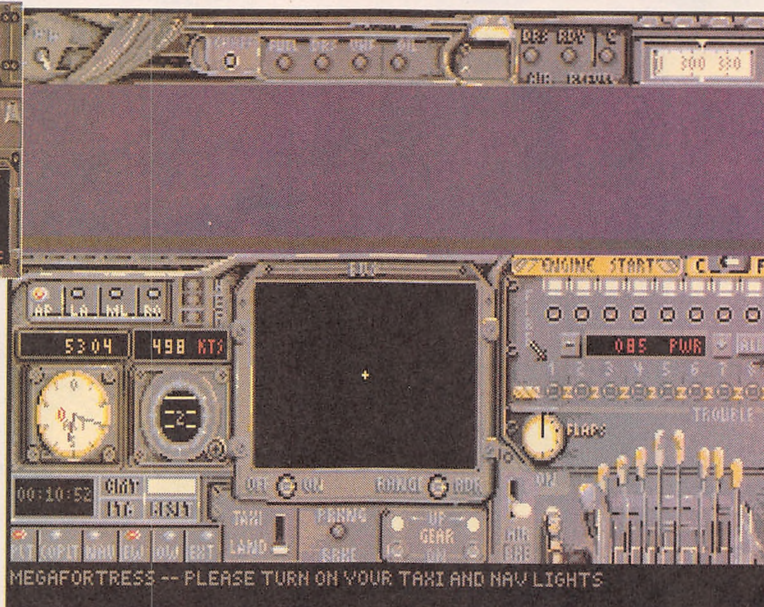
"Flight of the Old Dog" heter en spännande bok av Dale Brown som kom för fem år sedan. Den handlar om en kraftigt modifierad B-52 som utför ett hemligt attackuppdrag i dåvarande Sovjetunionen. Boken blev en bestseller och den succén inspirerade Three-Sixty att göra ett spel, Megafortress, baserat på boken. Nu har Amigaversionen av spelet äntligen kommit.

Vid första anblick är Megafortress ännu en i raden av flygsimulatorer men snart upptäcker man att flyga är nog det man gör minst. Flygplanet Megafortress är modifierat från en ordinarie B-52 med avancerad elektronik, moderna va-

RTRESS



Andrepiloten ser till att allt står rätt till i B-52:an. Han kontrollerar planets elektronik, utomstående kommunikation och nödutrustningen.





Eftersom B-52:an är ett elektroniskt vidunder är det inte mycket piloten behöver sköta mer än start, landning och tankning i luften.

AMIGA/PC
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: Three Sixty

GRAFIK:	85%
LJUD:	90%
REALISM:	80%
VARAKTIGHET:	85%

\+
Bra manual.

–
Inflygningsljus och banbelysning saknas, vilket gör landningen svår.

TOTAL 88%

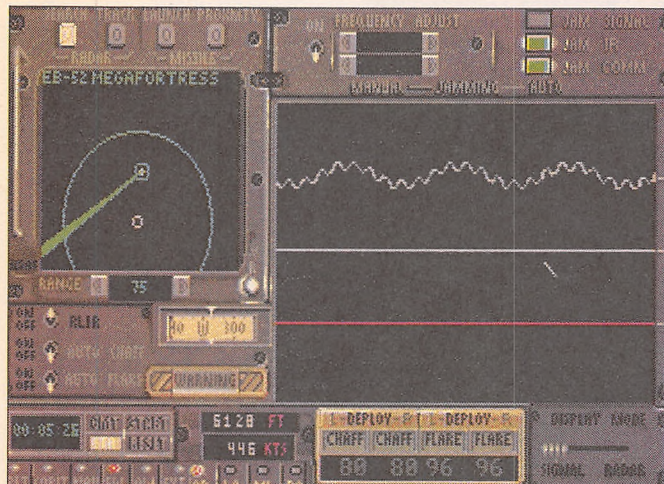
pen och s.k stealth-teknik för att göra det mindre synligt på radar. Det har en besättning på fem man, pilot, andrepilot, navigatör, störskyddsoperatör och vapenoperatör. Alla fem positionerna finns med i simulatorn och man måste sköta dem alla. Som tur är finns autopilot och automatisk höjdhållning så att man kan hoppa mellan positionerna allt efter behov.

Slutmålet i spelet är att utföra det näst intill omöjliga attackuppdraget som skildras i boken "Flight of the Old Dog". För att klara detta måste man behärska alla positioner och kunna alla system i flygplanet utan och innan, t.ex hydraulsystem och elsystem så att man kan göra rätt omkopplingar vid skador. För att lära sig detta finns det 16 olika flyguppdrag med stegrad svårighetsgrad i övningsområdet Red Flag i USA. Genom att träna på dessa lär man sig successivt att behärska hela flygplanet och utnyttja alla dess finesser. Därefter kan man gå vidare och utföra 14 olika upprdrag under Gulf-kriget mot Irak. Slutligen, examensprovet "Flight of the Old Dog", men dit har jag inte hunnit än på långa vägar!

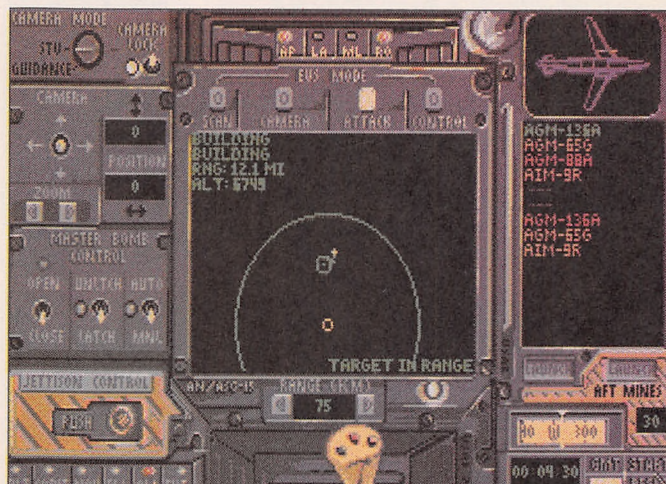
Megafortress är inte lätt. Den vecka jag haft på mig att testa spelet räcker inte på långa vägar att behärska flygplanet fullt ut. D.v.s ofta kraschar jag eller blir nedskjuten, än så länge. Att flyga manuellt är visserligen enkelt för allt man gör är startar, vissa undanmanövrar och landar, övrigt sköter autopiloten. Men för att lära mig resten kommer jag att behöva öva mycket mera och det kommer jag att göra för jag gillar Megafortress.

Spelet kräver minst en Mb minne och har ett mycket bra installationsprogram för hårddisk. Det går även att köra från diskett. Det är inte kopieringsskyddat men har manualskydd. Manualen är mycket fyllig, men ibland lite svår att hitta i. Ett index med uppslagsord hade underlättat detta. En bilaga med alla olika checklistor samlade hade också varit bra, de finns nu utspridda på olika ställen i manualen.

Som helhet ett mycket fängslande och spännande spel. Jag hoppas att Three-Sixty ger ut mission-disketter till Megafortress i framtiden. Jag har förhoppningsvis lärt mig behärska flygplanet lagom tills dess.



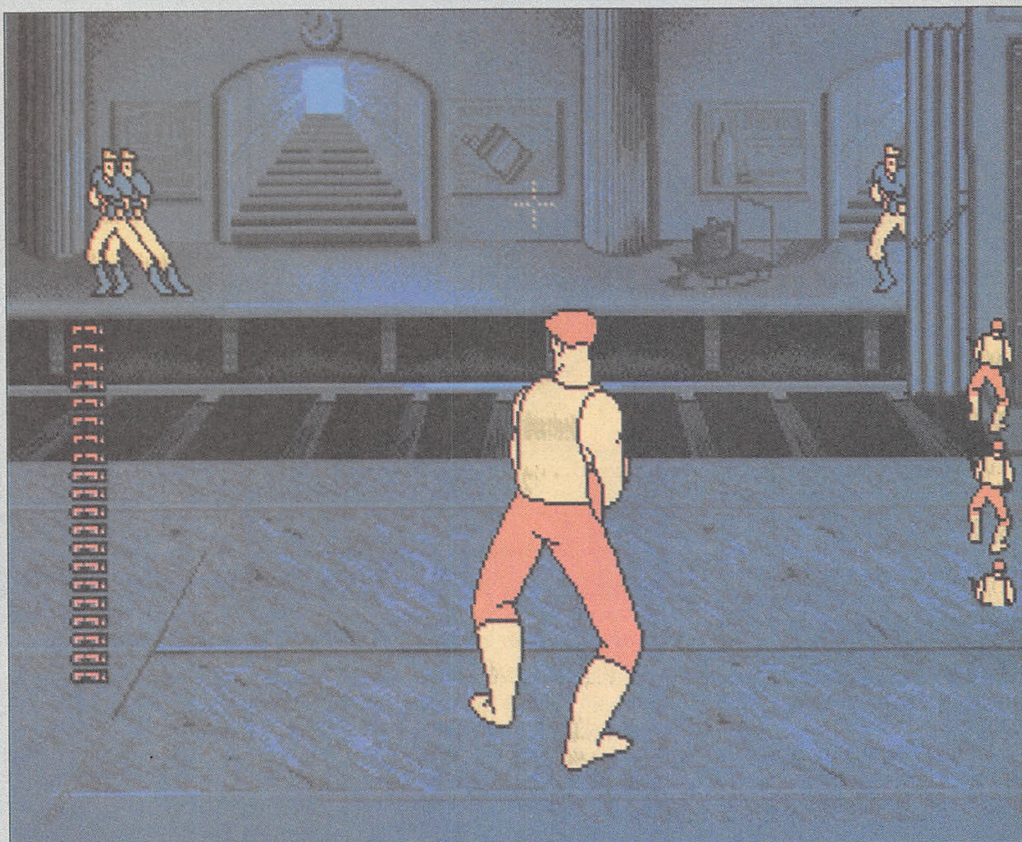
I ett modernt krig sker inte allt med bomber. Den elektroniska officerens uppgift är att i möjligaste mån störa fiendens radar och radiokomunikationer.



Vapenofficeren har ansvaret över de vapen B-52:an bär med sig. Det är en ansenlig mängd vapen detta vidunder till plan kan bära.

GUY SPY

Readysoft har i "Guy Spy" försökt göra ett spel med "Dragon's Lair"grafik men med mer joystickaction. Har de lyckats? Läs Christer Baus syn på saken. Testversion: Amiga



Styrningen i Guy Spy är lite väl seg ibland, till exempel som i denna scen då det gäller att skjuta fiender på löpande band. Grafikmässigt saknar dock Guy Spy konkurrens.



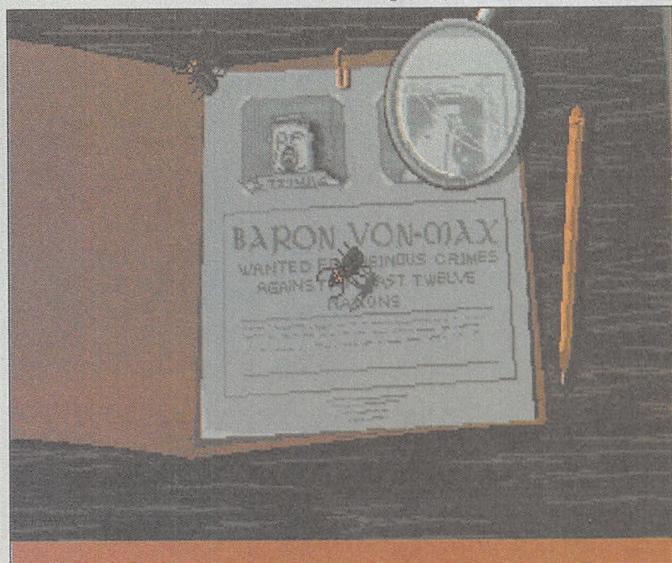
Nu är civilisationen i fara igen! Baron von Max har lokaliserat de berömda "Armagedon-kristallerna", och han tänker givetvis använda dem för att bygga ett domedagsvapen. Om han lyckas kan ingen stoppa honom i hans kamp om världsherravälde.

Du är Guy Spy, världens tuffaste agent, och ditt uppdrag blir att stoppa von Max med alla medel. Jakten går över hela världen, genom djungler, nerför skidpister och i Egyptens pyramider. Och hela tiden försöker von Maxs hejdukar att hindra dig.

Grafiken är helt enkelt superb. Den ger en total "tecknad-film-känsla". Spelet styrs helt med joysticken, och Readysoft har gått ifrån sina tidigare principer och gjort ett spel som låter dig rycka och dra i spaken hur mycket du vill. I de tidigare spelen var det nämligen så att man bara antydde med joysticken vilket håll gubben skulle röra sig. På det sättet är nog Readysoft på rätt väg, men jag tycker att styrningen kunde vara lite snabbare.

Som exempel finns det en scen där man skall skjuta skurkar på löpande band. Det finns då ett hårkors eller sikte som man flyttar med joysticken, men det känns ganska så segt. Lite snabbare respons, tack! Dessutom skulle jag föredra om ett så grafikintensivt spel var installerbart på hårddisk. Man kunde kanske använda ett manualskydd istället och göra spelet helt DOS-kompatibelt.

I övrigt är det ett ganska roligt spel, och Readysoft är som sagt helt på rätt väg med sina spel, som grafikmässigt saknar konkurrens.



"Armagedon-kristallerna" har stulits och den otäcke Baron von Max tänker använda dem till sitt domedagsvapen.

AMIGA
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: Readysoft

GRAFIK:	98%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	80%


Fiffig grafik.


Går inte att installera på hårddisk. Lite seg styrning.

TOTAL
75%

RISKY WOODS

Det här spelet liknar mest en hyfsad b-video, tycker Pekka Hedqvist. Testversion: Amiga

Vissa typer av spel måste det bara släppas ett par av varje år. De ersätter mest sina föregångare som lämnat hyllorna och behöver inte tillföra något nytt eller vara särskilt mycket bättre. De säljer ändå och gillar man en speltyp vet man vad man vill ha. Risky Woods tillhör denna kategori, det är ytterligare en variant av Ghost'n Goblins, Shadow of the Beast och alla deras efterföljare. Här gäller det att oavbrutet ta sig åt höger medan massor av monster gör sitt bästa för att ta kol på dig.

Du är en muskulös Arnoldtyp som kan kasta en oändlig massa knivar samt prestera spänstiga hopp. Målet är att klara alla banorna med så många poäng som möjligt. En tämligen simpel spelidé, de håller dock ofta förvånadsvärt väl i längden.

Det verkar råda en viss tävlan mellan spelprogrammerargängen om vilka som kan klämma in de snyggaste, största och snabbaste grafikeffekterna i dessa spel. Helst ska grafiken vara av samma klass som hos inspriationskällorna i lokala arkadhallen. Man väntar sig helt enkelt bra grafik. Skaparna av Risky Woods gör bra ifrån sig och får godkänt men inte mer. Grafiken är snygg och snabb samt scrollar i två lager. Monstren rör sig snyggt men din spelgubbe flimrar lite konstigt när han vandrar framåt. Ljudet är halvdant med lite monstergrymt och en trevlig bakgrundsmelodi.



Knivkastning och spänstiga hopp är två av alla de saker du kan ägna dig åt i Risky Woods. Varför inte banka ett monster eller två?

Om jag verkar lite spydig så stämmer det. Risky Woods kan sammanfattas som en hyfsad B-video där producenten haft budget till specialeffekter men inte till bra skådisar eller manus. Man har inte råd att missa den publik som alltid ser denna typ av filmer och tar bara till beprövade knep, inga risker. Om ett halvår eller så dyker det upp en till snarlik, efter det ytterligare en osv..

Vill man ha nån timmes tidsfördriv med joystick-knyckleri så kan Risky Woods vara kul. Har man väl börjat vill man gärna klara alla banorna. Har man ett liknade spel sedan tidigare så kan man lika gärna spela om det istället.

AMIGA
PRIS: 359 kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

GRAFIK:	89%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	65%

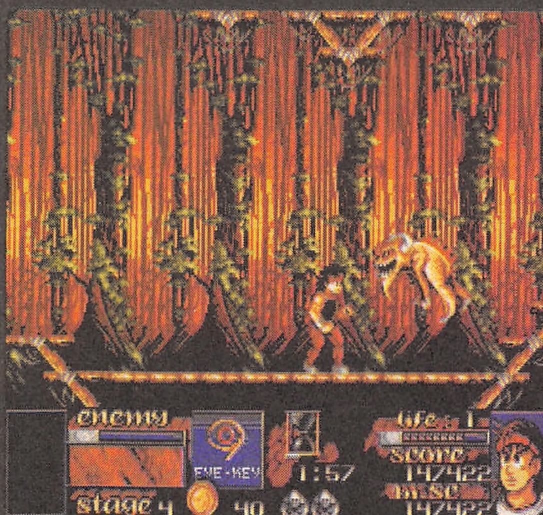

+
Bra grafik.

–
Går inte att installera på hårdisk. High scorelistan går inte att spara.

TOTAL
73%



I affären kan du utrusta dig med nya dödsbringande attiraljer. Vad sägs om en yxa av senaste snitt?



Vill man ha någon timmes tidsfördriv med joystick-knyckleri, kan Risky Woods vara ett intressant alternativ.

Var hälsade, alla fastkörda blöjpirater!
Sveriges samlade äventyrarkår har drabbats hårt av apfebern — men Besvärjaren är naturligtvis inte sen att rycka ut till hjälp åt alla er som fastnat i de voodoostinna träsken i Monkey Island 2.
Därför denna lilla ap-special — håll till godo!

Besvärjaren besvarar

MONKEY ISLAND 2 (lätta nivån)

● **Var hittar man den sista ingrediensen till Largos voodoo-docka?**
Tja, vilka har du? Ärligt talat; skjortan ligger på Largos säng, peruken finns på perukstocken i samma rum, förfaderns ben gräver du upp från kyrkogården och spottet i baren torkar du av med en pappersbit. Svårare än så är det inte.

● **Hur får jag upp råtthåren ur soppan?**
Det går inte — alltså behövs det inte heller.

● **Hur gör jag för att få upp dörren till fyren?**
Jag antar att du menar Rapp Scallions korv-bar. På den lätta nivån behöver du inte öppna denna (och du kan inte, hur du än försöker).

● **Vad ska jag ha hammaren och spikarna till?**
Du behöver dem när du kommer till Booty Island. Hälsa på hos Stan — och be honom demonstrera en kista...

● **Vad ska man ha ballongen, handskarna och sprutan till?**
Ballongen och handskarna fyller du med helium (annars är du för tung för att åka upp med hissen. Sprutan använder du som voodoo-nål när du gjort en LeChuck-voodoo-docka.

● **Hur får man tag i en del av LeChucks skägg?**
Ställ dig i hissen, och dra i spaken som stänger hissdörrarna precis när LeChuck kommer. Om detta ska lyckas förutsätter det att du gjort dig själv lite lättare (se svaret ovan).

(svåra nivån)

● **Var hittar jag tvättnotan?**
Stäng dörren i Largos hotellhytt. Ta-ram!

● **Hur får man tag på sågen på Scabb Island?**
Det finns ingen såg där — du måste köpa en på Booty Island.

● **Vad ska man ha askan till?**
Ta den till voodoo-doktorn och be henne göra lite Ash-2-life! Bra att ha när det gäller att återuppväcka de döda.

● **Vilken grogg ska man blanda till för att göra spottet segare?**
Minns du inte vilken färg det var på Largos loska? Kolla på papperslappen du torkade med!

● **När blir det egentligen medvind — och hur ser man det?**
Titta på åskådarna. En av dem har en röd näsduk. När den börjar fladdra, så är det dags att loska på.

● **Vad hittar man nåt att stänga pumpen med?**
Du behöver en rörtång (Monkey Wrench). Någon sådan finns inte i spelet — det närmaste du kommer är en apa — Jojo!

● **Vad ska man ge till papegojan för att få ta spegeln?**
Vad sägs om något med en papegoja på? Kanske en tom fågelfrö-påse? Sen måste du förstås hitta nånstans att hänga upp den.

POLICE QUEST 3

● **Hur griper man mannen vid Aspen Falls? Jag har kastat i nycklarna — men sen kan jag inte ta honom.**
När galningen kommer emot dig, måste du göra dig beredd med din batong. Använd sedan batongen när mannen kommit nära nog. Och glöm inte att sätta på honom handbojor när han väl ligger ner.

● **Hur får jag tag på Morales nycklar — och vad ska jag använda dem till?**
På en av de första dagarna när ni är ute och patrullerar, ber Morales dig köra till Oak Tree Mall. Vid ett av dessa tillfällen lämnar hon sin handväska kvar i bilen när hon går för att ringa. Ta snabbt nyckeln och gör en kopia av den i klackbaren. Kopian använder du sedan för att tjuvtitta i hennes byrå på jobbet.

● **Vad ska man göra efter man hittat mappen om Morales?**
Läs den, och begrunda. Har hon rent mjöl i påsen? Och vet polischefen?

● **Hur kommer man in i Morales skåp? Jag har kombinationen.**
Vänta tills det blir städdags. Gå in på herrarnas, ta en pappersrulle och stoppa ner i toaletten. Spola sedan. Gå ut och meddela städaren om översvämningen, så försvinner han. Sen kan du lugnt gå in på damavdelningen och snoka.

● **Vad ska jag göra på dag 5 efter att jag ringt sambandscentralen och lämnat efterlysningen?**
Pricka in de fyra morden/mordförsöken på kartan över Lytton som finns i datorn. Meningen är att de ska bilda ett mönster, och om du sätter dit en fjärde punkt ska de forma hörnen av ett pentagram. Dra sedan linjer mellan de fem punkterna (i datumordning), så kommer du att få ett meddelande om att du hittat den adress där ett femte mord antagligen kommer att begås — om du inte hinner först!

SPACE QUEST IV

● **Vilka knappar ska jag trycka på för att resa i väg med tidsmopeden?**
Vilka som helst, egentligen (tips: tryck på knapparna 1-5 för en kul "bonusresa"). Problemet är bara att ingenting händer första gången du trycker på start — försök att knappa in koden en andra gång, så kommer du i väg.

EYE OF THE BEHOLDER 2

● **Jag har teleporterats in i ett rum med åtta dödskallar på väggarna, men jag kommer inte ut! Hur gör jag?**
Ta de olikfärgade ädelstenarna som ligger i alkoverna, och samla dem i EN alkov. Detta gör att väggen där ädelstenarna läggs försvinner och avslöjar en passage. När du letat igenom passagen stöter du snart på en rosa sten — "plantera" denna där golvet känns mjukt. OBS! Du kan bara välja en av de fyra passagerna — och ta inte den östra; det är en fälla!

● **Var finns nyckeln till dörren vid eldklots--fällan på andra katakombnivån?**
Huh? Den finns ju rakt framför näsan på dig — dra i spaken som utlöser ett eldklot och backa snabbt. Titta nu i alkoven — där ligger en "Skull key".

● **Jag sitter fast på "The test of Faith". Det finns en massa munnar på väggarna som man måste "mata" med olika föremål. Men vad vill följande munnar ha: 1. "Natures beaty is my meat, thin and red, i'ts such a treat". 2. "From the friends from below, bring me the item with the hidden glow..."**
1. Denna mun vill ha en röd ädelsten, som återfinns i den västra grenen av denna nivå (där de flygande ormarna finns). Ädelstenen ligger dock gömd i ett hemligt rum, som du inte kommer in i förrän du "matat" mun nr 2, som vill ha en "Mantis Idol". Denna hittar du på våningen nedanför, bakom en hemlig vägg i slutet av rummet med de långa raderna av Mantis-ägg.



Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

D/GENERATION

Kanoner, elektriska plattor och andra hemskheter väntar dig när du ska ta dig genom byggnaden för att leverera ett paket till Derrida, som är företaget Genoqs främste forskare.

Christer Bau agerar bud i detta höjdarspel från Mindscape. Testversion: Amiga



D/Generation utspelas helt i företaget Genoqs laboratorium. Du har flugit hela vägen från Finland till Singapore, där labbet ligger. Ditt uppdrag är att leverera ett paket till Genoqs främste forskare, Derrida.

Väl framme vid labbet får du snabbt reda på att allt inte står rätt till. Alla försvarsanläggningar löper amok, och den överlevande personalen är fångar i byggnaden. En explosion på det översta planet har skakat byggnaden. Det är där som Derrida skapar en "Neogen"-prototyp, kallad D/Generation.

Det är en mycket avancerad typ av konstgjord evolution. Den är utrustad med neuro-holografisk kamouflageförmåga, vilket innebär att den kan se ut som vad som helst; ett bord, en stol eller en vägg. Den har dessutom en superhärdad yttre hinna som gör den nästan helt oförstörbar. Om den skulle lyckas smita ut ifrån labbet vore den ett hot mot varenda person på denna planet. Din uppgift är att ta dig igenom byggnaden och överlämna paketet till Derrida.

På vägen stöter du på många olika hinder. Det finns kanoner som skjuter inkräktare, elektriska plattor i golvet och framförallt tidigare generationer av D/Generation. Det finns dörrar som måste öppnas med hjälp av knappar på väggarna, eller nycklar som finns utspridda igenom spelet. Samma knapp kan öppna eller stänga flera dörrar, vilket sammtidigt blir en del av problemlösningen i spelet. Det är fullt möjligt att låsa in sig själv totalt, i värsta fall med någon dödlig fara.

Det finns dessutom överlevande i byggnaden, och de måste hjälpas ut. Du kan också som fråga ut personerna för att få information som är behövlig. Spelet har "3D-på sniskan"-vy av omgivningen, isometrisk tror jag att de kallar den.

D/Generation är i mitt tycke det roligaste spelet som har givits ut i år. Det har precis lagom mix av problemlösning och action. Jag har till och med svårt att lägga ifrån mig spelet för att skriva artiklar.

AMIGA/ST
PRIS: 359 kr
TILLVERKARE: Mindscape

GRAFIK:	90%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	99%

+
Vanebildande.

–
Samma som ovan.

TOTAL
93%

DOJO DAN

Pekka Hedqvist har satt tänderna i ett riktigt hygg-ligt plattforms-spel.
Testversion: Amiga

AMIGA	
PRIS: ej satt	
TILLVERKARE: Europress Software	
GRAFIK:	85%
LJUD:	79%
VARAKTIGHET:	80%


Bra styrning.


Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
81 %



Ett TV-spel! Det var min första tanke efter ett par minuters spelande av Dojo Dan. "TV-spel" klingar både positivt och negativt.

Dojo Dan är ett rätt traditionellt plattformsspel. En liten karate-kille ska hoppa fram på plattformar och undvika eller sparka bort små odjur och till slut nå ett stort monster som är bra knepig att ta kol på.

Dojo Dan:s likheter med bra plattformsspel hos spelkonsolerna (och naturligtvis hos vissa Amigaspel) finner man i spelbarheten och den välgjorda grafiken. Man får snabbt in ett härligt flyt i hoppandet och styrningen fungerar perfekt, det är mycket som rör på sig snyggt. Sämre ställt är det med animeringen av gubben som slår och sparkar binärt. Färgerna kunde även valts lite bättre.

Det finns fyra olika banor man fritt kan välja mellan. För att nå slutet måste man klara alla fyra. De skiljer sig inte bara åt i grafiken. I en bana ska man hela tiden uppåt och undvika monster, i en annan ska man åt höger och där är det mest hoppteknik osv.

Dojo Dan är ett välgjort plattformsspel man lätt fastnar flera timmar med och nöter in banor för att slutligen förhoppningvis nå målet. Det är kanske inte alltid så kul men man blir smått besatt och fortsätter att spela för att var gång ta sig lite längre, kramptåliga fingrar och tålamod premieras. Originalitet är kanske inte det viktigaste i ett sådant här spel och saknas mycket riktigt nästan totalt.



Dojo Dan — ett riktigt hyggligt spel, faktiskt.

SUPER TETRIS

Nja, det finns allt roligare versioner av Tetris än denna, tycker Pekka Hedqvist.
Testversion: Amiga

AMIGA/PC	
PRIS: 419 kr	
TILLVERKARE: Spectrum Holobyte	
GRAFIK:	55%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	95%


Tetris är alltid fängslande. Går att installera på hårddisk.


Multitaskar inte.

TOTAL
75%

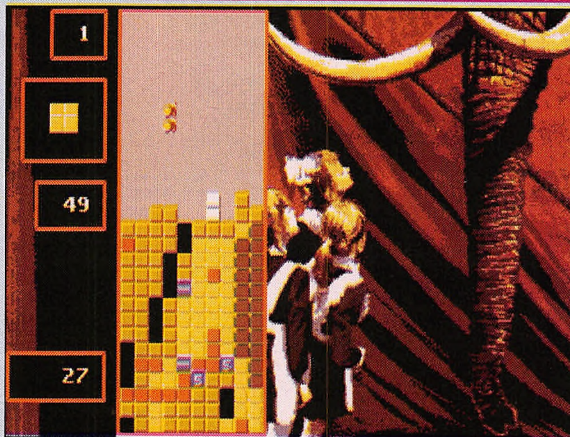


Spelet Tetris slog ner som en smärre bomb för ett par år sedan. Det lamslog flera kontor världen över då alla spelade Tetris på sina PC-maskiner.

Upphovsmannen, ryske Alexey Pajitnov, arbetar numer för Spectrum Holobyte. De har sedan original-Tetris kom släppt diverse mer eller mindre lyckade varianter av den gamla spelidén. Nu har man kommit med Super Tetris och som namnet antyder så är det en direkt utökning av originalspelidén.

När man börjar finns det redan byggblock på plan och de gäller att få bort dem med ett begränsat antal fallande block. När man bildat en hel linje försvinner de tidigare blocken underifrån och uppåt. Man går vidare till en ny nivå när alla block är borta.

För var linje man lyckas få bort får man bomber som man kan spränga bort blockdelar med.



Super Tetris — hyfsad uppföljare till hiten Tetris.

Utöver detta kan man nu även spela på tid samt spela två samtidigt. Man kan spela via noll-modemkabel mellan två datorer, tyvärr verkar det dock inte gå att spela via modem.

Super Tetris tillför inget signifikant till spelglädjen jämfört med originalet och känns lite framkrystat. Har man aldrig spelat Tetris eller någon av de firtt distribuerbara klonerna, är Super Tetris alldeles utmärkt. Welltris och Hextris är dock roligare och mer intuitiva varianter av gamla Tetris.

BACK-CHAT

Starta "Jag mötte Lasse"!

In med fler bilder med lättklädda damer som golfspelaren i bikini pÅ omslaget av DMZ nr.12. Den passade mycket bra in i sammanhanget.

Jag har ett eget förslag hur den hÅr tidningen skulle kunna bli helt perfekt. Nämligen; Ta bort de tråkiga Amossidorna och ersätt dem med "Jag mötte Lasse" (Lars Molander, Commodore). Det ska vara ungefär som i tidningen Expressens "Jag mötte Lassie" fast det ska handla om allt om datorer.

För några månader sedan var jag och Christer Rindeblad inloggade pÅ DMZ-BBS:en samtidigt (jo det är sant!!!).

Jag såg personligen Commodores huvudkontor i Lunda före mina kompisar (haha!).

Brad, ta nu något lugnande och skriv en normal kommentar, så lovar jag att inte avslöja att du gillar schack för någon. Det finns nämligen många som inte gillar Brad-(spel).

"Braggart"

Vad är du ute efter? En playboyversion av DMz med strippande kretskort? Snuskhummer!

Vad är det fölr speciellt att vara inloggad med Christer Rindeblad? Jag är tvungen att träffa honom nästan varje dag (stön).

Brad S.

Brad ska inte bli affärsman

Jag blir lite förbannad när jag läser en insändare i Back-Chat sidorna i DMZ nummer 11. Det är en kille som (självklart) beställer ett spel ifrån England istället för att köpa det i Sverige. Och vad säger BRAD S(enil), jo han säger till killen att GENAST skicka tillbaka spelet till England för att sedan gå och köpa samma spel för 300 spänn mer i en svensk affär så att de svenska affärerna inte blir tvungna att sluta sälja spel.

Men det BRAD S(enil) inte fattar är att det INTE är kunden som ska rätta sig efter försäljarna utan att det är FÖRSÄLJARNA som ska rätta sig efter kundens önskemål. Ja du BRAD S(enil), du ska då inte bli affärsman!!!

Kom nu med något riktigt FULT svar!!

Joakim von Anka

Vadå inte bli affärsman? Jag känner massvis med pengar på att skriva dumma svar på brev som ditt, knäppgök. Kul att du blev upprörd över svaret på insändaren i DMz 11-92. Den kommer säkert att få anledning till att bli upprörd även i framtiden.

Brad S.

Piratkopieringen är programhusens fel

Hej Brad!

Jag är en kille som är emot piratkopiering. Att det förekommer så mycket piratkopiering är programhusens fel. Släpper de skräptitlar som Die Hard 2 är det inte undra på att folk piratkopierar i stället för att köpa dem. Spelen är ju svindyra. Även enkla plattformsspel kan kosta lika mycket som en del simulatorer.

För att bekämpa piratkopiering måste programhusen satsa på bra titlar som till exempel Monkey Island 2 eller Conflict Korea. Manualen ska vara inspirerande och fylld med fakta.

Bra exempel på programhus som gör bra manualer är SSI, Lucasfilm och Microprose. Dessa bolags manualer brukar vara mycket välgjorda och utgör en stor del av glädjen av ett nyköpt spel. Att få en piratkopiera av ett väldokumenterat spel är som att få en hamburgare utan bröd på Mc Donalds.

Priserna på spel måste sänkas till 200 - 250 kronor så att man inte bränner pengar på ett spel. De enkla spelen typ plattformsspel borde vara ännu billigare.

Skulle Microprose sänka priset på Civilization till 200 kronor kan jag lova att försäljningen skulle minst fördubblas.

Spelhusen måste ta det första steget och framför allt våga ta till sig nya idéer.

Daniel

Bra talat Daniel. Jag gillar liknelsen mellan piratkopieringar och McDonalds hamburgare. Båda två smakar avfall.

Brad S.

Så blir spelen billigare

Hej DMz!

Jag har kommit på ett sätt att göra spel billigare. Man skaffar helt enkelt en sponsor till spelet.

Om man till exempel får Coca-Cola att sponsra ett spel så tar programerarna och lägger in företagets namn i början av spelet. Då betalar sponsorn en viss summa på spel som på det sättet blir billigare.

Anonym

Arrgh, din attans kapitalist.

Brad S.

Slut på sexfixeringen!

Nu får det vara slut på sexfixeringen! Jag är en tjej på 19 år som både äger en Amiga och har läst DMz länge. Er tidning är utmärkt på många sätt. Men på senare tid har en otäck trend börjat smyga sig in. I ett flertal nummer har ni haft vackra och/eller lättklädda kvinnor på omslagen. Ska detta verkligen behövas?

Jag tänker på nummer 7-10/92 och framför allt nummer 12 av DMz. På omslaget av nummer 12-92 ser man en mycket vacker blondin som i bikini(!) svingar i sin golfklubba. Då frågar man sig vad denna kvinna har med dataspel och göra. Jo det rör sig om ett golfspel som recenseras i tidningen. En skärmdump på spelet finns också med. Men skärmdumpen är bara fjärdedelen så stor som damen med golfklubban. Det är väl spelet som är intressant och inte damens företräden.

Jag hoppas verkligen att detta inte är ett knep för att sälja mer lösnummer utan ren obetänklighet från den annars så kompetenta redaktionen. Ni måste inse att er tidning antagligen läses av flera pojkar som inte ens har börjat högstadiet ännu.

Nu tror väl ni att jag är en sådan där militant feminist som avskyr män och som anser att kvinnor blir utnyttjade. Nej, tvärtom. Jag anser att erotik och diskreta anspelningar på sex är en av livets kryddor, men på rätt ställe!

Malin

Du har rätt Malin! Jag föreslog Christer Rindeblad att jag skulle vika ut mig på förstasidan istället för den lättklädda blondinen. Jag har aldrig sett en vuxen man gråta så mycket i hela mitt liv.

Kolla in framsidan på detta nummer. Snacka om jättefallos.

Brad S.

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUDOKAN		229
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CRACKDOWN	79	
CREATURES II	159	199
CYBERBALL	79	
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON NINJA	79	
DRAGONS OF FLAME	79	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	
HYPER SPORTS	79	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MILLENIUM WARRIORS	159	199
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PEGASUS BRIDGE	79	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
PUFFYS SAGA	79	
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	
REACH FOR THE STARS		349
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
ROMMEL		349
RUBICON	159	
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHADOW WARRIORS	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLY SPY	79	
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
ST DRAGON	79	
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER OFF ROAD	79	
SUPER SEYMOUR	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE NATIONAL	79	
THE SIMPSONS	159	229
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	229
WINTER SUPERSPORTS 92	159	199
WORLD CUP	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229.

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris kassett 149, diskett 229.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
RAFFLES	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

		PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES		229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT		279
AMIGA C FOR BEGINNERS		229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED		369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED		269
AMIGA DOS II COMPANION		299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED		249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.		349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.		369
AMIGA INTERN		399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.		429
AMIGA MACHINE LANGUAGE		229
AMIGA MAKING MUSIC		349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK		399
AMIGA USER INTERFACE		299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK		149
BARDS TALE III CLUE BOOK		139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS		299
BUCK ROGERS I CLUE BOOK		139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK		149
C64 GRAPHICS BOOK		149
C64 IDEA BOOK		149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE		229
C64 WRITING STRATEGY GAMES		149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE		139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.		139
CIVILIZATION H.B.		229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK		99
COLONELS BEQUEST HINT		99
CONQUEST OF CAMELOT HINT		99
CONQUEST OF LONGBOW HB		99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.		249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE		139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE		149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK		139
DRAGON WARS CLUE BOOK		139
DRAKKHEN HINTBOOK		139
DUNGEON MASTER HINT BOOK		139
ELITE HELP BOOK		99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE		139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE		149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE		149
GOLD RUSH HINTBOOK		99
HARPOON BATTLE BOOK		219
HEART OF CHINA HINTBOOK		99
IMMORTAL CLUEBOOK		139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE		149
INDIANA JONES LC AVD HINT		139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.		229
KNIGHTMARE HINTBOOK		99
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION		149
LEGEND HINTBOOK		99
LOOM HINTBOOK		99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK		139
MANIAC MANSION CLUEBOOK		139
MAPPING THE AMIGA		269
MASTER SIM CITY/EARTH		249
MASTER THE CHESSMASTER		229
MASTER ULTIMA		199
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st.	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK		229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK		149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA		149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION		199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON		199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV		199
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK		139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK		149
POWER MONGER CLUE BOOK		139
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.		149
QUEST FOR CLUES III		269
QUEST FOR CLUES IV		299
QUEST FOR CLUES V		229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK		99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK		99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.		199
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK		99
SECRET SILVERBLADES CLUE		139
SIM CITY PLANNING		199
SIM EARTH BIBLE		199
SIM EARTH GUIDE		249
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st.	99
THE LARRY STORY		179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE		149
ULTIMA AVATAR		229
ULTIMA V HINT BOOK		139
ULTIMA VI HINT BOOK		149
ULTIMA VII HINT BOOK		149
VISIONARY PROG HANDBOOK		349
WILLY BEAMISH HINTBOOK		99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK		139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	369
BONANZA BROTHERS	299
BOPPIN	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAPTIVE	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW********	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CYBERBLAST	249
D-GENERATION	249
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
DYNABLASTER	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FIGHTER DUEL V1.1 (1 MB)	399
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FUZZ BALL	249

G-LOCK	299
GAMES 92 (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIIINS	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOI	299
HOME ALONE*	299
HOOK (1 MB)	299
HOYLES III********	399
HUDSON HAWK	299
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1	179
JACK NICKLAUS COURSE 2	179
JACK NICKLAUS COURSE 3	179
JACK NICKLAUS COURSE 4	179
JACK NICKLAUS COURSE 5	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JIM POWER	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KINGDOMS OF ENGLAND II (1 MB)	499
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LOTUS TURBO II	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369

MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PERFECT GENERAL WWII DATA	299
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIT FIGHTER	299
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PREMIERE (1 MB)	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PROJECT X (1 MB)	299
PSYBORG	299
PUSH OVER	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER	299
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOWLANDS	369

SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	449
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TENNIS CUP II	299
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THE SIMPSONS	299
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOKI*	299
TREASURES OF SAVAGE FR.(1 MB)	379
TURTLES II – THE COIN-OP	299
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
UTOPIA NEW WORLDS DATAD.	199
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIDEO KID	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = fungerar ej på A600
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:-ST.

ADV DESTROYER SIM, BATMAN THE MOVIE, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, COMBO RACER, CRACKDOWN, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEMON BLUE, DOUBLE DRAGON II, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, ERIK, F-1 TORNADO, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD, GOLDEN AXE*, GRAEME SOUNESS SOCCER, HORROR ZOMBIES, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L CHAMP ATHLETICS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, ITALIA 90, ITALY 1990, JAMES POND, JOAN OF ARC, KWICK SNAX, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOOCHIES, MOON WALKER, MOONSHINE RACERS, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, OPERATION COMBAT, PANG, PANZA KICK BOXING, POPEYE II, PRO BOXING SIM, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, RUGBY COACH, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHERMAN M4, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SLEEPING GODS LIE, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY, SOCCER PINBALL, SPIKE IN TRANSILVANIA, ST DRAGON, STEG THE SLUG, STRIKER MANAGER, STRIKER NO. 9, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOUR SAVES PLANET, TEAM SUZUKI, TINTIN ON THE MOON, TOTAL RECALL, TOURING CAR RACER, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN II, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CLASS LEADERBOARD, WORLD RUGBY, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4 WHEEL DRIVE Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki, Combo Racer och Lotus 1. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

POWER HITS Shanghai, Battletech, Fighter Bomber, Gee Bee Air Rally, Wicked, Championship Golf, Ports of Call, Hacker II, Little Computer People och Spindizzy Worlds. Pris 299.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Bat. Pris 369.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

☐ **HERO QUEST (C64 kass)**
☐ **GHOSTBUSTERS II (C64 disk)**
☐ **MEGA TWINS (Amiga, EJ +/600)**
☐ **REALMS (1 MB, Amiga)**
☐ **RUGBY WORLD CUP (Amiga)**
☐ **WONDERLAND (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Robocop 3

Tryck ner **<shift>** och skriv **THE DIDDY MEN**. När du sedan trycker ner **<escape>** kan du skippa nivåer.

Wolfchild

Skriv **SOULPSYCHEDELICIDE** när titelskärmen dyker upp för oändligt liv eller **THE PERFECT KISS** för att få oändlig ammunition.

Barbarian

Tryck ner **<help>**, **<M>** och **<E>** för att få tillbaka förlorad energi.

The Manager

Ta ett lån på £500.000 i början av spelet. Detta ger dig möjligheten att köpa så pass bra spelare att ditt lag blir riktiga vinnare och dina inkomster ökar.

Killing Cloud

När spelet frågar efter en missionkod skriv då i stället **1KILLING**. Då får du tillgång till 28 PUPs och 28 nät.

Better Dead Than Alien

Koderna för de 25 nivåerna;

ELEKTRA
SYSYGY
DRAMBUIE
PLUG
SOPRANO
MAYONNAISE
FAUCET
POTATO
WOOMERA
DEBUTANTE
FIRKIN
ACOUSTIC
TRIPTYCH
JABBERWOCKY
WHIMSICAL
CORNUCOPIA
PUNJABI
TIDDLY POM
KEWPIE DOLL
SEPULCHRE
EUPHEMISM
GRAMMARIAN
CROSSWORD
QUARANTINE

Populous 2

För att få en gud som har maximal styrka skriver du in följande kod: **ADKITAKDVGZLRGWZ**

Att trycka samtliga nivåkoder skulle ta för mycket plats. Men här följer åtminstone etthundra av dem:

0	DOEGAC	510	JIMNAB
10	UMHEAB	520	OPQU
20	NGAF	530	TUUXAT
30	GHTHAG	540	DDLOAG
40	ATNEAF	550	AFINAF
50	ERTUAK	560	PEITAK
60	INUNAD	570	ISFEAD
70	OOOMAC	580	OMAGAC
80	QUWIAB	590	UGLD
90	UXII	600	VENEAT
100	ADPEAT	610	ABTTAG
110	FEAMAG	620	MEUBAF
120	PIABAF	630	IIOWAK
130	LOLYAD	640	DOJIAD
140	UBNGAC	650	UMSIAC
150	MMUPAB	660	NGPEAB
160	LDOO	670	GHAM
170	ALDOAT	680	ATACAT
180	EGTIAG	690	ERDDAF
190	JIERAF	700	INCCAK
200	OPEMAK	710	OOUGAD
210	TUADAD	720	QUWOAC
220	DDLLAB	730	UXDOAB
230	AFMN	740	ADIS
240	PEQUAT	750	FENEAT
250	ISUXAG	760	PIMEAG
260	OMLOAF	770	LOAKAF
270	UGIMAK	780	UBGHAD
280	VEEGAD	790	MMMNAC
290	ABFEAC	800	LDQUAB
300	MEAGAB	810	ALUM
310	IILDAT	820	EGHOAT
320	DONEAG	830	JIINAG
330	UMTUAF	840	OPITAF
340	NGUNAK	850	TUFEAK
350	GHOMAD	860	DDAGAD
360	ATJIAC	870	AFAAAC
370	ERSIAB	880	PEUX
380	INPE	890	ISTTAT
390	OOAMAT	900	OMUBAG
400	QUABAG	910	UGOWAF
410	UXLYAK	920	VEJIAK
420	ADCCAD	930	ABPIAD
430	FEUGAC	940	MEETAC
440	PIWOAB	950	IIALAB
450	LODO	960	DOAC
460	UBTIAT	970	UMDDAG
470	MMERAG	980	NGCCAF
480	LDEMAF	990	GHUGAK
490	ALAKAK	999	WOITAB
500	EGGHAC		

Chuck Rock

Skriv TURN FRAME följt av numret på den nivå du vill komma till.

skriv UNCLE SAMS när bandet spelar för att få oändligt med energi.

Robocod

När titelskärmen dyker upp skriver du **THE LITTLE MERMAID**. Nu kan du använda dig av följande effekter:

<return> Oändligt antal sköldar.
<F6> 50Hz
<F7> 60Hz
<K> självmord
<P> flygplan
<F> vingar
<X> teleporterar dig till närmsta utgång
<M> nivåval

När du använder dig av nivalet kan du hoppa omkring på olika nivåer i spelet genom att skriva följande nummer:

01 Nivå 1-1
02 Nivå 1-2
03 Nivå 1-3
04 Bonusnivå 1
05 Nivå 6-1
06 Bonusnivå 2
07 Bonusnivå 3
08 Nivå 6-2
09 Nivå 6-3
10 Nivå 1 & 2 Boss
11 Nivå 5 & 6 Boss
12 Nivå 7 & 8 Boss
13 Nivå 3-1
14 Bonusnivå 4
15 Nivå 3-2
16 Bonusnivå 5
17 Nivå 3-3
18 Nivå 3-4
19 Bonusnivå 6
20 Nivå 4-1
21 Nivå 4-2
22 Bonusnivå 7
23 Bonusnivå 8
24 Nivå 4-3
25 Nivå 7-1
26 Nivå 7-2
27 Nivå 7-3
28 Nivå 7-4
29 Nivå 7-5
30 Nivå 5-1
31 Nivå 5-2
32 Nivå 5-3
33 Nivå 5-4
34 Nivå 5-5
35 Nivå 5-6
36 Bonusnivå 9
37 Nivå 5-1
38 Bonusnivå 10
39 nivå 8
40 Bonusnivå 11
41 Nivå 9-1
42 Bonusnivå 12
43 Bonusnivå 13
44 Bonusnivå 14
45 Bonusnivå 15
46 Bonusnivå 16
47 Bonusnivå 17
48 Svåra Nivån!
49 Nivå 9-2
50 Slutanimationen

Pit Fighter

Under tiden du spelar trycker du på **<SHIFT>** och skriver **LOBSTERS** för att få följande effekter:

1-0 Hoppa till önskad nivå
<C> Championship-nivå
<L> Elimination Match

Shadow Dancer

Pausa under spelets gång och skriv **GIVE ME INFINITES <return>** för att få evigt liv.

Leander

Skriv koden till den nivå du ska spela på följt av **LTUS**. Detta ger dig oändligt med energi. Dessutom kan du välja vilket vapen du vill med hjälp av F1-F5-tangenterna.

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

THE DARK QUEEN OF KRYNN

AMIGA (1 Mb), PC
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: SSI

GRAFIK:	89%
LJUD:	82%
ATMOSFÄR:	88%
TOLK:	55%
PROBLEM:	77%

+
Går att installera på hårddisk. Spännande handling.

–
Mycket hög svårighetsgrad, redan från start.

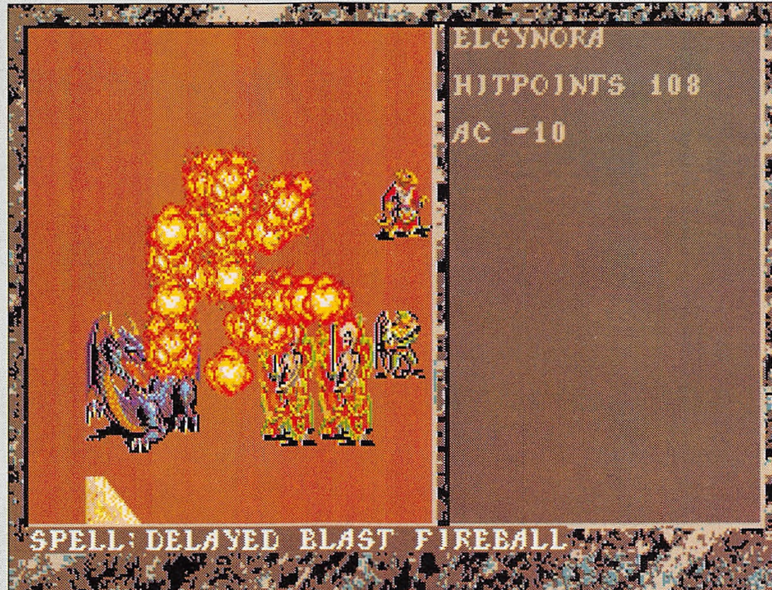
TOTAL
82%

Ett måste för alla monsterdiggare, tycker Göran Fröjdh om detta SSI-spel. Testversion: Amiga



Äventyret tar sin början när våra hjältar kommer till Palanthas, dit general Lauralanthalasa kallat dem. Meningen var att det skulle hållas stor fest till gängets ära — de hade ju trots allt gett den onde Lord Soth och hans drottning på nöten.

Nu blir det förstås inte så . Den senare har redan lyckats omgruppera sina styrkor, och har dessutom lyckats med bedriften att bränna ner en hel stad. Äventyrarna får i uppdrag att ge sig efter drottning Kithara och hennes monsterarmé, som består av det hiskligiaste som någonsin synts till i ett rollspel. Bland annat har de eländiga Draconierna (som vi först såg i US Golds halvflopp Shadow Sorcerer) återuppstått i åtta nya, vidriga former. De är nästan omöjliga att ta livet av — och när man väl gör det exploderar de och spränger ett par av ens egna äventyrare på kuppen.



Den övervägande delen av handlingen i The Dark Queen of Krynn utspelar sig på slagfältet — och motståndarna är inte precis av typen som man sätter sig ner och tar en öl med. Det finns blå, gröna, röda drakar, beholdrar, draconier och högar av annat slem att ta kol på.

En annan nyhet i The Dark Queen of Krynn är möjligheten att ge sig ner i havet (!) för att banka nya, feta undervattensmonster.

I övrigt är själva gränssnittet det gamla traditionella, även om grafiken numera är upphottad till 32 färger — såväl i stillbilder som i det lilla "äventyrsfönstret", där allt nu visas i bitmappad grafik. En glad överraskning är att Micro Magic, som numera verkar stå för alla SSI:s "Gold Box"-rollspel, är riktiga proffs på Amigaprogrammering. Laddningstiderna är fullt acceptabla, och ljudet bjuder på mängder av bra effekter.

The Dark Queen of Krynn är inte precis ett spel som riktar sig till nybörjaren — svårighetsgraden är extremt hög redan från start, och det vill till att man vet precis hur man man ska beväpna sig med trollformler och vapen om man ska överleva ens den första striden.

Är man en garvad monstertuggare, och har de andra två delarna — ja, då är det väl knappast någon tvekan om vad man ska lägga sina surt förvärvade pengar på.

Ett måste för alla monsterdiggare.

HOOK

AMIGA/PC
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Ocean

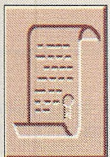
GRAFIK:	90%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	44%

+
Att plagiera ett bra spel har sina effekter.

–
Buggigt. Skämten går överstyr ibland.

TOTAL
50%

Köp Monkey Island istället! manar Lennart Nilsson efter att ha spelat Hook. Testversion: Amiga



Peter Banning är vad man kallar normal tvåbarnspappa med hyggligt jobb och centralt belägen våning. Men ett par saker skiljer honom från oss vanliga människor. Hans barn har kidnappats av kapten Krok.

Vill man vara hygglig kan man säga att spelet liknar "Secret of Monkey Island" 1 och 2. Så hyggliga är inte vi på Datormagazin. Den enda anledning till att spelet överhuvud taget gjorts måste vara att Ocean, företaget som gett ordet "meningslöshet" en ny mening, fick en chans att stjäla idén till Monkey Island-spelen.



Hook — blek Monkey Island-kopia.

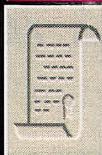
Användargränssnittet har reducerats till ett minimum. Det enda man kan göra är att ta, använda och ge saker, prata med folk och titta på prylar. I spelet finns dessutom väl beskrivna saker som man inte har det minsta behov att använda.

Hook bryter mot en god äventyrsregel. Varje grej ska kunna användas och då bara en gång. Det finns saker man släpar på som är oanvändbara och andra som man använder på likartade sätt flera gånger. Fy på sig, Ocean!

Om man släpper ett spel på fyra disketter ska man kunna installera spelet på hårddisk. Det kan man bara i PC-versionen. Fy igen, Ocean! Köp Monkey Island i stället!

LURE OF THE TEMPTRESS

Spelredaktör Johan Burén har fått tag på ett klassiskt äventyr, som han tycker är riktigt bra. Testversion: Amiga



Stora problem har dykt upp i den en gång fridfulla staden Turnvale. Legosoldater bestående av monster som kallas för Skorls har intagit staden. Dessa Skorls leds av en magiker vid namn Selena. Frågan är vem Selena egentligen ÄR och VAR hon befinner sig.

Du spelar den ofrivillige hjälten Diermont, en yngling som i början av äventyret finner sig fängslad av legosoldaterna. Det första du som Diermont måste göra är att rymma från fängelset för att sedan kunna lösa mysteriet med Selena.

Lure of the Temptress är ett klassiskt äventyrsspel. Den följer samma tradition i upplägg och plott som de flesta andra äventyrspel. Uppläggningen är till och med kanske lite för enkel och rättfram för att ge något riktigt motstånd. Diermont ska till exempel gå till A och B, plocka upp C och använda D och E för att kunna ta sig ut ur fängelset. Inga nymodigheter, med andra ord.



Skorls är inte trevliga att prata med, men tyvärr är det nödvändigt.

Vad jag däremot fastnade för var användargränssnittet. Du trycker på vänster musknapp för att titta på ett objekt eller på höger musknapp för att åstadkomma något. Under spelets gång får du en medhjälpare. Med högermusknapp kan du ge detaljerade och långa förhållningsorder om vad han ska göra. Du kan till exempel säga åt honom att med hjälp av nyckeln låsa upp dörren, öppna dörren, gå in och hämta svärdet, gå till affärsmannen, sälja svärdet, gå till puben och ta sig en öl **(Varför ger du mig aldrig sistnämnda order?! layout anm)**. På detta sätt kan du skicka din medhjälpare på olika uppdrag medan du själv har fullt upp med något annat. Mycket enkelt och smidigt användargränssnitt.



Programmakarna skapar god stämning med den snygga grafiken. Turnvale ser ut som en liten idyllisk medeltida stad.

Grafiken och ljudet har programmakarna lyckats väl med. Grafiken är i 32 färger, detaljerad och skapar en idyllisk medeltida miljö. Ljudet bidrar också till miljön. Du hör till exempel fåglar kvittra, hundar skälla, smeden som slår hammaren mot städet — allt för att få dig som spelare känna dig närvarande i staden Turnvale.

Den stora nackdelen i Lure of the Temptress är kopieringsskyddet. Disketterna är inte i Amiga DOS-format. Därmed kan du varken göra backupdiskar eller installera spelet på hårddisk. Dåligt, Virgin Games! I och med att du måste spela från disk blir laddningstiderna mellan scenerna irriterande långa.

AMIGA/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Virgin Games

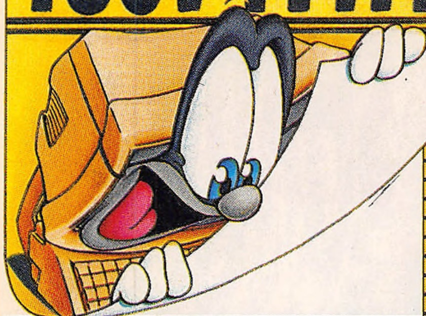
GRAFIK:	90%
LJUD:	90%
ATMOSFÄR:	90%
TOLK:	89%
PROBLEM:	75%

+
Bra användargränssnitt.

–
Går inte att installera på hårddisk.



TOTAL
84%





The Two Towers innehåller "cliffhangers" — för första gången i ett rollspel. När något spännande händer i en av grupperna, växlar handlingen till någon av de andra sällskapen — allt för att hålla spänningen uppe.



Sam och Frodo kämpar på för att komma till Mordor, men på vägen dit stöter de på en gammal krypta där stora krigare begravts. En del av dessa har inte riktigt kunnat slå sig till ro, som den här gasten.

THE TWO TOWERS



I år är det 100 år sedan författaren J.R.R Tolkien föddes, ett jubileum som Tolkien-fantaster världen över naturligtvis inte missar att fira. Ett par av dessa fanatiker jobbar på amerikanska Interplay, och de firar genom att släppa den andra delen i Sagan om ringen-trilogin.

Det är dock oklart om föremålet för firandet själv skulle tyckt om vad amerikanska Interplay gjort med hans böcker — Tolkien såg maskiner som diaboliska påfund och skulle knappast ha sett med blida ögon på dagens dataspel.

Det är synd, för Sagan om Ringen är ett lysande prov på datorunderhållning. Den första delen i sagan släpptes 1990, och nu två år senare är det dags för nästa del —The Two Towers.

Handlingen i den första delen följde boken ganska exakt; samma sak gäller för tvåan. När spelet börjar har ens sällskap splittrats upp i tre grupper; Frodo och Sam har lyckats fly ur Saurons händer och måste nu ta Den enda ringen till Domedagsberget för att kasta ner den i lavan; Merry och Pippin har fångats in av trollkarlen Saruman, och befinner sig nu i skogen med de levande träden — Fangorn. Till sist har vi Aragorn, Legolas och Gimli som kämpar för att hinna ifatt de tillfångatagna hoberna (som ju flytt, men det vet inte Aragorn & co).

Det här med att ha tre grupper i gång samtidigt är faktiskt något helt nytt i rollspelssammanhang. Handlingen skiftar ofta mellan de tre grupperna; t ex när man gör framsteg eller när något spännande händer. Detta skapar s.k cliffhangers — man MÅSTE helt enkelt sitta kvar och se vad som egentligen hände med Merry och Pippin när de blev överfallna av huorner.

Utseendemässigt är dock The Two Towers närmast identiskt med sin föregångare. Spelplanen, som visas rakt ovanifrån, är tecknad i 256-färgersgrafik, liksom de stillbilder och porträtt som ofta bryter in i handlingen (fast jag tror knappast Interplay använt hela paletten —en 32-färgerskonvertering kommer inte att märkas nämvärt). Hela spelet kan spelas med mus, men i ärlighetens namn går det faktiskt fortare om man använder tangentbord.

Men det finns ett par välkomna förbättringar.

Menyhanteringen har gjorts smidigare, och det är inte så jobbigt att byta prylar med varandra eller med de NPC:s som man stöter på i spelet. Fast den största förbättringen är att det numera finns en automatisk kartritningsfunktion —något jag verkligen längtade efter i ettan, när jag satt fast i skogslabyrinten.

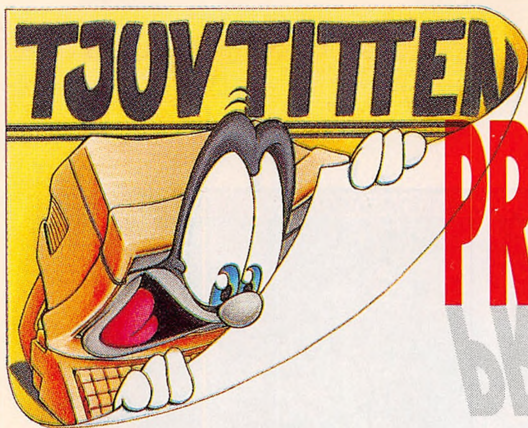
The Two Towers är om möjligt ännu mer spännande än första delen av Sagan om ringen, och det som spelet saknar i tekniskt raffinemang kompenseras tiofalt av den fina stämningen.

En självklar titel — även för rollspelare som INTE är Tolkienfanatiker.

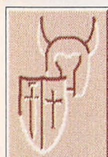
Göran Fröjdh

Lord of the Rings vol. II — The Two Towers/Interplay Version i test: PC (286 med EGA/VGA och hårddisk). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster och Roland
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



PROPHECY OF THE SHADOW



Efter framgångarna med Eye of the Beholder I och II, verkar det nu som SSI nu definitivt bestämt sig för att satsa på en "bredare" typ av rollspel, med mindre inslag av det menystrulande som varit förhärskande i de traditionella "guldboxarna".

Det senaste exemplet på denna datoranpassning är Prophecy of the Shadow — något så ovanligt som ett rollspel med bara EN äventyrare (ovanligt för traditionalisterna på SSI, åtminstone).

I Prophecy of the Shadow ikläder man sig rollen som en ung lärjunge, vars mästare nyligen mördats i ett lömskt bakhåll. Mordet skedde precis när de bägge skulle ge sig iväg för att överlämna ett pergament till det hemliga, förbjudna Magikernas råd.

I detta land härskar nämligen sedan några år tillbaka en tyrann, Cam Tethe, som förbjudit allt vad magi heter. Den som ertappas med att kasta trollformler kan i bästa fall räkna med att långsamt ruttna bort i en fängelsehåla — vilket gör att de få magikerna som finns kvar naturligtvis håller sig på sin kant.



Alla strider i Prophecy of the Shadow utspelas i realtid, vilket ger en möjlighet att fly från en strid om man märker att ens hjälte börjar ta stryk. Dock är motståndarna inte dummare än att de följer efter — och hugger en i ryggen om de har chansen!

Dessutom har Cam Tethe med största sannolikhet fängslat och gömt undan landets drottning — för att ostört kunna hålla på med att spela diktator.

Den unge lärjungen, Larkin, får nu det tvivelaktiga nöjet att fullfölja sin mästares uppdrag — att leverera pergamentet. Dessutom måste han lära sig trolldom i smyg, befria drottningen — och i vanlig ordning ställa allt tillrätta i kungadömet. Inte illa jobbat för en finnig tonåring (om han lyckas, vill säga).

Prophecy of the Shadow har ett användargränssnitt som är ljusår från den komplicerade menyhanteringen i de traditionella rollspelen. Allt utspelas i realtid, och alla val görs snabbt med bara en mustryckning. Alla prylar i ens inventarie visas på skärmen, vilket gör det enkelt att snabbt komma åt dem. Äventyrsfönstret (där själva handlingen utspelar sig) är stort och tydligt, och all grafik är målad från en 256-färgerspalett.

Visserligen är väl denna typ av presentation inte heller särskilt ny — både Lord of the Rings och Ultima-serien använder sig av "fågelperspektivet", dvs att man ser sin äventyrare rakt ovanifrån. Men i jämförelse med dessa vinner Prophecy med hästlängder. Det är snabbare, enklare att kontrollera och bjuder på betydligt svårare problem — det krävs mer än att bara gå och slå folk i skallen för att lösa Prophecy. Dessutom finns det mängder med NPS:s (non-player characters) att prata med i spelet. Konversationerna är befriande enkla — man får en lista med olika ämnen att fråga om, till skillnad från Lord of the Rings och Ultima, där man får gissa sig fram till vilka ord man ska skriva in (och som aldrig förstås av den begränsade tolken).

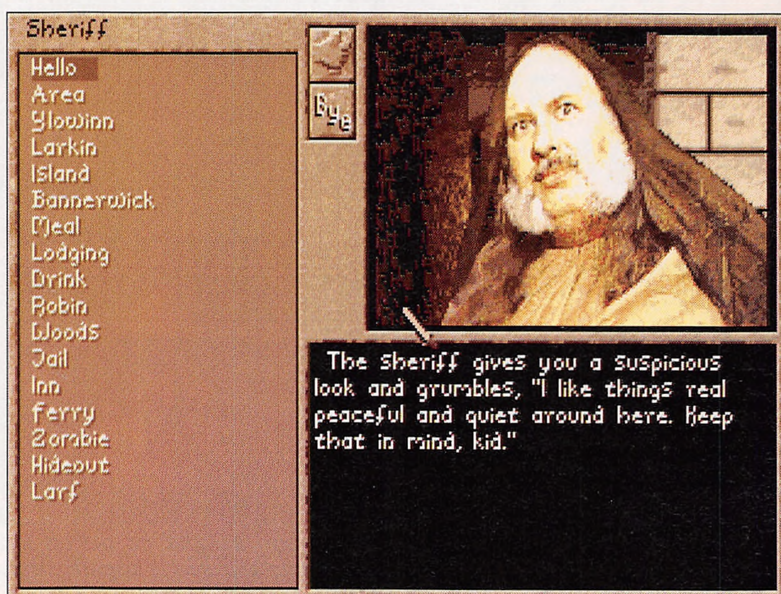
Och bäst av allt — det tar inte särskilt mycket plats på hårddisken (det ligger på tre disketter, vilket är ganska lite nuförtiden).

En rolig detalj är också att SSI börjat få upp öronen för ljudets betydelse i spel av den här typen. Här har man hyrt in Creative Labs (som tillverkar Soundblaster) för att göra musiken och ljudeffekterna till spelet — till glädje för alla med Soundblasterkort i sin PC. Det låter faktiskt mycket bra.

Jag har tidigare haft ganska svårt för just spel av den här typen, men jag måste erkänna att SSI gjort ett mycket fängslande spel med Prophecy of the Shadow. Just nu ligger det högt på min rollspelstopplista, just efter Ultima Underworld, Eye of the Beholder och Black Crypt.

Testa det — ni blir inte besvikna!

Göran Fröjdh



Allt som oftast stöter man på folk som man kan växla några ord med. Vid sådana tillfällen ändras skärmen till att visa en närbild av den man talar med, tillsammans med en lista på olika ämnen som man kan fråga om. Här finns dessutom möjlighet till att smörja ens konversationspartner med olika föremål ur ens inventarie (t.ex pengar) om det skulle behövas för att få svar på ens frågor. Här är det sheriffen som talar — och han är inte rätt man att muta...

Shadow of the Prophecy/SSI
Version i test: PC (286 eller snabbare, VGA-grafik och hårddisk). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster, Soundblaster Pro Roland och kompatibla ljudkort.
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier





Fox Trot
av Bill Ahmed









Ytterfilen
av Bill Holbrook

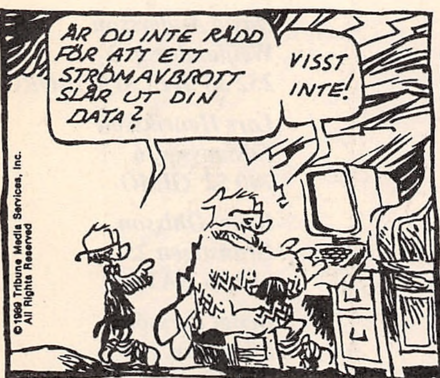








Krax
av Jeff MacNelly







Grattis, ni vann!

Vi har dragit fem vinnare bland våra nya prenumeranter och bland de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!
Vinnarna är: Cato Fardy, ALVERSUND, Patrik Alexandersson, VIMMERBY, Fredrik Schönberg, BORLÄNGE, Johan Wikström, VARBERG, Thomas Bergman, TYRESÖ. Grattis på er!

KÖPES

Jag vill köpa på följande två produkter: Videotex 64, telekommunikationsprogram, 4's 36. Forth 64, programmeringsspråk för C64/C128, 4,s 37. Henry Fredriksson, Övre Bergsvägen 7, 126 34 Hägersten.

HD köpes. 52, 105 120Mb. Max 3500 kr. Tel. 042-59769

Hårddisk för Amiga köpes till rimligt pris. Tel. 060-158365. Jonas.

Monitor till Amiga 500 köpes. Tel. 016-356672. Kvällstid. Krille.

Pro-Board Professional, Amigamonitor max 1300kr, Plotter typ HP 7475 max 2500kr. Jörgen Haraldsson. Jeppesgränd 1. 24330 Höör.

SÄLJES

Ranko 2.0, 395 kr. Priv. Ekonomi, 295 kr. Lotto, 145 kr. Tel: 08-36 83 73

XCAD Designer, 400 kr. Pagesetter II, 300 kr. Amiga Basic I&O, 100 kr. 50 st DMz, 100 kr. Tel: 046-518 51

Amiga 500, RF-mod + joy + disketter knappt använd. 3.200 kr. Tel: 0278-153 87

Monkey Island 2, Larry 5 till Amiga, 200 kr st. Tel: 0300-131 55

Amigaspel säljes. Cruise for a corps, Robin Hood, Battle Command, 200 kr st. Andreas. Tel: 0155-371 68

A2000A, 1084S, x-drive, disk mm. Endast 8.000 kr. Tel: 036-13 63 03

Amiga 500, 3 Mb minne, 20 Mb HD, monitor, x-drive mm. 9.000 kr. Tel: 0278-152 62

Amiga 2000B, monitor, kik. 1.3, 3 Mb RAM, 2 FDD, litteratur och disketter. Allt för 8.000 kr. Anders. Tel: 0470-365 41

Amiga 500 + monitor + x-minne + 4 origspel + 30 disketter, 4.000 kr. Mac-emulator, A-MAx V 2.51 utan ramar), 1.000 kr. Tel: 013-17 86 02

Söker du en artikel, test el notis i DMx? Skaffa registret över ALLT som skrivits 1987-92, och som redaktionen själva använder. Det är kompatibelt med Softwood, MiAmigaFile och InfiFile (se DMz 12-92). Sätt in 175 kr på Pg: 626 21 26-3 med nams Roger Skoog så kommer det med ett PD-registerprg. Finns ENDAST till Amiga.

Amiga 2000B 2.0 med 2 int.drive. Philips 8833 stereo monitor. Quantum HD 52 Mb m 2Mb x-minne. Allt detta för endast 12.900 kr. Efter 19.30. Tel: 0470-831 75

Killing Cloud, 150 kr. Thunder Hawk, 150 kr. Robocop III, 150 kr. Star Control, 100 kr. Alla obeg.

ANNONSSTOPP
Nr 15-92
Utgivningsdag: 10/9
Annonsstopp den 26/8
Nr 16-92
Utgivningsdag: 24/9
Annonsstopp den 9/9

DE VANN LYNX OCH HÅRDDISK

Nu är Datormagazins 071-tävling Sänka Skepp från nr 10 och nr 11 avgjord.

Kolla om det är du som vunnit Ataris bärbara TV-spel LYNX. Eller Commodores hårddisk A590. Eller något av de 18 presentkort värda 100 kronor styck som vi delar ut som tröstpriser...

1:a PRIS
ATARIS LYNX
(skänkt av Atari

Bertil Aspernäs
Allégatan 272
385 02 BERGKVARA

2:a - 10:e pris (presentkort):

Thomas Mellström
Visättravägen 37
141 50 HUDDINGE

Dennis Skoglund
Norumshöjd 68
417 45 GÖTEBORG

Östen Sjöberg
Solanderg. 40
941 34 PITEÅ

Sylvan Eliasson
Rosenlund, Hajom
511 02 SKENE

Jan-Erik Pettersson
Ängserydsg. 18
591 32 MOTALA

Jan Norddal
Hyacintv. 1
722 43 VÄSTERÅS

Rosmarie Eklund
Nedergårdsv. 9
147 40 TUMBA

Gun Johansson
Albrektsvägen 114B
603 53 NORRKÖPING

Masoud Fakhry-Ravary
Två Bröders väg 27 C
393 58 KALMAR

1:A PRIS
A590 HÅRDDISK
(skänkt av Commodore)

Johan Nilsson
Färjestadsv. 16
161 54 BROMMA

2:a till 10:e pris (presentkort):

Thomas Eriksson
Slåttervägen 30
931 38 SKELLEFTEÅ

Bruno Andersson
Skattegården 17
582 41 LINKÖPING

Jens Larsén-Ahlgren
Onsdagsvägen 13
863 00 SUNDSBRUK

Bo Lindfeldt
Memoargatan 8
422 42 HISINGS BACKA

David Andersson
Weijlandersg. 2
252 33 HELSINGBORG

Lars Henriksson
Edsmossev. 6
740 52 GIMO

Bengt Ohlsson
Granstigen 23
910 36 SÄVAR

Bengt Persson
Lillmyrav. 165
804 27 GÄVLE

Margeta Johansson
Backv. 10
360 13 URSHULT

Priserna skickas per post direkt till vinnarna. Grattis på er alla från Datormagazin!

Tel: 018-34 22 41

Bokföringsprg med ett förmånligt pris, 30 kr. BNR: 152. Pg: 627 12 50- 0, Öllers.

Lattice C v. 5.10. Den absolut bästa C-kompilatorn till Amigan, 1.500 kr. Tel: 031-18 52 92

PC Task IBM emulator, 20 kr. C64 emulator, 20 kr. Passar alla Amiga- datorer. Pg: 627 93 39-3, Marcin.

Demoversioner av Push-over, Jaguar, Aquaventura, Dynablaster, 20 kr st. Pg: 627 93 39-3. Alla Amigamodeller.

Säljes billigt! Modem 2400 Baud, komplett med kablar prg. 2 års garanti, endast 895 kr. Thomas. Tel: 019-11 11 56

Supra RX-mem m 2 Mb, max 8 Mb, CW 16 skrivmsk, RF-mod. Tel: 044-940 45

2 Mb x-minne, A500, 1.3 rom, 1Mb, Agnus, Denise. Tel: 019-12 38 07

Eprom-brännare, byggbeskr för Amiga m prg. Bränn din egen kickstart 2.0. 100 kr. Tel: 018-46 31 01

Sierraspel till A500, 200 kr st. Tel: 0498-25 01 10

A590 HD m 512 K RAM, 3.000 kr. Kan disk. Tel: 0910-166 96, 211 37

A2000C, Dos 2.04, 5 Mb 52 Mb HD, XT-kort, 7.900 kr. Tel: 0457-142 48

Monitor säljes, Philips 8833, stereoljud, mkt fint skick, 2.000 kr. Henrik. Tel: 031-47 33 72

Intern HD 42 Mb ICD Novia för A500/A500+, gar kvar, 2.850 kr. Tel: 046-14 90 68

PageSetter II svensk, 14 CG-avsnitt, 800 kr. Elvira II, 175 kr. Tel: 046-14 90 68

Nytt Supra Fax-modem 14400 bps säljes. 3.800 kr. Tel: 031-16 49 59

PD till C64 för infodisk, 15 kr på Pg: 629 77 23-6, Ingemar Höglund.

HST 9600, 2.500 kr. Publishing Partner master (12 typsnitt), 1.600 kr. Pagesetter II sv. 650 kr. Micke efter 16. Tel: 0150-923 27

A500, x-minne, x-drive, 42 MbHD, 1 mus, joy, 1 diskbox och ca 110 origspel, 12.000 kr. Tel: 0457-242 51

A2000C + switch + 2.0/1.3 + 2 Mb x-mem + 52 MbHD + 2x3.5" + mon 8833 + div prg + litt, 12.000 kr el högstbjudande. Joachim. Tel: 0511-754 90

Amos, Amos 3D, Amos compiler 1/2 av nypris. Adv system prg. guide, 200 kr. Ken A Redergård, Karisvingen 1, 7040 Trondheim, Norge

Amiga fuskdisketter 1: 9 sidor fusk, 30-40 lösningar, tips, 40 kr. Skicka pengar till: Patrik Winr, Torrlösa 1052, 268 00 Svalöv, så skickar jag disketten.

Amiga extra diskdrive vidareport, on/off knapp, Cizizen drivverk, nyskick, 250 kr. Quickjoy Topstar, 125 kr. Tel: 0270-157 54

SMART, listigt, unikt prg för V65/V5/DD, för Amiga, PC o C64. 390 kr inkl instr. Info: Rolf Carlsson, Krusv. 6, 141 30 Huddinge. Tel: 08-711 81 42

DeskTopPublishing Fonter. 100-tals Adobe Type 1-fonter till Amiga. Ca 7-25 kr st. För närmare information: Per Dahlin, Svedjärnsv. 72B, 792 36 Mora. Tel: 0250-147 04

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes Disk = Svar. No lamers! Skriv till Beast Of Bronx, Bekkekroken 29, 2400 eLVERUM, Norway.

Amigakontakter sökes för byte av demos, tips m.m. Charles Pylad, Spjutg. 38, 603 63 Norrköping.

Amigakontakter sökes för byte av demos. Björn Johansson, Oxievångsv. 406, 230 30 Oxie.

A-kontakter sökes. Mats Larsson, Svartpeppargränd 15, 59020 Mantorp.

Amigakontakter sökes för byte av demos. Anders Sundstedt, Oxhagsv 6E, 612 32 Finnspång.

A-kontakter. Skriv till Joel Gustavsson, Lövåsv. 23, 510 40 Sandered. el. Jonas Lindström, Alpvägen 9, 510 40 Sandared.

Amigakontakter sökes för byte av prg. M. Franzén, Mellang. 30. 571 42 Nässjö.

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. T.H. 5041 Nordås.

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Robert Gunnarson, Gästgivarev. 10, 556 33 Jönköping.

Amigakontakter sökes! För byte av demos och prg. Andreas Holmgren, Östanbäck 87, 934 91 Kåge.

Amiga kontakter sökes. 100% svar. Mac Rico, Fanaveien 111, 5046 Rådal, Norge.

Amigakontakter sökes för byte av prg. Tobias Hammar, Aborrvägen 74, 663 02 Hammarö.

Amigakontakter sökes! Ole Kolberg, Eng Rokke, 1763, Halden, Norge.

A500-kontakter sökes för bytt av demos. 100% svar. Jan-Tore Nilsen, Håkonshellaveien 160, 5070 Mathopen, Norge.

STOPP FÖR BREVVÄNNER!

P.g.a. den stora andelen piratkontakter som förmedlas via BREVVÄNNER stänger vi nu denna avdelning. Detta är sista gången vi publicerar inkomna annonser.

Annonser till brevvänner publicerar i fortsättningen INTE och pengar återfås inte för insända annonser av denna typ.

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
Annonstext
580715-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 10 september

Kör Macprogram på din Amiga 2000



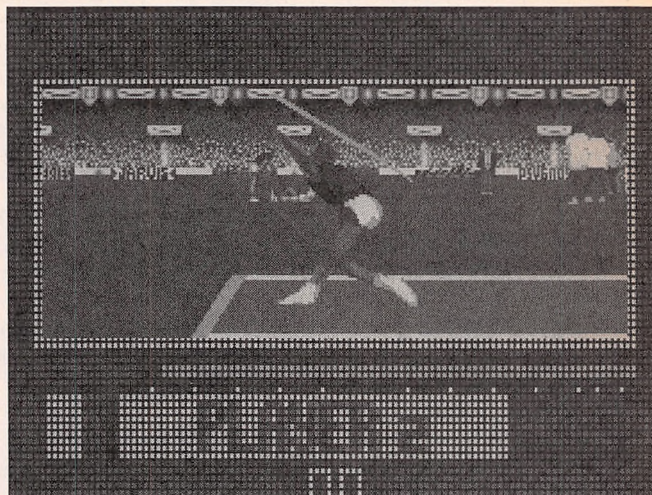
AMax II+, den senaste versionen av Macintosh-emulatorn för Amigan. Men är den värd 5.000 kronor?

Till Macintosh finns det ett smått fantastiskt utbud av bra program; DTP, musikprogram, ritprogram m.m. Program som saknar motsvarighet i Amigavärlden.

Men strunt i det. Nu kan du nämligen köra alla de här häftiga Macprogram på din Amiga —med hjälp av AMax II+. En Macintosh-emulator till Amigan som gör att du får två datorer i en. I nästa nummer presenterar vi en utförlig test av den nya versionen av AMax II+. Missa inte den!

NY FUSKCARTRIDGE

Gillar du att fuska? Rota i andras programkod? Sno musik ur dataspel? Då kan Action Cartridge Super IV Professional till Amigan vara det rätta redskapet. Datormagazins fuskexpert har testat.



Carl Lewis Challenge är ett av tre spel med olympisk anknytning, som testas i nästa nummer.

Kamp mellan olympiska spel

Den olympiska elden har slocknat för denna gång. DMz tar en titt på Carl Lewis Challenge, International Sports Challenge och The Games '92 för att se om de kan matcha de riktiga olympiska spelen.



Tjuvtitten tar sig en flukt på en riktig rysare. The Dark Seed är ett spel som är baserat på konstnären H. R. Geigers konstverk. Geiger är mannen som skapade de ruggiga monstrena i Alien-filmerna.

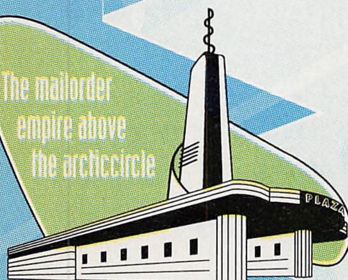


ALLTID LÄGSTA PRIS HÖGST UPP I NORR

Datorer

Tillbehör

Program



DATORER	
Amiga 3000 25 MHz 52/2	från 15.995:-
Amiga 3000 25 MHz 105/2	från 17.195:-
Amiga 2000 DOS 2.0	5.495:-

SKRIVARE	
HP DeskJet 500C	7.295:-
Canon BJ-10ex	2.995:-
StarJet SJ-48	2.995:-

MODEM	
US Robotics HST	5.695:-
US Robotics DS HST 16800 BAUD	7.995:-
Supra Faxmodem Plus	2.345:-
Supra Faxmodem 9600	3.475:-
Supra Faxmodem 14400	4.345:-

ACCELERATORKORT	
G-force 030 25 MHz 1 Mb (60 n)	6.490:-
G-force 030 40 MHz 4 Mb (60 n)	12.590:-
G-force 040 28 MHz 1 Mb (40 n)	19.495:-
GVP A530 40 MHz+52 Mb hårddisk	9.950:-
GVP A530 40 MHz+105 Mb HD	11.750:-
PP & S 68040-kort (500/2000/3000)	Ring!
Fusion Forty (2000/3000)	Ring!
VXL 68030-kort till A500/A2000	Ring!
Blizzard (A500 och A500 plus)	1.745:-

GRAFIKKORT	
GVP Impact Vision 24	18.450:-
DCTV	5.490:-
AVIDEO 24 INKL TV-PAINT	RING!

HÅRDDISKAR	
GVP HD8 52 Mb (A500)	4.975:-
GVP HD8 120 Mb (A500)	6.645:-
GVP HC8 52-2 Mb (A2000)	4.945:-
GVP HC8 120-2 Mb (A2000)	6.295:-
SupraDrive 52 Mb/1 Mb	4.195:-
SupraDrive 120 Mb/2 Mb	6.975:-
SupraDrive 240 Mb/2 Mb	9.495:-
Quantum Prodrive 52 Mb	2.395:-
Quantum Prodrive 120 Mb	3.875:-
Quantum Prodrive 240 Mb	5.985:-
Quantum P rodrive 425 Mb	9.99 5:-

MINNEN	
2 Mb till GVP HD8/HC8	595:-
övriga minnen	Ring!

GENLOCK	
Sirius Genlock	7.450:-

CDTV	
CDTV	5.875:-
CDTV AMIGA PACK inkl CDTV tangentbord, mus, diskdrive, WB	6.975:-

ÖVRIGT	
The Bug joystick	140:-
TAC-2 joystick	95:-
Squik mus ("Naksha-look")	249:-

DISKETTER 3.5" DS/DD	3:48/st
Minst 150 st per beställning	
DISKETTER 3.5" DS/DD 50-150 st	3:70/st

Pick up that phone now!



Samtliga priser är inklusive moms. Alla produkter levereras med fullständig garanti (varierande från 1-3 år beroende av tillverkare). Endast postens avgifter tillkommer. Outtagna postförskott debiteras.

Öppettider: Mån-Fre 9:30-17:30
Lunch 12:30-13:30

TELEFON : 0980-177 88

DATA Gruvan

IVARI MIKAEL 1456763
V VARVSG 24 A
951 33 LULEA

Snabb modemen kommer från Supra.

"Billigaste modemet bästa köp."
"Det låga priset gör modemet till vinnare i klassen." – Attack nr. 1 -92



"Testets vinnare är SupraFaxModemet..."
"...en uppsjö finesser utöver de vanliga."
"... kommer att lämna konkurrenterna bakom sig." – Attack nr. 3 -92

2 års garanti

En ny värld öppnar sig med ett SupraModem. Du kan hämta ner värdefulla program, tips och erbjudande till din dator från olika databaser runt om i världen. De är kompatibla med alla marknadens datorer och finns i många olika modeller och utföranden, både interna och externa.

Supra har även en serie prisvärda höghastighetsmodem. SupraFaxModem V.32bis klarar teoretiska kommunikationshastigheter på upp till 57600 bps. Dessutom är faxmodemen kompatibla med klass 1- och 2-faxkommandon samt grupp 3 telefax, vilket gör att du kan sända och ta emot fax direkt från din dator.

Trots alla finesser och funktioner är SupraFaxModemet otroligt lätt att använda. Den lilla displayen på modemet visar klart och tydligt vad som är i görningen. Modemen är knappt hälften så stora som de flesta (2,5 x 11 x 16 cm). Alla modem levereras kompletta med kabel, telepropp och terminalprogram. Faxprogramvara finns att köpa till Amiga, Machintosh och PC.

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

SUPRAMODEM 2400
- Sveriges mest sålda modem.
- Max datahastighet 2.400 bps.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

Förr 1.295:-

995:-

SUPRAMODEM 2400 PLUS
- Max datahastighet 2.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 9.600 bps.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

Förr 1.995:-

1.495:-

SUPRAFAXMODEM PLUS
- Max datahastighet 2.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 9.600 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

2.495:-

SUPRAFAXMODEM V.32
- Max datahastighet 9.600 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 38.400 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

3.995:-

SUPRAFAXMODEM V.32BIS
- Max datahastighet 14.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 57.600 bps.
- Max fax-hastighet14.400 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

4.995:-



GENERALAGENT
USA Data

Ring för tips om närmaste återförsäljare!

Sadelgatan 6 • 213 77 Malmö • Tel. 040-22 19 20 • Fax 040-21 90 07 • BBS 040-21 21 97